

Terbit : 13 Juli 2024

# Pelatihan Membuat Slide Presentasi Berbasis Artificial Intelligence (AI) Menggunakan Wepik untuk Komunitas Pemuda-Pemudi GPSI Wilayah Medan Utara

Yudi<sup>1\*</sup>, Albert Suwandhi<sup>2</sup>, Awan<sup>3</sup>, Hendra<sup>4</sup>, Waisen<sup>5</sup>

<sup>1,3,5</sup>Fakultas Sains dan Teknologi, Sistem Informasi, Universitas IBBI, Medan, Indonesia

<sup>2</sup>Fakultas Sains dan Teknologi, Teknologi Informasi, Universitas IBBI, Medan, Indonesia

<sup>4</sup>Fakultas Sains dan Teknologi, Teknik Informatika, Universitas IBBI, Medan, Indonesia

<sup>1</sup>[yudifanggawa@gmail.com](mailto:yudifanggawa@gmail.com), <sup>2</sup>[albert.suwandhi@gmail.com](mailto:albert.suwandhi@gmail.com), <sup>3</sup>[one.wan@gmail.com](mailto:one.wan@gmail.com),  
<sup>4</sup>[hendra.soewarno@gmail.com](mailto:hendra.soewarno@gmail.com), <sup>5</sup>[whisen@hotmail.co.id](mailto:whisen@hotmail.co.id)

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk memberikan pelatihan membuat slide presentasi berbasis Artificial Intelligence (AI) kepada perkumpulan pemuda pemudi Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Medan Utara. Penggunaan teknologi AI dalam proses pembuatan slide presentasi diharapkan dapat meningkatkan keterampilan pemuda pemudi gereja dalam merancang presentasi yang menarik dan informatif untuk dapat digunakan dalam setiap pembahasan kegiatan gereja. Metode penelitian yang digunakan melibatkan pemberian pelatihan intensif kepada pemuda pemudi Gereja Pentakosta Sion Indonesia Medan Utara menggunakan platform AI khusus wepik untuk pembuatan slide presentasi. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan wawasan yang mendalam tentang potensi integrasi AI dalam pembelajaran keterampilan presentasi. Implikasi praktis dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi positif terhadap pengembangan pengetahuan Artificial Intelligence di gereja dan memajukan pendekatan pembelajaran berbasis teknologi di kalangan pemuda pemudi Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Medan Utara.

**Kata Kunci:** Slide Presentasi, Artificial Intelligence, wepik, Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Medan Utara

## ABSTRACT

This research aims to provide training in making presentation slides based on Artificial Intelligence (AI) to the association of young men and women of the Indonesian Zion Pentecostal Church (GPSI) North Medan . It is hoped that the use of AI technology in the process of creating presentation slides can improve the skills of church youth in designing interesting and informative presentations that can be used in any discussion of church activities. The research method used involved providing intensive training to the young men and women of the Indonesian Zion Pentecostal Church in North Medan using the special AI platform wepik for creating presentation slides. It is hoped that the results of this research will provide in-depth insight into the potential for AI integration in teaching presentation skills. It is hoped that the practical implications of this research can make a positive contribution to the development of Artificial Intelligence knowledge in the church and advance technology-based learning approaches among the young women of the Indonesian Zion Pentecostal Church (GPSI) North Medan.

**Keywords:** Presentation Slides, Artificial Intelligence, wepik, Indonesian Zion Pentecostal Church (GPSI) North Medan

## PENDAHULUAN

### Latar Belakang

Pada era digital dewasa ini, kemampuan dan keahlian presentasi memegang peranan yang sangat penting di dalam pengembangan profesionalisme. Memiliki kemampuan presentasi yang baik akan membantu karier setiap individu. Tetapi kemampuan presentasi yang baik harus didukung dengan keterampilan dalam pembuatan slide presentasi yang menarik dan informatif. Pembuatan slide presentasi dapat menghabiskan banyak waktu dan membutuhkan keterampilan khusus, khususnya dalam pembuatan desain dan penyampaian pokok isi presentasi.

