

# Implementasi Metode MAUT Dalam Penentuan Reward Untuk Guru

<sup>1</sup>Hafizh Amanullah Manik, Nidia Enjelita Saragih<sup>2</sup>, Nandri Marsan Sitinjak<sup>3</sup>

<sup>1,2</sup>Universitas Potensi Utama, Medan, Indonesia

<sup>3</sup>Universitas Putra Abadi Langkat, Stabat, Indonesia

[hafizhamaan88@gmail.com](mailto:hafizhamaan88@gmail.com)<sup>1</sup>, [nidia.1924@gmail.com](mailto:nidia.1924@gmail.com)<sup>2</sup>, [nandrimarsan@gmail.com](mailto:nandrimarsan@gmail.com)<sup>3</sup>

Submit : 04 Nov 25 | Diterima : 12 Nov 2025 | Terbit : 14 Nov 2025

## ABSTRAK

Setiap sekolah akan mengembangkan sumber daya manusia terutama dalam pemberian bonus/reward bagi yang memiliki kinerja yang memuaskan. Pemberian reward atau bonus tidaklah mudah, karena dalam proses pemilihan memiliki kriteria-kriteria tertentu yang perlu diperhatikan. Serta dalam penentuan reward guru dalam sekolah-sekolah masih menggunakan sistem Microsoft Excel, sehingga perlu suatu aplikasi yang terkomputerisasi. Untuk itu seorang kepala sekolah dalam perhitungan penilaian terhadap kriteria harus benar-benar relevan karena pada dasarnya akan berpengaruh pada hasil akhirnya. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sistem pendukung keputusan yang dapat menentukan pemberian reward/bonus berdasarkan kebutuhan sekolah di SMK XYZ. Sistem pendukung keputusan ini menggunakan metode MAUT yang diimplementasikan dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem pendukung keputusan ini akan menghasilkan output berupa proses penilaian pemberian reward/bonus sampai dengan proses pembuatan laporan nilai guru dalam menentukan pemberian reward/bonus.

**Kata Kunci:** Sistem Pendukung Keputusan, Reward/Bonus, PHP, MySQL, MAUT.

## PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan aplikasi semakin cepat dan semakin cepat, dan setiap individu / kelompok didorong untuk mengaplikasikannya dalam berbagai aktivitas. Saat ini, di era Internet, batasan waktu dan jarak menjadi tidak berarti. Perkembangan jaringan komunikasi data antar komputer telah membawa berbagai aplikasi ke dalam Internet. Di era ini banyak perusahaan yang menggunakan aplikasi untuk menunjang aktivitasnya (Nandri Marsan Sitinjak, dkk, 2025).

Sistem Pendukung Keputusan adalah sistem informasi yang dibangun guna membantu aktifitas manajerial didalam menangani permasalahan yang dihadapi. Dalam penelitian ini Sistem Pendukung Keputusan (SPK) merupakan sistem informasi yang dapat mendukung dalam pengambilan keputusan dalam melakukan seleksi pemilihan (I Putu Dody Suarnatha, 2023).

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dunia pendidikan. Penguasaan teknologi menjadi salah satu kompetensi yang sangat penting bagi siswa-siswi dalam menghadapi tantangan era digital. Salah satu keterampilan yang sangat dibutuhkan saat ini adalah kemampuan untuk mengembangkan dan mengelola website. Website tidak hanya berfungsi sebagai media informasi, tetapi juga sebagai platform interaktif yang dapat mendukung berbagai kegiatan pendidikan dan bisnis (Nandri Marsan Sitinjak, dkk 2024).

Dalam penelitian ini akan meneliti SMK XYZ terutama dalam pemberian bonus/reward bagi yang memiliki kinerja yang memuaskan. Pemberian reward atau bonus tidaklah mudah, karena dalam proses pemilihan memiliki kriteria-kriteria tertentu yang perlu diperhatikan. Serta dalam penentuan reward guru sekolah-sekolah terutama SMK XYZ masih menggunakan sistem Microsoft Excel, sehingga perlu suatu aplikasi yang terkomputerisasi. Untuk itu seorang kepala sekolah dalam perhitungan penilaian terhadap kriteria harus benar-benar relevan karena pada dasarnya akan berpengaruh pada hasil akhirnya. Untuk itu diperlukan suatu sistem pendukung keputusan (SPK) yang dapat memperhitungkan segala kriteria yang mendukung pengambilan

