

Perancangan Website Media Berita Elektronik dan Tutorial Pembelajaran dengan Menggunakan PHP dan MySQL

Surya Hendra Putra^{1)*}, Andre Syahputra Nehe²⁾

¹⁾Politeknik Ganesha, Indonesia, ²⁾Politeknik Ganesha, Indonesia,

¹⁾surya_hendra_putra@yahoo.com, ²⁾andre.nehe98@gmail.com,

Abstrak :

Hal yang melatar belakangi penelitian ini adalah membahas tentang pembuatan web Media berita elektronik. Media berita elektronik ini berguna sebagai media informasi dalam bentuk elektronik berupa website. Adapun pembahasan yang timbul dalam perancangan penelitian ini, sebagai pengganti media cetak yang selama ini mulai ditingga orang. Hal ini disebabkan Penggunaan media cetak sudah tidak lagi diminati dan penggunaannya kurang efektif dan efisien. Berdasarkan permasalahan tersebut maka penulis berusaha untuk memberikan solusi dengan membuat media berita berbasis web yang dapat diakses secara cepat dan secara online guna menciptakan suasana belajar yang efektif dan kreatif. Didalam media berita elektronik ini terdapat beberapa materi pembelajaran tentang pemrograman computer juga. Dengan adanya tutorial pembelajaran ini, dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses pembelajaran bagi masyarakat luas yang ingin belajar computer ataupun materi lainnya, selain itu proses belajar pun jadi lebih menyenangkan dan tidak membosankan. Sehingga target dan tujuan dibuatnya web media berita Elektronik ini dapat tercapai.

Kata kunci : Perancangan Website, Media Berita Elektronik, PHP dan MYSQL

PENDAHULUAN

Pada saat ini perkembangan teknologi semakin maju dengan pesat. Hampir setiap detik terjadi inovasi-inovasi baru terhadap teknologi. Dengan perkembangan teknologi tersebut maka berbanding lurus dengan laju informasi di dunia juga mengalami pertumbuhan yang pesat. Salah satu penerapannya adalah dengan Media berita elektronik dan tutorial pembelajaran. Tutorial Pembelajaran sangat dibutuhkan dalam mendukung pembelajaran aktif dan mandiri saat ini. Hal ini dikarenakan pada saat pembelajaran yang dilakukan secara manual masih banyak kekurangan. Dengan adanya sistem Berita elektronik dan tutorial berbasis web ini maka akan membantu masyarakat dan pelajar atau mahasiswa dalam mengulang pelajarannya. Oleh karena itu penulis tertarik merancang suatu *Web Berita elektronik dan Tutorial* yang berfungsi sebagai alat bantu dalam mengulang pembelajaran. yaitu **“Perancangan Website Media berita elektronik dan Tutorial Pembelajaran dengan Menggunakan PHP dan My SQL”** yang bersifat dinamis dan menarik agar pengguna tidak jenuh dalam memakai website ini.

PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah maka Perumusan masalah yang dapat diuraikan dalam Tugas Akhir ini yaitu

1. Bagaimana merancang Media berita elektroik dan tutorial pembelajaran yang bersifat dinamis dan menarik dengan menggunakan PHP dan My SQL?
2. Bagaimana memanfaatkan web tutorial dalam pembelajaran mandiri dan efektif?

TUJUAN PENELITIAN

Adapun yang ingin di dicapai oleh penulis yaitu :

1. Untuk mempermudah pengguna web tutorial dalam mengulang pembelajaran yang terdapat pada tutorial yang terdapat pada web.
2. Terciptanya wadah pembelajaran yang dapat diakses dan didownload setiap saat guna membantu siswa dalam belajar aktif dan praktis

*penulis korespondensi



This is an Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

TINJAUAN PUSTAKA

Pengertian Perancangan

Menurut **Darmawan dan Nur Fauzi** [3], “perancangan sistem adalah sebuah proses yang menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan.” Tahap ini dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari berapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Pengertian Aplikasi