Kemajuan inovasi dalam teknologi Artificial Intelligence (AI) telah membuka kesempatan baru yang tidak terbatas didalam peningkatan efektivitas dan efisiensi pada berbagai bidang, termasuk dalam hal pembuatan slide presentasi. Teknologi Artificial Intelligence seperti wepik menyediakan berbagai teknik untuk otomatisasi berbagai aspek desain grafis dan penyajian konten, sehingga memungkinkan pembuat presentasi untuk menghasilkan materi yang lebih menarik dalam waktu yang lebih singkat. Penggunaan Artificial Intelligence dalam pembuatan slide presentasi akan mempercepat proses desain, membantu analisis data dan penyajian visualisasi yang lebih kreatif dan kompleks. Mengingat pentingnya peranan Artificial Intelligence dalam era digital, maka dibutuhkan pembelajaran lebih lanjut terhadap Artificial Intelligence. Pelatihan yang tepat dalam pembuatan slide presentasi berbasis Artificial Intelligence kepada pemuda pemudi dapat membantu meningkatkan profesionalisme mereka dalam menghadapi tantangan karier di masa depan.

### Tujuan

Kegiatan pengabdian masyarakat ini bertujuan untuk mengedukasi para peserta tentang konsep dasar teknologi Artificial Intelligence dan aplikasinya, khususnya wepik dalam pembuatan slide presentasi serta untuk meningkatkan keterampilan teknis para peserta dalam penggunaan aplikasi wepik untuk pembuatan slide presentasi. Pelatihan pembuatan slide presentasi berbasis Artificial Intelligence ini diharapkan dapat membantu meningkatkan kemampuan dan profesionalisme para pemuda pemudi dalam menghadapi tantangan karier di era digital yang semakin berkembang pesat.

## LANDASAN TEORI

Perkembangan pesat dari teknologi Artificial Intelligence (AI) menyebabkan integrasi teknologi Artificial Intelligence ke dalam berbagai bidang dan kehidupan sehari-hari menjadi sebuah keharusan untuk meningkatkan profesionalisme. Teknologi Artificial Intelligence (AI) telah menyebabkan perubahan dan perkembangan pesat dalam berbagai industri. Dalam konteks pembuatan slide presentasi, Artificial Intelligence menawarkan berbagai alat dan teknik yang dapat secara signifikan meningkatkan efisiensi dan kualitas slide presentasi sehingga dapat meningkatkan profesionalisme penggunaannya.

### Pengertian Artificial Intelligence

AI (*Artificial Intelligence*) atau yang dikenal sebagai kecerdasan buatan adalah teknologi yang dirancang untuk membuat sistem komputer untuk meniru kecerdasan atau kemampuan intelektual manusia. Artificial Intelligence memungkinkan sistem komputer untuk belajar dari pengalaman, mengidentifikasi pola, membuat keputusan dan melakukan tugas-tugas kompleks yang biasanya memerlukan kecerdasan manusia dengan cepat dan efisien

Artificial Intelligence dapat dikelompokkan menjadi dua jenis utama:

#### 1. AI Lemah (**Narrow AI**)

Didesain dan dilatih untuk melakukan tugas khusus. Contohnya adalah asisten virtual seperti

Alexa atau Siri.

## 2. **AI Kuat (General AI)**

Merupakan sistem dengan kecerdasan umum yang dapat menyelesaikan tugas apapun, setara atau bahkan melampaui kapabilitas manusia.

Dalam konteks pembuatan slide presentasi, Artificial Intelligence (AI) umumnya digunakan dalam bentuk AI lemah, di mana algoritma khusus dikembangkan untuk mengoptimalkan desain slide presentasi, penyusunan konten utama, dan visualisasi data.