keputusan guna membantu mempermudah proses pengambilan keputusan dengan tepat. Adapun metode yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan tersebut dengan menggunakan metode Multi-Attribute Utility Theory (MAUT) adalah pendekatan analisis keputusan yang kuat dan komprehensif yang memungkinkan pengambilan keputusan untuk mengevaluasi dan memilih alternatif berdasarkan berbagai atribut atau kriteria yang relevan. Dengan memperhitungkan preferensi, bobot, dan utilitas dari setiap atribut, MAUT memberikan kerangka kerja yang sistematis dan matematis untuk mengatasi ketidakpastian dalam pengambilan keputusan.

## STUDI LITERATUR

### Penelitian Terdahulu

Elwin Gea & Fabyen Sabillah Chan, 2023 dengan judul artikel “Penerapan Metode MAUT Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bantuan Jasa Pada Kelurahan”. Pengambilan keputusan adalah pemilihan beberapa tindakan alternatif yang ada untuk mencapai satu atau beberapa tujuan yang telah ditetapkan. McLeod menyimpulkan bahwa sistem pendukung keputusan adalah suatu sistem berbasis terstruktur dengan menggunakan data dan model komputer yang menghasilkan berbagai alternatif keputusan untuk membantu manajemen dalam menangani berbagai permasalahan yang terstruktur ataupun tidak berdasarkan perhitungan terhadap data alternatif dan kriteria dengan menggunakan metode MAUT, maka dapat di peroleh 4 data alternatif dengan nilai hasil preferensi tertinggi sebagai berikut: A7 Sabar baringin manurung dengan nilai 0,733 A1 atas nama Martumpal p hutajulu dengan nilai 0,465, A5 atas nama Pineeria Simanungkalit dengan nilai 0,365, A3 atas nama Janter lubis dengan nilai 0,344. sehingga metode MAUT (Multy Attribute Utility Theory) dapat digunakan dalam memecahkan masalah memilih pengurus gereja yang layak menerima bantuan jasa (Elwin Gea & Fabyen Sabillah Chan, 2023).

Penelitian Rico Natanael, dkk pada tahun 2025 dengan judul artikel “Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bonus Karyawan Pada Cv. Karunia Sukses Sejahtera Jambi Menggunakan Metode Maut”. Aplikasi sistem pendukung keputusan untuk melihat bonus karyawan pada CV. Karunia Sukses Sejahtera Jambi. Adapun tampilan pada aplikasi melihat data kriteria, data sub kriteria, data penilaian karyawan dan hasil karyawan yang layak dipilih untuk mendapatkan bonus berdasarkan hasil perhitungan menggunakan metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT). Sistem pendukung keputusan pemberian bonus karyawan pada CV. Karunia Sukses Sejahtera Jambi menggunakan metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) terdapat 3 aktor yaitu karyawan, admin dan pimpinan. Aktor karyawan dapat melihat informasi kriteria dan melihat hasil pemberian bonus. Sedangkan aktor admin dapat mengelola data kriteria, sub kriteria, karyawan, penilaian karyawan, melihat dan mencetak laporan yang dibutuhkan. Selanjutnya aktor pimpinan dapat mengelola data admin dan mencetak laporan (Rico Natanael, dkk, 2025).

Penelitian Bahrin & Betrisandi pada tahun 2022 dengan judul artikel “Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Insentif Berdasarkan Penilaian Kinerja Aparat Desa Menggunakan Metode Multi Attribute Utility Theory”. Tujuan penelitian ini adalah membangun sistem pendukung keputusan untuk mempermudah proses pengambilan keputusan dalam perhitungan pemberian insentif berdasarkan penilaian kinerja aparat desa dalam upaya menciptakan pemerintahan desa yang baik dan transparan. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Multy Attribute Utility Theory (MAUT) dengan kriteria-kriteria yaitu penilaian kinerja, kehadiran, disiplin, dan tanggung jawab pada pelayanan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem pengambil keputusan pemberian insentif berdasarkan kinerja menggunakan metode Multy Attribute Utility Theory membantu dan memudahkan pengambil keputusan dalam memberikan insentif kepada aparat desa. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode White Box Testing dan Basis Path yang menghasilkan nilai  $V(G) = 4$  CC, serta pengujian Black Box yang menggambarkan kebenaran sebuah logika sehingga didapat bahwa logika flowchart benar dan menghasilkan sistem pengambil keputusan pemberian insentif berdasarkan kinerja menggunakan metode Multy Attribute Utility Theory yang tepat dan dapat digunakan (Bahrin & Betrisandi, 2023).