Menurut **Asropudin** [4], “Aplikasi adalah *software* yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya *Ms.World, Ms.Excel.*”

Pengertian Pembelajaran

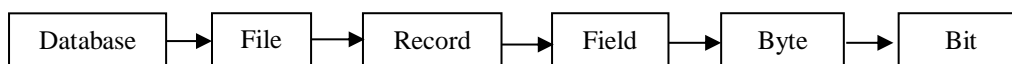
Media Pembelajaran merupakan suatu teknologi pembawa pesan yang dapat digunakan untuk keperluan pembelajaran; media pembelajaran merupakan sarana fisik untuk menyampaikan materi pelajaran. Media pembelajaran merupakan sarana komunikasi dalam bentuk cetak maupun pandang dengar termasuk teknologi perangkat keras. Hakikatnya media pembelajaran sebagai wahana untuk menyampaikan pesan atau informasi dari sumber pesan diteruskan pada penerima.

Pesan atau bahan ajar yang disampaikan adalah materi pembelajaran untuk mencapai tujuan pembelajaran atau sejumlah kompetensi yang telah dirumuskan, sehingga dalam prosesnya memerlukan media sebagai alat bantu. Pemanfaatan media harus terencana dan sistematis sesuai dengan tujuan pembelajaran. Kehadiran media sangat membantu siswa untuk memahami suatu konsep tertentu yang sulit dijelaskan dengan bahasa verbal, dengan demikian pemanfaatan media sangat tergantung pada karakteristik media dan kemampuan pengajar maupun siswa memahami cara kerja media tersebut, sehingga pada akhirnya media dapat dipergunakan dan dikembangkan sesuai dengan tujuan pembelajaran yang diharapkan.

Pengertian Database

Menurut **Ladjamudin** [5], “Database adalah sekumpulan data store (bisa dalam jumlah yang sangat besar) yang tersimpan dalam magnetic disk, optical disk, magnetic drum, atau media penyimpanan sekunder lainnya.”

Elemen-elemen data di suatu berkas (file) database harus digunakan untuk pembuatan suatu output. Demikian juga dengan input yang direkam di database, file file database harus mempunyai elemen-elemen untuk menampung input yang dimasukkan. Struktur dari suatu file database adalah seperti berikut :



Gambar 1 Hirarki database

MySQL

Menurut **Nugroho** [6], MySQL adalah software atau program Database Server. Sedangkan SQL adalah bahasa Pemrogramannya, Bahasa permintaan (*query*) dalam database server termasuk dalam MySQL itu sendiri. SQL juga dipakai dalam software database server lain, seperti SQL Server, *Oracle, Postgre SQL* dan lainnya.

Menurut **Ariata** [7], “MySQL Merupakan database server yang paling sering digunakan dalam pemograman PHP. MySQL digunakan untuk menyimpan data dalam database dan memanipulasi data-data yang diperlukan.”

METODE PENELITIAN

Tempat Dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Lab komputer Kampus 2 Politeknik Ganesha Medan, yang beralamat di Jl. AR Hakim no 193 BC Medan. **Metode Analisa Data**

Metode analisa data yang digunakan adalah kualitatif deskriptif yaitu menafsirkan dan menuturkan data yang bersangkutan dengan situasi yang sedang terjadi, dalam penelitian ini dapat dilihat perbandingan antara sistem yang berjalan dengan sistem yang baru. Dengan berpedoman pada teori pengembangan sistem yang baik.