### *Aplikasi Artificial Intelligence dalam Pembuatan Presentasi*

Teknologi Artificial Intelligence telah mengubah bagaimana cara presentasi dirancang dan disampaikan. Berikut ini merupakan beberapa aplikasi utama teknologi Artificial Intelligence di dalam pembuatan slide presentasi:

#### 1. **Generasi Konten**

Artificial Intelligence dapat digunakan untuk menulis teks atau menghasilkan ide-ide yang kreatif berdasarkan tema yang diberikan. Contohnya, wepik dan alat lain yang serupa dapat membantu menyusun outline presentasi atau bahkan teks lengkap berdasarkan input pengguna.

#### 2. **Desain Grafis Otomatis**

Algoritma Artificial Intelligence yang digunakan dalam tools akan membantu pengguna menciptakan desain slide yang menarik dengan rekomendasi tata letak yang dinamis berdasarkan konten yang ada.

#### 3. **Analisis Data dan Visualisasi**

Artificial Intelligence mampu menganalisis kumpulan data besar serta membuat grafik atau visualisasi yang paling efektif untuk menampilkan data tersebut dalam slide presentasi.

#### 4. **Pelatihan dan Feedback**

Artificial Intelligence juga bisa digunakan untuk melatih individu dalam meningkatkan keterampilan presentasinya. Contohnya, Microsoft Presenter Coach menggunakan Artificial Intelligence untuk memberikan feedback secara real-time tentang kecepatan bicara, penggunaan kata pengisi, dan bahasa tubuh.

Integrasi Artificial Intelligence dalam proses pembuatan slide presentasi tidak hanya meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam penyampaian informasi tetapi juga akan memberikan peluang untuk berbagai personalisasi dan inovasi yang lebih besar. Seiring teknologi yang terus berkembang, diharapkan aplikasi Artificial Intelligence dalam presentasi akan menjadi lebih canggih dan memberikan nilai tambah yang signifikan bagi para profesional di berbagai bidang.

Wepik adalah teknologi Artificial Intelligence terbaru dari serangkaian model bahasa generatif yang dimiliki dan dikembangkan oleh Freepik. Wepik memberikan peningkatan signifikan dalam hal pemahaman dan generasi bahasa, menjadikannya *tools* aplikasi yang sangat berharga dalam konteks pembuatan konten, termasuk dalam pembuatan slide presentasi. Artikel ini akan mengeksplorasi platform wepik disertai kemampuannya dalam membantu pembuatan konten yang kompleks, efektif dan menarik.

### *Aplikasi dalam Pembuatan Konten*

Dalam pembuatan slide presentasi, wepik dapat digunakan untuk:

#### 1. **Penghasilan Ide**

Menghasilkan ide-ide kreatif untuk tema utama slide presentasi dan juga membantu penyusunan kerangka presentasi.

#### 2. **Penulisan dan Pengeditan Teks**

Menghasilkan atau mengedit teks untuk slide presentasi untuk mempertahankan kohesi dan

koherensi dari keseluruhan presentasi yang dirancang.

3. **Feedback dan Revisi**

Memberikan saran untuk revisi atau perbaikan menurut aturan desain slide presentasi dan praktik yang terbaik di dalam penyajiannya.

## METODE PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat diimplementasikan melalui kegiatan tatap muka dengan difokuskan pada pelatihan dan pengembangan keterampilan pembuatan slide presentasi berbasis Artificial Intelligence (AI) bagi komunitas pemuda pemudi Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Wilayah Medan Utara. Dengan pendekatan pelatihan dan pengembangan keterampilan, para peserta memiliki kesempatan untuk langsung mengaplikasikan materi yang disampaikan oleh narasumber. Kegiatan pengabdian masyarakat ini dilaksanakan di aula Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Wilayah Medan Utara pada tanggal 23 Juni 2024. Metode yang digunakan dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat tentang pelatihan pembuatan slide presentasi berbasis Artificial Intelligence (AI) kepada komunitas pemuda pemudi Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Wilayah Medan Utara adalah sebagai berikut :

1. **Metode Ceramah**

Metode ceramah merupakan metode penyampaian materi yang paling sering digunakan. Metode ini merupakan salah satu bentuk penyampaian materi pelatihan secara lisan. Ceramah yang diberikan dalam kegiatan pengabdian ini disampaikan narasumber dalam garis-garis besar yang singkat, mudah dipahami, dan menarik. Ceramah yang diberikan ini berfokus pada penyampaian materi teori dasar, prinsip-prinsip pembuatan slide presentasi yang baik, serta penerapan aplikasi teknologi Artificial Intelligence khususnya wepik dalam pembuatan slide presentasi.

