

Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman (Studi Kasus Restoran Plaza Pekanbaru)

¹Hamdi Indra, ²Afifah Cahayani Adha, ³Devi Yuliana, ⁴Agusdi Syafrizal, ⁵Khairul Sabri
^{1,2}Universitas Awal Bros, ³Institut Teknologi Bisnis Riau, ⁴Politeknik Negeri Samarinda,
⁵Universitas Pasir Pangaraian

¹hamdiindra85@gmail.com, ²afifahcahayaniadha97@gmail.com, ³deviyuliana100@gmail.com,
⁴agusdisyafrizal@polnes.ac.id, ⁵khairulsabri.tch@gmail.com

ABSTRAK

Restoran Plaza merupakan sebuah tempat yang menyediakan makanan dan minuman yang dijual serta cara penyajian dan pelayanan yang diberikan kepada pelanggan yang datang untuk menikmati hidangan maupun sekedar untuk bersantai. Sering terjadinya kesalahan dalam pemesanan, kesalahan dalam pelaporan penjualan serta lambatnya penyajian pesanan karena lambatnya pesanan sampai ke dapur juga menjadi kendala dalam kemajuan bisnis restoran. Untuk itu dibutuhkan informasi yang cukup akurat bagi manager sebagai acuan dalam penentuan strategi bisnis yang dibutuhkan.

Sistem informasi merupakan salah satu cara yang dapat digunakan untuk mempersingkat proses bisnis dan memberikan informasi yang akurat bagi manager. Maka dibangunlah aplikasi pemesanan makanan dan minuman ini. Aplikasi dibangun menggunakan Webframework yang sudah ada yaitu Framework CodeIgniter menggunakan konsep Model, View, dan Controller (MVC) dalam struktur sistemnya dan menggunakan pendekatan Berbasis Objek dalam pemrogramannya.

Kata Kunci: Aplikasi Restoran, Restoran, Aplikasi, Makanan, MVC (Model, View, Controller), Framework, CodeIgniter, Unified Modeling Language

PENDAHULUAN

Restoran adalah suatu tempat atau bangunan yang diorganisasi secara komersial, yang menyelenggarakan pelayanan dengan baik kepada semua tamunya baik berupa makanan ataupun minuman. (Marsum 2005: 7)

CodeIgniter merupakan framework PHP yang dibuat berdasarkan model view Controlleer (MVC). CodeIgniter memiliki library yang lengkap untuk mengerjakan operasi-operasi yang umum dibutuhkan oleh aplikasi berbasis web misalnya mengakses database, memvalidasi form sehingga sistem yang dikembangkan mudah. CodeIgniter juga menjadi satu-satunya Framework dengan dokumentasi yang lengkap dan jelas. Source code codeIgniter yang dilengkapi dengan comment didalamnya sehingga telah memperjelas fungsi sebuah kode program dan codeIgniter yang dihasilkan sangat bersih (clean) dan Search Engine Friendly (SEF). CodeIgniter juga dapat memudahkan developer dalam membuat aplikasi web berbasis PHP, karena framework sudah memiliki kerangka kerja sehingga tidak perlu menulis semua kode program dari awal. Selain itu, struktur dan susunan logis dari codeIgniter membuat aplikasi menjadi semakin teratur dan dapat fokus pada fitur-fitur apa yang akan dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi tersebut. (Awan Pribadi Basuki: 2010)

Restoran yang masih menggunakan cara manual menimbulkan tumpukan nota pesanan di dapur. Sistem kerja menjadi tidak efisien karena memerlukan banyak waktu. Selain itu, sistem kerja secara manual rentan terjadi kesalahan, mulai dari kesalahan penghitungan hasil penjualan

dan kemungkinan kecurangan-kecurangan yang di lakukan oleh karyawan sehingga dapat merugikan restoran.

Disamping pelayanan yang baik, penentuan strategi dalam pelayanan terhadap pelanggan menjadi bagian penting dalam bisnis kuliner. Untuk itu dibutuhkan informasi yang cukup akurat bagi manager sebagai acuan dalam penentuan strategi bisnis yang di butuhkan. Sumber informasi pada bisnis restoran dapat di peroleh melalui data penjualan. Melalui pencatatan yang lengkap mulai dari pemesanan hingga penerimaan kas, dapat di peroleh data penjualan yang akurat.

Sistem informasi merupakan salah satu cara yang dapat digunakan untuk mempersingkat proses bisnis dan memberikan informasi yang akurat bagi manager. Untuk memenuhi dan mewujudkan hal-hal diatas oleh karena itu penulis memilih judul Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman (Studi Kasus Restoran Plaza Pekanbaru).