*penulis korespondensi



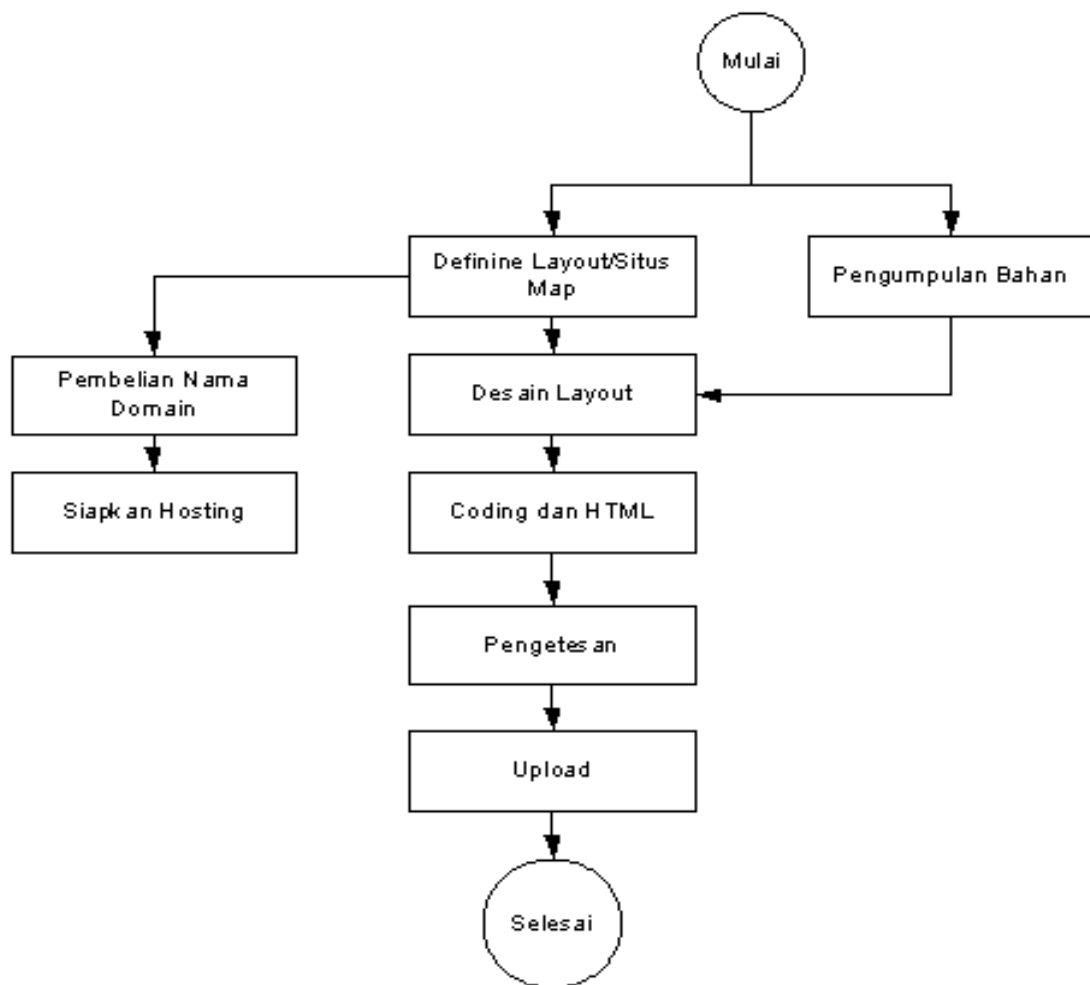
Dalam metode ini penulis melakukan tahapan-tahapan dalam pengembangan sistem, dimulai dari analisa data, desain sistem, pembuatan coding, dan imlementasi sistem yang dirancang. Dalam metode deskriptif kualitatif, penulis lebih mengedepankan hasil dari penelitian agar sesuai dengan kebutuhan dan keinginan dari pengguna web tutorial ini.

Selain itu, penulis juga memperhatikan sumber tulisan yang di muat ke dalam web harus terpercaya dan bisa dipertanggung jawabkan. Web Tutorial ini diharapkan dapat membantu para penggemar E-Pro agar dapat mensharing ilmu serta mengembangkan ilmu yang didapat agar dapat dinikmati oleh orangbanyak secara umum.