2. **Metode Demonstrasi**

Metode demonstrasi merupakan metode pelatihan yang sangat efektif, karena membantu para peserta untuk mencari jawaban dengan usaha sendiri berdasarkan fakta dari keadaan yang terjadi di masyarakat. Metode demonstrasi ini memperlihatkan bagaimana proses terjadinya pembuatan slide presentasi menggunakan aplikasi wepik. Para peserta akan terlibat secara aktif dalam proses pembuatan slide presentasi.

3. **Metode Diskusi**

Metode diskusi akan mendorong para peserta untuk berpartisipasi aktif dalam diskusi mengenai tantangan dan pemecahan masalah (*problem solving*) dalam pembuatan slide presentasi dengan menggunakan teknologi AI khususnya wepik. Para peserta pelatihan diberikan beberapa studi kasus yang relevan akan dianalisis bersama untuk memahami penggunaan teknologi Artificial Intelligence dan menemukan solusi yang terbaik dalam memecahkan masalah yang ada.





**Gambar 1.** Dokumentasi PKM Universitas IBBI dengan Komunitas Pemuda Pemudi Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Wilayah Medan Utara



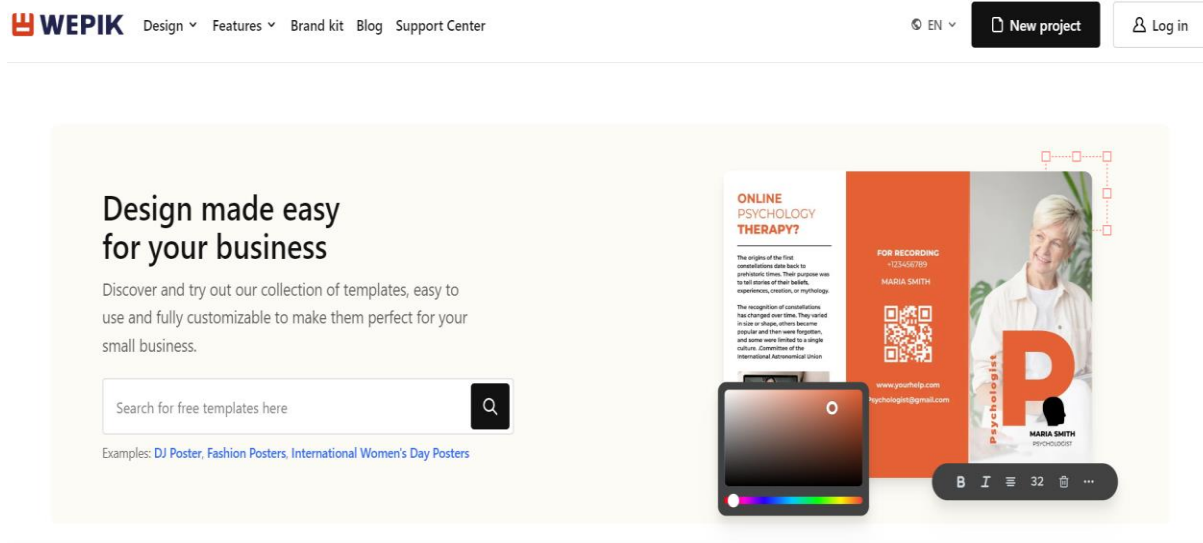
**Gambar 2.** Suasana Pelatihan Pembuatan Slide Presentasi menggunakan wepik

