

Terbit : 08 Agustus 2024

# Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Keuangan dan *Inventory* Pada Distributor Puput *Community* Berbasis *Web*

<sup>1</sup>Andi Christian, <sup>2</sup>Phinton Panglipur, <sup>3</sup>Lingga Satria  
<sup>1,2,3</sup>Universitas Prabumulih

[andichristian918@email.com](mailto:andichristian918@email.com), [phintonp@gmail.com](mailto:phintonp@gmail.com), [linggasatria34@gmail.com](mailto:linggasatria34@gmail.com)

## ABSTRAK

Aplikasi pencatatan keuangan dan *inventory* pada suatu perusahaan sangat diperlukan untuk memudahkan perusahaan dalam melaksanakan proses pencatatan keuangan dan persediaan barang secara terkontrol, sistematis dan saling terhubung. Perusahaan Distributor Puput *Community* dalam pencatatan keuangan dan pengelolaan *inventory* belum terkomputerisasi yang di catat pada sebuah buku yang mana proses pencatatan menghabiskan waktu yang cukup lama untuk merekapitulasi laporan keuangan dan persediaan barang. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi menggunakan *website* guna memudahkan pihak Distributor Puput *Community* dalam pencatatan keuangan dan *inventory* karena sudah terkomputerisasi dengan baik dan mudah untuk digunakan. Metode penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara dan studi pustaka. Metode pengembangan perangkat menggunakan model *waterfall*. Alat bantu perancangan sistem yang digunakan adalah *usecase diagram*, *class diagram* dan *activity diagram*. Aplikasi ini dibangun menggunakan *website* dengan bahasa pemrograman *php* dan *database Mysql*.

**Kata Kunci:** Pencatatan Keuangan dan *Inventory*, Aplikasi, *Website*.

## PENDAHULUAN

Teknologi adalah langkah dan teknik tertentu yang digunakan dalam suatu rekayasa penerapan keilmuan yang mempelajari dan mengembangkan kemampuan pada suatu bidang (Muhamad Yasin:2023). Pembukuan merupakan suatu proses pencatatan yang dilakukan secara teratur untuk mengumpulkan data dan informasi keuangan yang meliputi harta, kewajiban, modal, penghasilan dan biaya, serta jumlah harga perolehan dan penyerahan barang atau jasa, yang ditutup dengan menyusun laporan keuangan berupa neraca, dan laporan laba rugi (Munandar, A., Meita, I., & Putritanti, L. R., 2019). *Inventory* merupakan sejumlah sumber daya, baik berupa barang mentah maupun barang jadi, yang disediakan oleh perusahaan untuk memenuhi kebutuhan konsumen (Amdi Rizal et al., 2022).

Aplikasi pencatatan keuangan dan *inventory* pada suatu perusahaan sangat diperlukan untuk memudahkan perusahaan dalam melaksanakan proses pencatatan keuangan dan persediaan barang secara terkontrol, sistematis dan saling terhubung. Perusahaan Distributor Puput *Community* dalam pencatatan keuangan dan pengelolaan *inventory* belum terkomputerisasi yang di catat pada sebuah buku yang mana proses pencatatan menghabiskan waktu yang cukup lama untuk merekapitulasi laporan keuangan dan persediaan barang. Hal tersebut menjadi permasalahan pokok terutama dalam aktivitas kerja. Untuk mengatasi masalah ini, dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu Distributor Puput *Community* dalam menyusun laporan keuangan dan *inventory* dengan lebih efektif, efisien, dan akurat sehingga memudahkan pencatatan laporan keuangan dan persediaan barang yang memakan waktu lebih sedikit dalam pengerjaannya. Serta mengurangi resiko kesalahan dalam proses pencatatan keuangan dan *inventory*.

## TINJAUAN PUSTAKA

### Pengertian Rancang Bangun

Menurut menurut Dieni Hanifah, dkk yang dikutip dalam buku Hanifah, dkk (2020) Rancang Bangun merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen sistem diimplementasikan.