HASIL PENELITIAN DAN DISKUSI

Pembuatan *website* ini menyajikan pengenalan pembelajaran pemrograman secara *online* melalui sebuah situs/web media. *Website* yang akan dikunjungi menyajikan Media berita elektronik dan Tutorial Pembelajaran Bahasa Pemrograman yang ditampilkan secara menarik.

Ada tahapan – tahapan yang dilakukan untuk membuat suatu sistem *website*. Setiap tahapan yang telah selesai dilakukan, maka selanjutnya menganalisa apakah system yang sedang dibangun sudah berjalan dengan baik. Secara garis besar tahapan dalam pembangunan *website* ini adalah sebagai berikut:



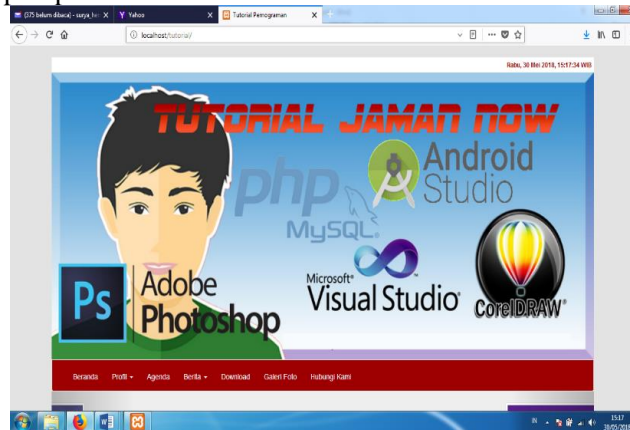
Gambar 2 Tahapan Pembuatan *website*

*penulis korespondensi



Halaman Menu Utama

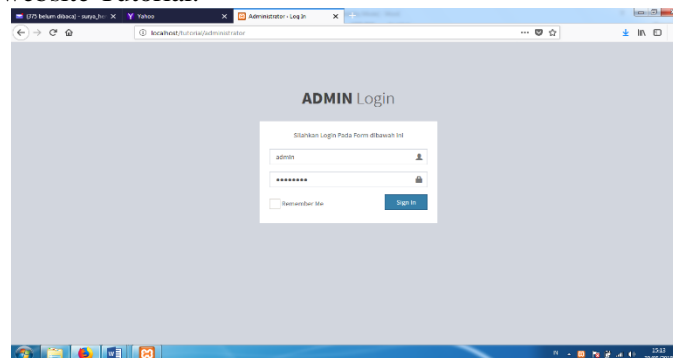
Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika diakses oleh masyarakat maupun admin. Di halaman ini berisikan profil dan rekomendasi penawaran produk oleh pihak web developer serta member login ataupun pendaftaran member baru.



Gambar 3 Halaman Menu Utama

Halaman Login Admin

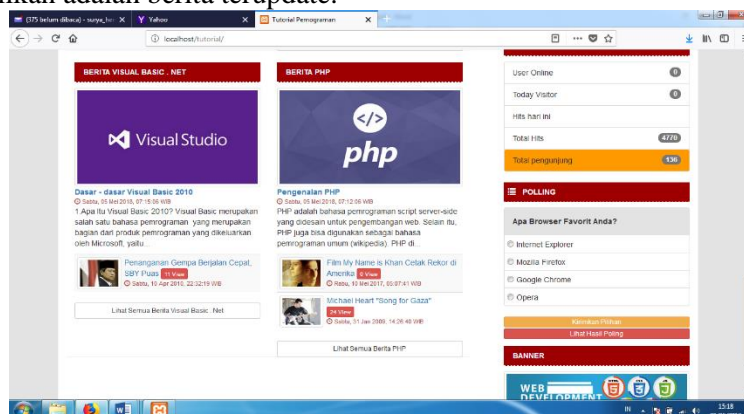
Halaman ini merupakan halaman login admin untuk memasuki ke halaman beranda admin atau halamana pengaturan website Tutorial.