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan dilaksanakan pada hari Minggu, 23 Juni 2024 di Aula Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Wilayah Medan Utara. Pada kegiatan pengabdian masyarakat ini para peserta pelatihan diberikan ceramah berupa penyampaian materi secara lisan memakai bantuan slide proyektor dengan tema pembuatan slide presentasi dengan dukungan teknologi Artificial Intelligence (AI), dalam hal ini menggunakan tool [wepik.com](https://wepik.com). Sebagai dukungan pelaksanaan kegiatan pada awal kegiatan diberikan tanya jawab singkat untuk mengukur tingkat pengetahuan para peserta terhadap tema yang akan diberikan sebagai data pembanding dalam pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat.

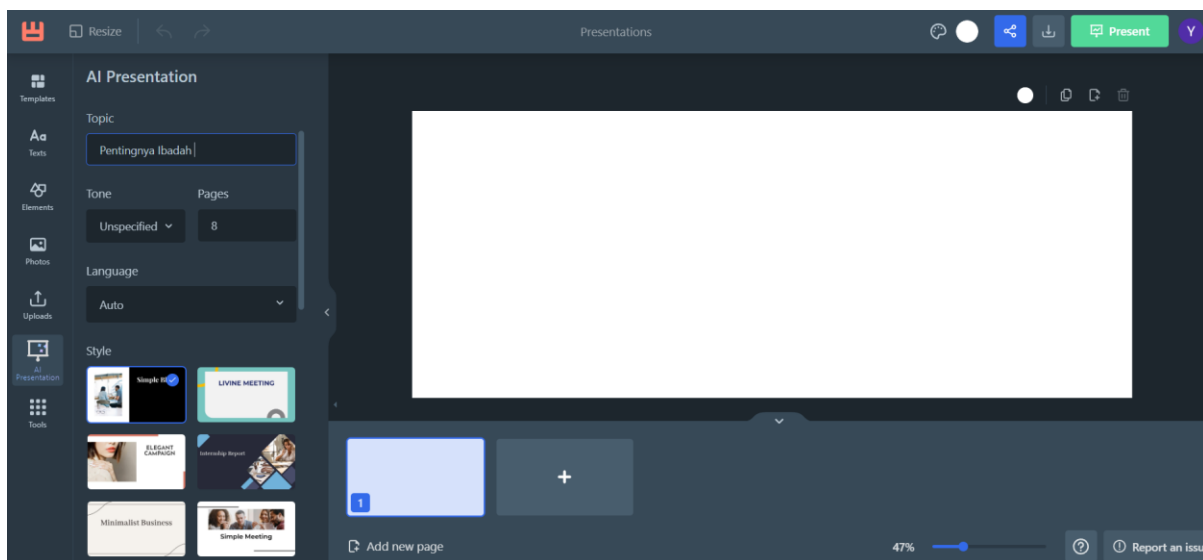
Pengurus Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Wilayah Medan Utara sangat mengapresiasi kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilaksanakan Universitas IBBI Medan karena sangat

membantu komunitas pemuda pemudi Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Wilayah Medan Utara dalam mengupgrade keilmuan bidang komputer yang berkembang secara simultan setiap waktu sehingga dapat lebih mempersiapkan diri mereka dalam menghadapi tantangan karier di masa depan.