Menurut menurut Weni Lestari Putri, dkk yang dikutip dalam buku Putri, dkk (2022) Rancang Bangun merupakan program yang menentukan aktivitas pemrosesan informasi yang dibutuhkan untuk penyelesaian tugas tugas khusus dari pemakai atau pengguna Komputer.

### Pengertian Aplikasi

Menurut Hengky W. Pramana yang dikutip dalam buku Pane, dkk (2020) aplikasi merupakan suatu perangkat lunak yang dibuat khusus untuk memenuhi suatu aktivitas dan pekerjaan misalnya; pelayanan masyarakat, aktivitas niaga, periklanan, game, dan berbagai aktivitas lainnya.

Menurut Albert Budiyanto yang dikutip dalam jurnal Budiyanto (2023) aplikasi merupakan sebuah langkah untuk mengatasi masalah dengan menggunakan teknik perhitungan atau pengolahan data khusus, sehingga menghasilkan data yang sesuai dengan keinginan atau harapan pengguna.

### Pengertian Laporan Keuangan

Menurut Agie Hanggara yang dikutip dalam buku Hanggara (2019) laporan keuangan adalah laporan yang dirancang untuk para pembuat keputusan mengenai posisi keuangan dan kinerja perusahaan.

Menurut Sari Bulan Tambunan yang dikutip dalam buku Tambunan (2023) laporan keuangan merupakan hasil akhir dari suatu proses pencatatan, yang merupakan suatu ringkasan dari transaksi transaksi keuangan yang terjadi selama periode/kurun waktu waktu tertentu.

### Pengertian Inventory

Menurut Vikaliana et al., yang dikutip dalam jurnal Aji, dkk (2021) *Inventory* merupakan sebagai suatu aktiva yang meliputi barang atau produk milik perusahaan yakni untuk dijual dalam suatu periode usaha yang normal, atau persediaan barang atau produk masih dalam pengerjaan proses produksi, atau adanya persediaan barang baku yang menunggu penggunaannya dalam suatu proses produksi.

Menurut Fitri dwi Ramadhani & Maulana Ardhiansyah yang dikutip dalam buku Ramadhani, dkk (2022) *Inventory* merupakan stok/persediaan yang digunakan untuk memudahkan produksi atau digunakan untuk memuaskan permintaan pelanggan.

### Pengertian Website

Menurut Irma Salamah, dkk yang dikutip dalam jurnal Yuliana (2023) website adalah halaman informasi yang disediakan jalur internet sehingga bisa diakses dimana saja, selama terkoneksi dengan jaringan internet.

Menurut Anamisa, dkk yang dikutip dalam buku Kurniawan, dkk (2023) website merupakan kumpulan halaman web terkait yang diakses dalam internet. Halaman web ini dapat berisi berbagai jenis konten seperti teks, gambar, audio, video, formulir, dan elemen interaktif lainnya.

Menurut Luzia Yahya yang dikutip dalam jurnal Yahya (2023) website adalah merupakan kumpulan dari beberapa elemen antara lain teks, gambar bahkan suara animasi yang menjadikannya media yang menyenangkan untuk dikunjungi.

## METODE PENELITIAN

### Teknik Pengumpulan Data

#### 1. Pengamatan (*observasi*)

Pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung ke Distributor Puput *Community* Prabumulih dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

#### 2. Wawancara (*interview*)

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan tanya jawab secara langsung dengan salah satu pegawai bagian pelayanan pada Distributor Puput *Community* Prabumulih.

### 3. Studi Pustaka

Pengumpulan data melalui sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca dan mencari referensi dari buku dan jurnal.

#### Jenis Data

Penelitian ini menggunakan data kualitatif. Data kualitatif adalah data berupa kata, kalimat, narasi, gerak tubuh, ekspresi wajah, diagram, gambar, dan foto. Menurut Setiawan yang dikutip dalam buku Abdussamad (2021), penelitian kualitatif adalah pengumpulan data pada suatu latar alamiah dengan maksud menafsirkan fenomena yang terjadi dimana peneliti adalah sebagai instrument kunci, pengambilan sampel sumber data dilakukan secara *purposive* dan *snowball*, Teknik pengumpulan (gabungan) analisis data bersifat induktif/kualitatif, dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna generalisasi.