Penelitian Heksania Uli Kristina Nababan & Faisal Amir Harahap pada tahun 2024 dengan judul artikel “Penerapan Metode MAUT Dalam Menentukan Penerima Reward Pegawai Berdasarkan Kinerja Pegawai Pada PT. Prima Multi Peralatan”. PT. Prima Multi Peralatan terhadap pegawai terdapat berbagai macam kekurangan seperti pemberian reward yang masih dilakukan berdasarkan analisa pribadi seseorang saja dan penilaiannya masih bersifat subjektif, tidak transparan, kurang efektif dan akurasi atau ketepatan yang rendah dalam pemberian reward. Untuk menyelesaikan masalah tersebut penulis merancang sistem pendukung keputusan dalam penentuan pemberian reward karyawan dengan menggunakan Maut sehingga dapat diperoleh hasil perangkirangan pemberian reward karyawan dan yang berhak mendapatkan reward maupun kenaikan pangkat. Sistem pendukung keputusan merupakan suatu sistem yang berbasis komputer ditujukan untuk membantu mengambil keputusan dengan memanfaatkan data dan model tertentu untuk memecahkan berbagai persoalan yang tidak terstruktur (Heksania Uli Kristina Nababan & Faisal Amir Harahap, 2024).

Penelitian Zulfikar & Umi Chotijah pada tahun 2022 dengan judul artikel “Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan Menggunakan Metode AHP Dan MAUT”. Perusahaan Percetakan Subur Jaya dalam penilaian kinerja karyawan masih menggunakan cara yang bersifat subjektif dengan penilaian dilakukan langsung oleh pemimpin perusahaan tanpa ada perhitungan. Sistem Pendukung Keputusan ada solusi untuk mengambil keputusan. Ada banyak metode Sistem Pendukung Keputusan namun peneliti menggunakan metode AHP dan MAUT untuk menyelesaikan masalah penilaian kinerja karyawan. Metode AHP digunakan untuk pembobotan disetiap kriteria dan Metode MAUT digunakan untuk menghasilkan perangkangan alternatif. Ada 30 data Alternatif yang dipakai serta 5 Kriteria seperti: Kinerja, Kejujuran, Kerja Sama, Kedisiplinan, Umur. Hasil yang didapatkan dari penelitian ini yaitu 10 data alternatif teratas dinyatakan baik dalam kinerja dan 10 data terbawah dinyatakan kurang baik dengan akurasi pengujian sebesar 100% (Zulfikar & Umi Chotijah, 2022).

## Sistem

Sistem adalah suatu prosedur atau elemen yang saling berhubungan satu sama lain dimana dalam sebuah sistem terdapat suatu masukan, proses dan keluaran, untuk mencapai tujuan yang diharapkan (Nandri Marsan Sitinjak, 2025).

## Sistem Pendukung Keputusan

Sistem pendukung Keputusan sebagai sebuah sistem berbasis komputer yang terdiri atas komponen komponen antara lain komponen sistem bahasa (language), komponen sistem pengetahuan (knowledge) dan komponen sistem pemrosesan masalah (problem processing) yang saling berinteraksi satu dengan yang lainnya. Hal yang perlu diperhatikan di sini adalah bahwa keberadaan SPK bukan untuk menggantikan tugas manajer, tetapi untuk menjadi sarana penunjang bagi mereka. SPK merupakan implementasi teori teori pengambilan keputusan yang telah diperkenalkan oleh ilmu ilmu seperti operation research dan management science. Hanya bedanya adalah bahwa dahulu untuk mencari penyelesaian masalah yang dihadapi harus dilakukan perhitungan iterasi secara manual. Dalam kedua bidang ilmu di atas, dikenal istilah decision modeling, decision theory, decision analysis yang pada hakekatnya adalah merepresentasikan permasalahan manajemen yang dihadapi setiap hari ke dalam bentuk kuantitatif (Frans Ikorasaki, dkk, 2024).