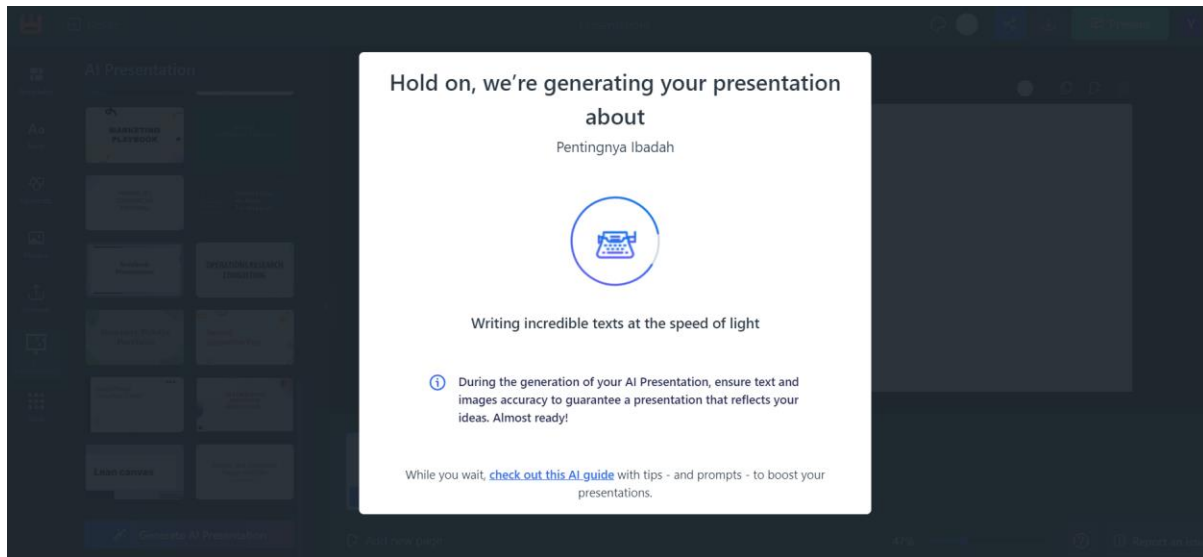


Gambar 3. Laman [wepik.com](https://wepik.com)

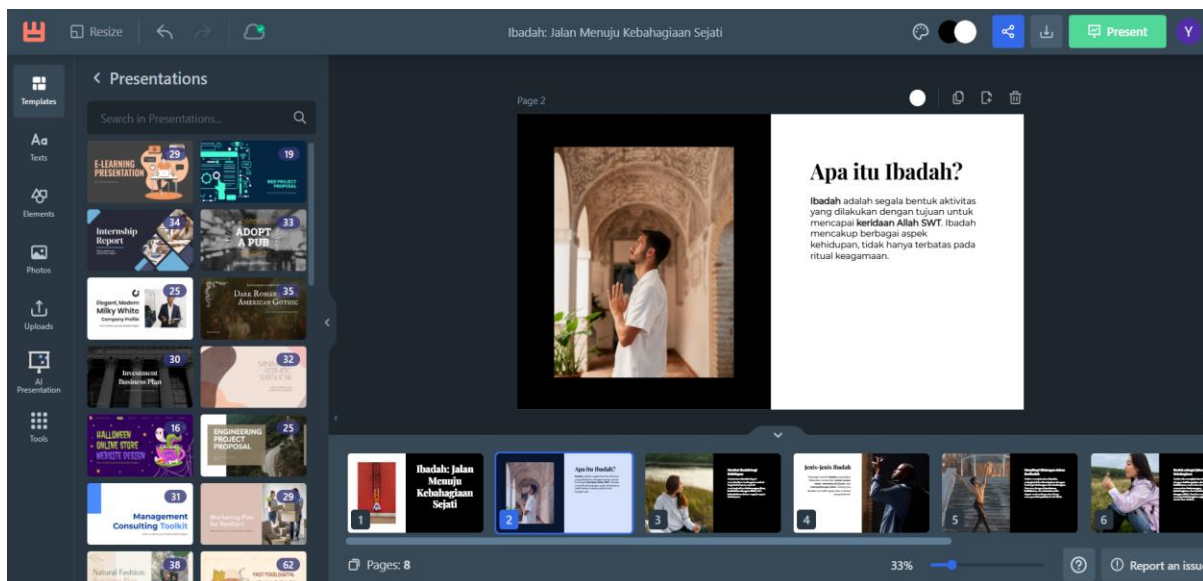
Dari pelatihan, para peserta mampu membuat slide presentasi yang interaktif dan menarik seperti pada gambar 6 di bawah ini. Untuk mendalami pemahaman kepada peserta diberikan sesi diskusi sembari melaksanakan praktek langsung. Dalam proses diskusi para peserta sangat aktif dalam menanyakan fitur-fitur yang tersedia pada wepik. Dalam *tool* wepik terdapat fitur Artificial Intelligent yang mampu membantu dalam menyelesaikan sebuah tugas proyek yang kompleks. Selain itu peserta juga bertanya tentang persamaan dan perbedaan yang terdapat diantara wepik dengan powerpoint yang biasa mereka gunakan. Secara umum sebenarnya sangat berbeda tetapi ada kesamaan dan memiliki konteks yang lebih luas tentang fungsi dan kegunaan dari wepik dibandingkan dengan powerpoint.