#### Sumber Data

##### 1. Data Primer

Data primer merupakan data yang didapat dari sumber informasi pertama yaitu individu atau perorangan, dalam hal ini penulis mendapatkan secara langsung dari pihak yang bertugas pada Distributor Puput *Community* Prabumulih.

Selain itu, data primer juga memungkinkan peneliti untuk memvalidasi dan memeriksa keabsahan data yang telah diperoleh, sehingga dapat meningkatkan kualitas penelitian secara keseluruhan. Oleh karena itu, pengumpulan data primer merupakan langkah penting dalam proses penelitian dan dapat mempengaruhi hasil dari penelitian yang dilakukan.

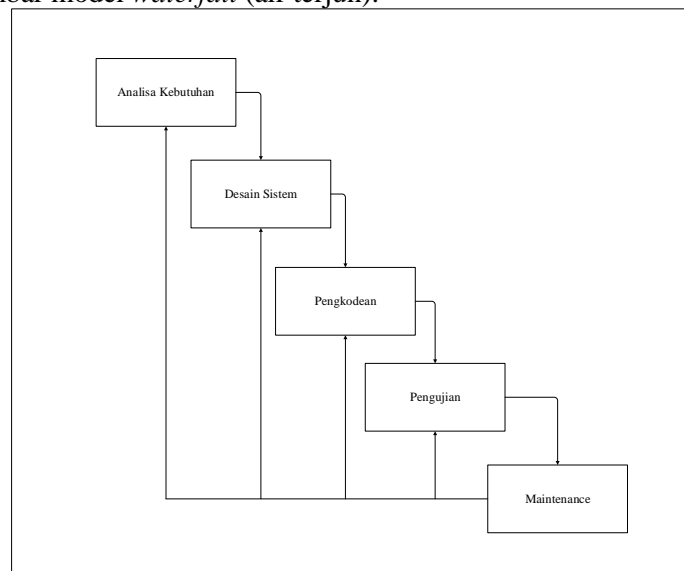
##### 2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan pendukung dari data primer yang diperoleh dari sumber yang sudah ada seperti artikel-artikel, buku, dan jurnal yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan. Dalam pengolahan data skunder, peneliti dapat menggunakan berbagai teknik analisis data seperti teknik statistik dan metode kualitatif.

Dengan memanfaatkan data sekunder, peneliti dapat memperluas wawasan dan pemahaman terhadap topik penelitian yang sedang dilakukan. Selain itu, data sekunder juga dapat membantu peneliti dalam menemukan pola dan tren yang terjadi dalam suatu fenomena yang sedang diteliti.

#### Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang akan penulis gunakan adalah model *waterfall*. Menurut Wahid yang dikutip dalam jurnal Murdani (2022) Disebut *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Proses pembuatannya mengikuti alur di mulai dari analisis, desain, pengkodean, dan pengujian. Berikut adalah gambar model *waterfall* (air terjun):



(sumber: Wijaya 2023)

**Gambar 1 Ilustrasi Model *Waterfall***

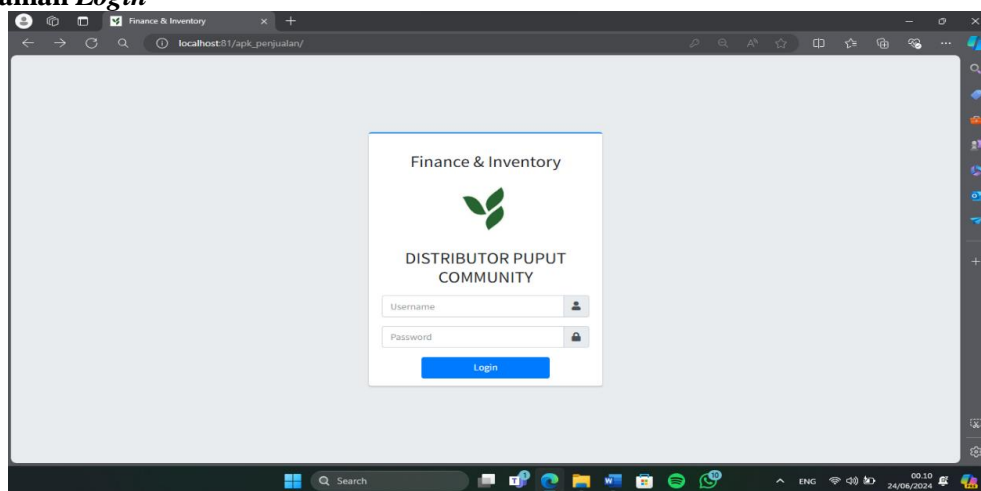
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Hasil