TINJAUAN PUSTAKA

Restoran

Restoran adalah suatu tempat atau bangunan yang diorganisasi secara komersial, yang menyelenggarakan pelayanan dengan baik kepada semua tamunya baik berupa makanan ataupun minuman. (Marsum 2005: 7)

Database

Database atau basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. (Rosa A.S. 2011:44)

MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat populer, hal ini disebabkan karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. MySQL bersifat open source, software ini dilengkapi dengan source code (kode yang dipakai untuk membuat MySQL). (Purnamasari, 2013)

PHP

PHP atau yang memiliki kepanjangan PHP Hypertext Preprocessor merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website dinamis. PHP berjalan pada sisi server sehingga PHP disebut juga sebagai bahasa Server Side Scripting. Artinya bahwa dalam setiap/untuk menjalankan PHP wajib adanya web server. (Saputra, 2011)

Framework

Framework sebagaimana arti dalam bahasa indonesianya yaitu kerangka kerja, dapat diartikan sebagai kumpulan dari script (terutama class dan function), library (class) yang bisa diturunkan, atau bisa langsung dipakai fungsinya oleh modul-modul atau fungsi yang akan kita kembangkan. (Gugun Septian, 2011)

CodeIgniter

CodeIgniter merupakan aplikasi open source yang berupa framework dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan developer untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal. CodeIgniter adalah PHP framework yang awalnya ditulis oleh mas Rick Ellis, pendiri dan CEO EllisLab.com, perusahaan yang mengembangkan codeIgniter. Saat ini, codeIgniter dikembangkan oleh komunitas dan disebarkan ke seluruh dunia dengan lisensi bebas. (Heru Prasetyo, 2012)

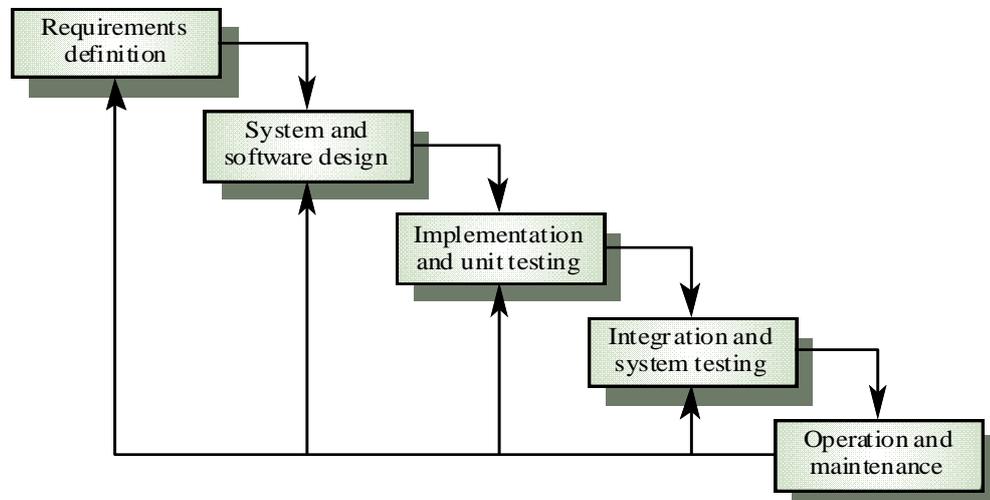
UML

UML (Unified Modeling Language) adalah sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem. (Yasin 2012:194)

METODE PENELITIAN

Analisis Dan Perancangan

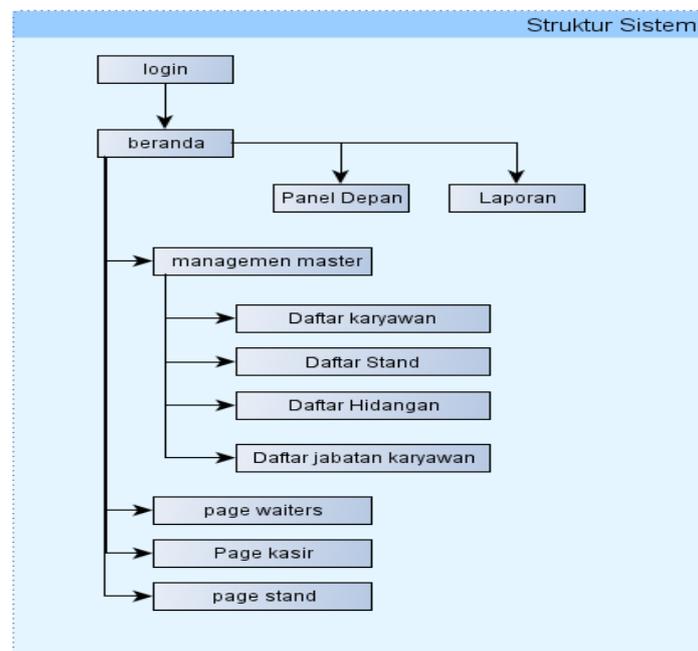
Teknik yang digunakan dalam menganalisis dan merancang sistem ini menggunakan model waterfall. Menurut Boehm (Janner Simarmata, 2010), “Kemunculan model air terjun adalah untuk membantu mengatasi kerumitan yang terjadi akibat proyek-proyek pengembangan perangkat lunak”. Berikut proses tahapan dari model waterfall:



Gambar 1. Proses Model Waterfall

HASIL DAN PEMBAHASAN

Struktur Sistem



Gambar 2. Struktur Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman

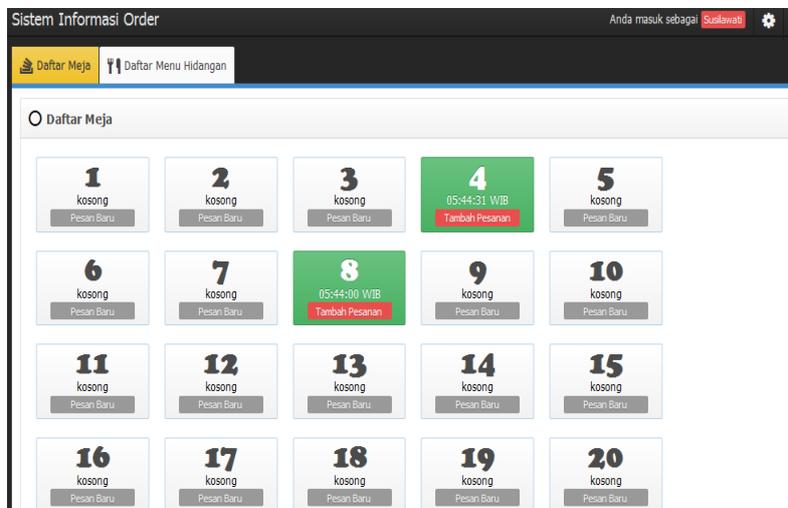
Implementasi

1. Halaman Utama



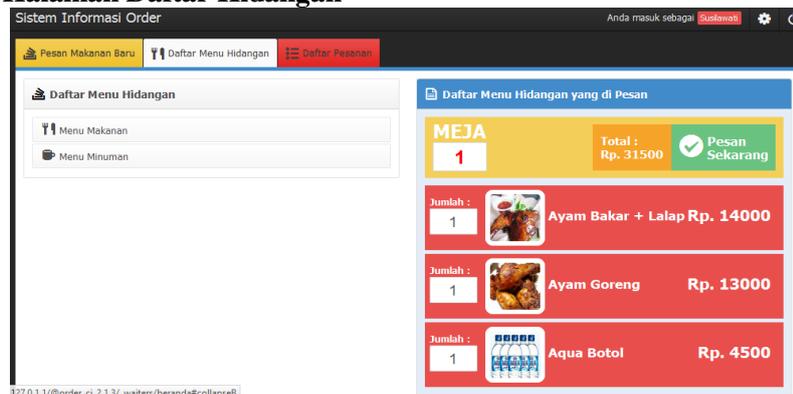
Gambar 3. Halaman Utama

2. Halaman Utama Pelayan (Waiters)



Gambar 4. Halaman Utama Pelayan

3. Halaman Daftar Hidangan



Gambar 5. Halaman Daftar Hidangan

No	Item	Implementasi	Hasil yang di harapkan	Hasil
			pesanan sudah disajikan.	
5	Halaman Kasir	a. Halaman utama	Muncul nomor meja dan status meja kosong atau berisi	Berhasil
		b. Detail pesanan	Muncul daftar menu berdasarkan nomor meja	Berhasil
		c. Cetak struk	Klik tombol bayar dan akan muncul detail pesanan serta tagihan yang harus dibayar	Berhasil
		d. Laporan keuangan	Tampil rekap penjualan	Berhasil
		e. Laporan stand	Tampil laporan berdasarkan stand	Berhasil
6	Halaman Manager	a. Lapora keuangan	Muncul laporan penghasilan berdasarkan tanggal dan shif	Berhasil
		b. Laporan pesanan	Muncul laporan berdasarkan pesanan	Berhasil
		c. Laporan pelayan	Muncul laporan pelayan berdasarkan Id_pelayan dan jumlah transaksi pelayan	Berhasil
		d. Mengelola data master - Data karyawan - Data stand - Data hidangan	Tampil daftar karyawan, stand dan hidangan	Berhasil

KESIMPULAN

Selama penelitian ini dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Proses pemesanan makanan dapat dilakukan lebih cepat dari sebelumnya.
2. Pesanan yang pertama masuk lebih dulu disajikan dari pada pesanan yang belakangan masuk.

3. Struk penjualan tersusun rapi sesuai dengan nomor struk.
4. Laporan penjualan dapat tersusun dengan rapi sesuai dengan item hidangan yang telah terjual.

REFERENSI

- Al Fatta, H. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. 2009. *Dasar Perancangan & Implementasi Database Relasional*. Yogyakarta: Andi.
- Madiun, M. 2008. *PHP & MySQL untuk Pemula*. Yogyakarta: Andi.
- Novela, D, & Kurniawati, S. 2010. *Sistem Restoran Pada Restoran Cinta Alam*. Skripsi Program Studi Teknik Informatika. Bandung: Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha Bandung.
- Sutabri, T. 2004. *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Sasongko, A. 2010. *Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Rumah Makan*. Skripsi Program Studi Sistem Informasi. Jakarta: Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Gunadarma Jakarta.