Gambar 4. Proses Penginputan Spesifikasi Data untuk Pembuatan Slide Presentasi menggunakan wepik



**Gambar 5.** Proses Generasi Slide Presentasi menggunakan wepik



**Gambar 6.** Hasil Pembuatan Slide Presentasi menggunakan wepik

Kemudian setelah kegiatan pelatihan dilaksanakan angket untuk mengukur tingkat pengetahuan peserta, dimana dari angket tersebut didapatkan hasil kalau semua peserta menyatakan bahwasanya kegiatan ini dapat menambah wawasan mereka terhadap penggunaan teknologi Artificial Intelligence khususnya wepik sebagai tools untuk membuat slide presentasi berbasis Artificial Intelligence.

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini diakhiri dengan sesi diskusi dan tanya jawab terhadap hasil praktek dalam pembuatan slide presentasi berbasis Artificial Intelligence menggunakan [wepik.com](https://wepik.com) oleh narasumber dibantu bersama tim Pengabdian Kepada Masyarakat.

## KESIMPULAN

Berdasarkan pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat diatas maka dapat ditarik

kesimpulan bahwa kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) yang telah dilaksanakan oleh dosen-dosen Fakultas Sains dan Teknologi Universitas IBBI Medan telah berhasil memberikan pengetahuan dan keterampilan dasar tentang teknologi Artificial Intelligence (AI) dalam pembuatan slide presentasi menggunakan wepik kepada Komunitas Pemuda-Pemudi Gereja Pentakosta Sion Indonesia (GPSI) Wilayah Medan Utara.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Akram,W., & Kumar, R. (2017). A study on Positive and Negative Effects of Social Media on Society. *International Journal of Computer Sciences and Engineering*, 5(10), 351–354. <https://doi.org/10.26438/ijcse/v5i10.351354>
- Bereczki,E., O., & Karpati, A. (2021). Technology Enhanced Creativity: A Multiple Case Study of Digital Technology-Integration Expert Teachers'Beliefs and Practices. *Thinking Skills and Creativity*, 39. <https://doi.org/10.1016/j.tsc.2021.100791>
- Devianto,Y.,&Dwiasnati,S.(2020).Kerangka Kerja Sistem Kecerdasan Buatan dalam Meningkatkan Kompetensi Sumber Daya Manusia Indonesia. *Jurnal Telekomunikasi Dan Komputer*, 10(1), 19. <https://doi.org/10.22441/incomtech.v10i1.7460>
- Handadi, S.(2020). Pemanfaatan Artificial. *Nusantara : Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial* 7(2), 408–420.
- Liu, Y., & Pasztor, A. (2022). Effects of Problem Based Learning Instructional Intervention on Critical Thinking in Higher Education: A Meta-Analysis. *Thinking Skills and Creativity*, 45. <https://doi.org/10.1016/j.tsc.2022.101069>
- Manongga, D., Rahardja, U., Sembiring, I., Lutfiani, N., & Yadila, A. B. (2022).Dampak Kecerdasan Buatan Bagi Pendidikan. *ADI Bisnis Digital Interdisiplin Jurnal*, 3(2), 41–55. <https://doi.org/10.34306/abdi.v3i2.792>