Berdasarkan dari landasan teori dan lingkungan pengembangan *website*, maka dalam bab IV ini penulis membahas mengenai hasil dan pembahasan dalam merancang *website* pengolahan data pembelian dan penjualan produk serta pencatatan keuangan berbasis *web* pada Distributor Puput *Community* yang hasilnya dapat dimanfaatkan untuk memudahkan pengolahan data pembelian dan penjualan produk serta pencatatan keuangan di Distributor Puput *Community*. Dalam pengolahan data pembelian dan penjualan produk serta pencatatan keuangan penulis menggunakan *visual studio code* dan untuk *database* menggunakan *mysql* serta menggunakan *xampp* sebagai *server*.

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menyesuaikan dengan kebutuhan perusahaan Distributor Puput *Community*, yang mana sebelumnya dalam pencatatan keuangan dan pengelolaan *inventory* belum terkomputerisasi yang di catat pada sebuah buku, proses pencatatan menghabiskan waktu yang cukup lama untuk merekapitulasi laporan keuangan dan persediaan barang. Berikut tampilan design antarmuka aplikasi dibuat oleh penulis:

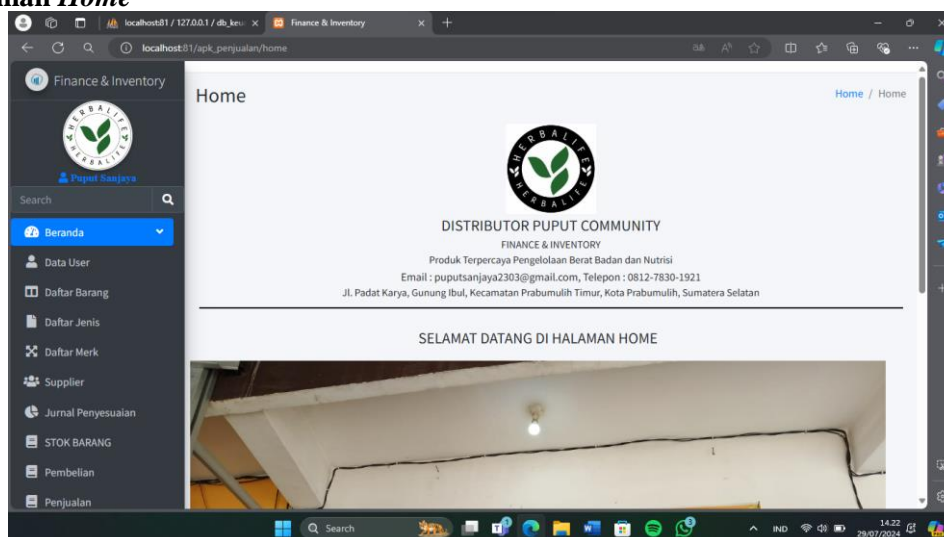
### Halaman Login



Gambar 2 Tampilan Antar Muka Login

Pada gambar di atas adalah tampilan menu *login* yang nantinya akan berfungsi untuk *admin* dan *user* yang ingin masuk dan menggunakan sistem, maka *admin* dan *user* harus *login* terlebih dahulu dengan mengisi *username* dan *password*.