Gambar 4. Halaman Login Admin

Halaman Beranda

Halaman ini merupakan halaman yang menjelaskan tentang web tutorial dan tutorial program lainnya. Pada halaman ini juga terdapat berita-berita lain yang terdapat pada halaman Beranda. Dimana berita-berita yang ditampilkan adalah berita terupdate.



Gambar 5 Halaman Beranda

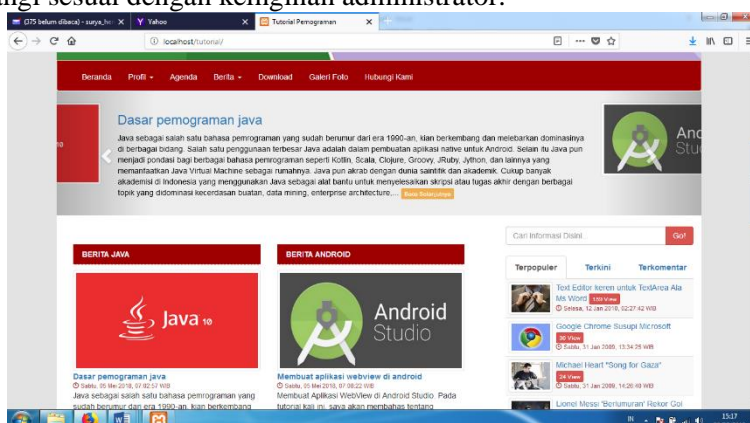
*penulis korespondensi



This is an Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Halaman Tutorial

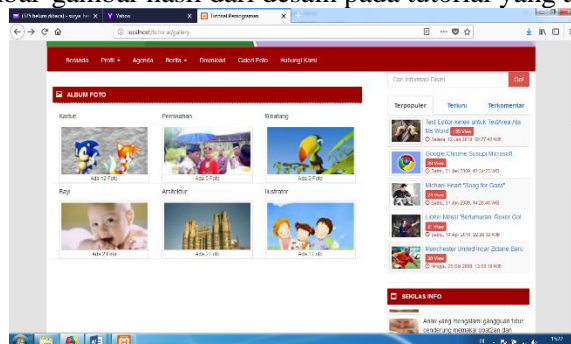
Halaman ini menampilkan tentang Tutorial Program yang ada. Dan jumlah totorial yang ada dapat di tambah atau dikurangi sesuai dengan keinginan administrator.



Gambar 7 Halaman isi Tutorial

Halaman Galeri Foto

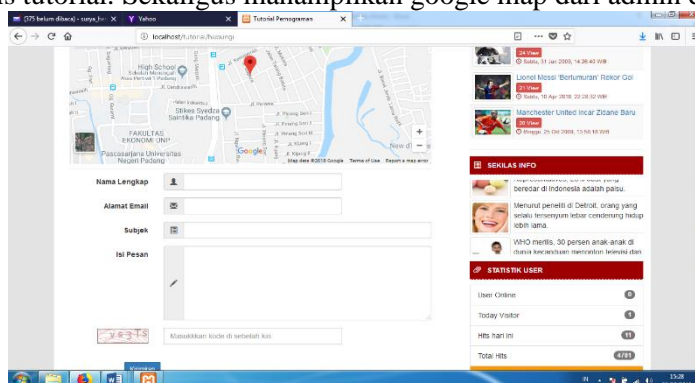
Halaman galeri tujuannya untuk menampilkan foto koleksi yang nantinya dapat di dimanfaatkan sebagai tempat dimasukkannya gambar-gambar hasil dari desain pada tutorial yang ada.