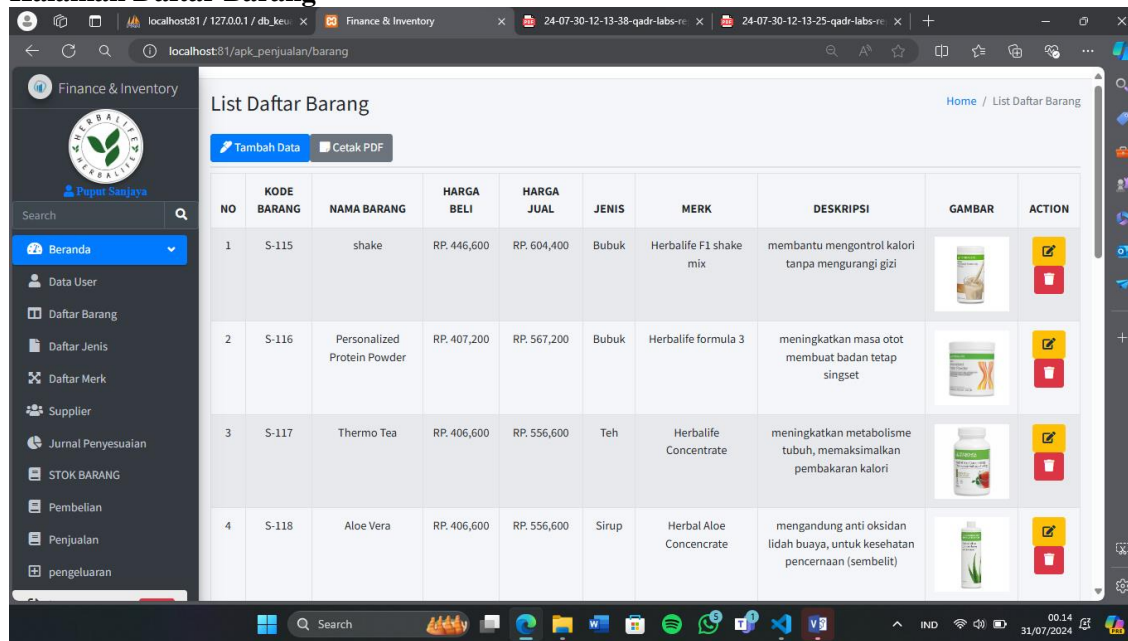
### Halaman Home















Gambar 3 Tampilan Antar Muka Home

Pada gambar diatas menampilkan tampilan bagaimana sistem yang akan dilihat oleh *Admin* setelah berhasil *login* yaitu halaman *home* dimana pada halaman ini nantinya *Admin* dapat melihat data *user*, daftar barang, jenis, merk, *supplier*, jurnal penyesuaian, stok barang, pembelian, penjualan, pengeluaran, serta dapat melakukan proses *input*, *edit*, hapus yang terdapat di bagian *action* pada setiap *form* dan *Admin* juga bisa melakukan perekapan laporan keuangan.

### Halaman Daftar Barang



| NO | KODE BARANG | NAMA BARANG                 | HARGA BELI  | HARGA JUAL  | JENIS | MERK                    | DESKRIPSI  | GAMBAR  | ACTION  |
|----|-------------|-----------------------------|-------------|-------------|-------|-------------------------|--|---|---|
| 1  | S-115       | shake                       | RP. 446,600 | RP. 604,400 | Bubuk | Herbalife F1 shake mix  | membantu mengontrol kalori tanpa mengurangi gizi                           |    |       |
| 2  | S-116       | Personalized Protein Powder | RP. 407,200 | RP. 567,200 | Bubuk | Herbalife formula 3     | meningkatkan masa otot membuat badan tetap singset                         |    |       |
| 3  | S-117       | Thermo Tea                  | RP. 406,600 | RP. 556,600 | Teh   | Herbalife Concentrate   | meningkatkan metabolisme tubuh, memaksimalkan pembakaran kalori            |    |       |
| 4  | S-118       | Aloe Vera                   | RP. 406,600 | RP. 556,600 | Sirup | Herbal Aloe Concentrate | mengandung anti oksidan lidah buaya, untuk kesehatan pencernaan (sembelit) |  |   |

**Gambar 4** Tampilan Antar Muka Halaman Daftar Barang

Pada gambar di atas menampilkan halaman daftar barang yang nantinya dapat melakukan proses *input*, *edit*, *print*, dan hapus.

### Pembahasan

Pembahasan ini berisi tampilan Halaman pada *website*, Pengolahan data pembelian dan penjualan produk serta pencatatan keuangan pada Distributor Puput *Community* yang sudah dibuat penulis ada pun tampilan halaman *website* terdiri dari tampilan *login* dan halaman-halaman lain yang dimana dapat memproses *input*, *edit*, hapus, *detail*, dan *print*.

### KESIMPULAN

Dengan berakhirnya penyusunan Tugas Akhir ini maka penulis berharap agar aplikasi ini bisa berguna di Distributor Puput *Community* dan bagi pembaca pada umumnya. Dari pembahasan ini maka dapat disimpulkan bahwa Setelah aplikasi ini dibuat maka pekerja akan lebih banyak berperan dalam melakukan pengelolaan data pembelian dan penjualan produk serta pencatatan keuangan, yang kemudian akan lebih mempermudah dalam proses pembuatan laporan tersebut.

### REFERENSI

- Pruwodidodo, A., Yasin, M., & Aziz, A. (2023). *Teknologi Pembelajaran dan Persoalan-Persoalan Pembelajaran di Indonesia di Era Pandemi Covid-19*. Yogyakarta. Garudhawaca.
- Saputro, I. N., Alviana, N., Setyaningsih, R., Bernike, S., Misbahuddin, M. H., Hasanah, M. U., ... & Afriza, T. (2024). Pentingnya Pencatatan Keuangan dan BPJS Ketenagakerjaan Dalam Upaya Peningkatan Kesejahteraan Pelaku UMKM Desa Kuwiran. *BERNAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(1), 826-831.

- Rachmadani, S., S., (2024). Rancang Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Stok Pada CV. Pustaka Nugraha Depok: Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Stok Pada CV. Pustaka Nugraha Depok. *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 8(1), 111-116.
- BUANA, A. P. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pengarsipan Dokumen dalam Pengelolaan dan Pencarian pada Kantor Pelayanan Pajak Pratama Prabumulih. *Jurnal RESTIKOM: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 5(3), 424-432.
- Hanifah, D., Priyatno, C., & Riza, N., (2020). *Buku Laporan Rancang Bangun Aplikasi Pengambilan Keputusan Dalam pemilihan Karyawan Pada Kegiatan Akadaemik Perusahaan Dengan Menggunakan Perbandingan Metode Topsis dan Metode Promethee*. Jakarta. Kreatif Industri Nusantara.
- Putri, L., W., & Jarti., N., (2022). *Rancang Bangun Manajemen Akuntansi Berbasis Web Mobile*. Batam. CV BATAM PUBLISHER.
- Surahmat, A. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Pada Percetakan Cubic Art. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 81-86.
- Pane, S., F., Zamzam, M., & Fadillah, M., D., (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung. Kreatif Industri Nusantara.
- Budiyanto, A. (2023). *Perancangan Aplikasi Pembukuan Keuangan Warung Sembako Jakarta Timur Berbasis Manajemen Keuangan dengan Android*. *Jurnal Esensi Infokom: Jurnal Esensi Sistem Informasi dan Sistem Komputer*, 7(1), 90-94.
- Hairunnisa, H., Setiawan, I., & Suprianto, R. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Akuntansi Pengelolaan Dana Desa Berbasis Web Pada Kantor Kepala Desa Muara Lematang. *Jurnal Publikasi Teknik Informatika*, 2(3), 01-06.
- Muhajir, A., Panjaitan, T., Permana, A. B. S., & Nst, M. A. H. (2023). Menyusun laporan keuangan sesuai standar akuntansi bagi pelaku UMKM (studi Pempek Pak Eko dan Grosir Leni SUMUT). *Jurnal Derma Pengabdian Dosen Perguruan Tinggi (Jurnal DEPUTI)*, 3(2), 207-212.
- Hanggara, A., (2019). *Pengantar Akuntansi*. Surabaya. CV.Jakad Publishing.
- Tambunan, B., S., (2023). *Determinan Kualitas Laporan Keuangan Pada Organisasi Bisnis (Tinjauan Pada Umkm)*. Padang. PT Inovasi Pratama Internasional.
- Aji, S., & Pratmanto, D. (2021). Sistem Informasi Inventory Barang Menggunakan Metode Waterfall. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 7(1), 93-99.
- Ramadhani, D., F., & Ardiansyah, M., (2022). *Sistem Prediksi Penjualan Dengan Metode Single Exponential Smoothing Dan Trend Parabolik*. Jakarta Selatan. PT MEDIATAMA DIGITAL CENDEKIA.
- Nugroho, A., Sari, D., R., dkk (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Inventory Berbasis Web Dengan Menggunakan Model MVC*. GUEPEDIA.
- Yuliana, Y. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Laporan Pendapatan Dan Pengeluaran Uptd Pasar Kota Prabumulih Berbasis Web. *Indonesian Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(03), 86-94.
- Kurniawan, H., Syafa'at, F., dkk (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Inventory Berbasis Web Dengan Menggunakan Model MVC*. GUEPEDIA
- Yahya, L. (2023). *Pembuatan Sistem Informasi melalui Website menggunakan Google Sites di Dinas Tenaga Kerja dan Perindustrian Kota Padang* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Padang).
- Putri, T. A., & Purbasari, Y. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pelaporan Keuangan Hasil Penjualan Oksigen Berbasis Visual Studio Pada PT. ARM Gas Mandiri. *Jurnal RESTIKOM: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 5(2), 252-261.