Gambar 8 Halaman Galeri

Halaman Hubungi Kami

Halaman ini menampilkan kontak dan alamat yang dapat dihubungi untuk menanyakan tentang web developer atau penulis tutorial. Sekaligus menampilkan google map dari admin dan web



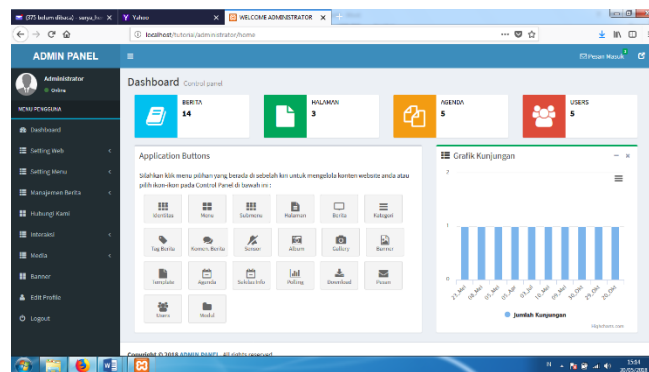
Gambar 9 Halaman Hubungi Kami

Halaman Input

*penulis korespondensi



This is an Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.



Halaman Admin Pannel ini sebagai tempat untuk admin dalam mengelola web tutorial. Dimana seluruh isi yang berkenaan dalam halaman web akan di update melalui halaman ini.

Analisis Sistem

Pada tahap analisa sistem akan dibahas analisa sistem yang dibutuhkan dan juga sistem yang diajukan. Sehingga akan terlihat tujuan dan manfaat jelas dari sistem yang akan dibangun.

Analisis Kebutuhan Sistem

Dari analisa yang telah penulis lakukan, maka penulis mencoba memberikan beberapa masukan yang akan diterapkan pada perancangan website tutorial pembelajaran yang akan dibangun. Berikut adalah beberapa kebutuhan dalam membangun website tutorial tersebut, yaitu :

Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

- a. Sistem operasi : *Windows 10 Ultimate*
- b. Tipe sistem : 64 bit
- c. *Processor* : 2 GHz
- d. Memori : 2 GB
- e. *Harddisk* : 20 GB Free

Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

- 1. Sistem operasi : *Windows 10 Ultimate*
- 2. *Database* : *MySQL phpMyAdmin*
- 3. *Browser* : *Internet Explorer, Mozilla, Opera, dll*
- 4. *Server* : *XAMPP*

KESIMPULAN

Kesimpulan yang didapatkan dari hasil penelitian di lapangan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

- 1. Perancangan web media elektronik dan tutorial pembelajaran yang bersifat dinamis dan menarik dapat dibangun dengan menggunakan PHP, software editor Adobe Dreamweaver CS3 dan database MySQL.
- 2. Web tutorial Pemrograman dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran mandiri dan efektif, karena dapat dibaca dan diulang dalam waktu kapanpun dan dimanapun. Sehingga tidak menghalangi user dalam belajar.

REFERENSI

Ariata, "Pengertian MySQL, Fungsi, dan Cara Kerjanya," *www.hostinger.co.id*, 2019.
Bin Ladjamudin, "Analisis dan Desain Sistem Informasi," *Anal. dan Desain Sist. Inf.*, 2013, doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
F. E. Nugroho, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE STUDI KASUS TOKOKU," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, 2016, doi: 10.24176/simet.v7i2.786.
Madcoms, *Sukses membangun toko online dengan e-commerce*. 2011.

*penulis korespondensi



-
- P. Asropudin, *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi (Kamus Bergambar)*. 2013.
- T. Yanuar, I. Darmawan, and T. N. Adi, "Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Manajemen Hubungan Pelanggan untuk CV. Perceka," *Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf.*, 2016.
- U. Sugiri and M. A. Ramdhani, "PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI TOEFL (TEST OF ENGLISH AS FOREIGN LANGUAGE) DAN TPA (TES POTENSI AKADEMIK) BERBASIS WEB UNTUK PERGURUAN TINGGI," *Informasi*, 2015.
- Y. K. P. Wirasasmita, Rasyid Hardi, "Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Aplikasi," *J. Educ.*, 2015.

*penulis korespondensi



This is an Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.