- Riswanto, A., Joko., Boari, Y., dkk. (2023). *Metodelogi Penelitian Ilmiah: Panduan Praktis Penelitian Berkualitas.Jambi*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Yuliani, W., & Supriatna, E. (2023). *Metode Penelitian Bagi Pemula*. Penerbit Widina.
- Zakariah, A., Afriani, V., & Zakariah, M., (2020). *Metodelogi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research and development ( R n D)*. Sulawesi Tenggara. Yayasan pondok pesantren al mawaddah warrahmah kolaka.
- Abdussamad, Z., (2021). *Metodelogi Kualitatif. Makassar*. Syakir media press.
- Wijaya, R. F., & Utomo, R. B. (2023). Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Masjid Berbasis Web. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 3(5), 563-571.
- Murdiani, D., & Sobirin, M., (2022). *Perbandingan Metodologi Waterfall dan RAD (Rapid Application Development) Dalam Pengembangan Sistem Informasi. Jurnal Teknik Informatika (JUTEKIN)*, 10(2).
- Illahi, K. N., Suhartini, S., & Fajriyah, F. (2023). Implementasi Metode Extreme Programming Pada Sistem Informasi Repositori Skripsi Di Perpustakaan Universitas Prabumulih. *Teknimedia: Teknologi Informasi dan Multimedia*, 4(2), 182-189.
- Suli, K. T., & Nirsal, N. (2023). RANCANG Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Walenrang). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 13(1), 24-32.
- Kustiawan, E., Adawiyah, R., & Wijayanti, E. S. (2023). Perancangan Knowledge Sharing System Untuk Meningkatkan Kinerja Dosen Di Fakultas Teknik Universitas Bangka Belitung. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 10(3).
- Renanda, R. (2023). Sistem Pakar Diagnosa Stunting Balita Menggunakan Certainty Factor. *Jurnal Aplikasi Teknologi Informasi dan Manajemen (JATIM)*, 4(1), 1-11.
- Fathi, H., Setiawan, R. A., Yuniar, D., Sartika, E., & Ardiansyah, F. (2023). Perancangan Sistem Informasi Rosi Laundry Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Ramatekno*, 3(2), 59-70.