## Website

Sebuah situs web adalah sebutan bagi sekelompok halaman web, yang umumnya merupakan bagian dari suatu nama domain atau subdomain di World Wide Web (WWW) di Internet. Sebuah web page adalah dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup Language), yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Bersifat statis apabila isi

informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website. Contoh website statis adalah berisi profil perusahaan, sedangkan website dinamis adalah seperti Friendster, Multiply, dll. Dalam sisi pengembangannya, website statis hanya bisa diupdate oleh pemiliknya saja, sedangkan website dinamis bisa diupdate oleh pengguna maupun pemilik (Agung Noviantoro, dkk 2022).

### MySQL

MySQL ( MY Structure Query Language ) adalah salah satu dari sekian banyak DBMS seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL, dan lainnya. MySQL adalah sistem manajemen basis data yang menggunakan SQL untuk mengelola data. MySQL adalah database open source, yang artinya Anda dapat menggunakannya secara gratis. Pemrograman PHP juga sangat mendukung atau support dengan Basis Data MySQL. MySQL merupakan basis data yang paling digemari dikalangan programmer web, dengan alasan bahwa program ini merupakan Basis Data yang sangat kuat dan cukup stabil untuk digunakan sebagai media penyimpanan data. Sebagai sebuah basis data server yang mampu untuk memenajemen Basis Data dengan baik, mysql terhitung merupakan basis data yang paling digemari dan paling banyak digunakan dibanding basis data lainnya. Selain mysql masih terdapat beberapa jenis basis data server yang juga memiliki kemampuan yang juga tidak bisa dianggap enteng, basis data itu adalah Oracle dan PostgreSQL (Agung Noviantoro, dkk 2022).

### Pengertian Xampp

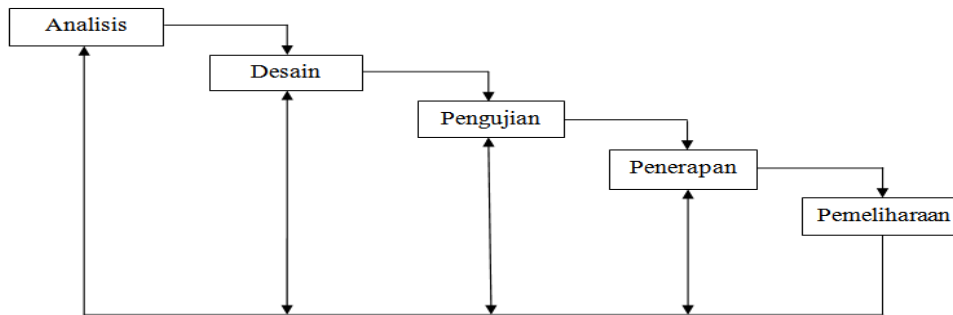
Xampp merupakan perangkat lunak berbasis web server yang bersifat open source (bebas), serta mendukung di berbagai sistem operasi, baik Windows, Linux, atau Mac OS. Xampp digunakan sebagai standalone server atau biasa disebut dengan localhost. Hal tersebut memudahkan dalam proses pengeditan, desain, dan pengembangan aplikasi. Terdapat banyak manfaat dari penggunaan Xampp, berikut merupakan beberapa fungsi utama yang dimiliki oleh tool web server ini. 1. Mengkonfigurasi Pengaturan Database pada PhpMyAdmin Pertama, mampu mengatur halaman basis data pada PhpMyAdmin tanpa perlu khawatir terjadi error, dikarenakan anda hanya mengakses pada server lokal komputer saja. Dengan PhpMyAdmin, anda bebas untuk melakukan beberapa perubahan seperti mengedit, menghapus, mengupdate, dan menambahkan user pada database. 2. Menjalankan Laravel melalui Perangkat Komputer Kedua, Laravel merupakan salah satu framework milik PHP yang berfungsi untuk mempermudah programmer dalam mengembangkan tampilan website. Sehingga, dengan penggunaan Xampp akan lebih mudah dalam memodifikasi kode program atau script, serta membuat fitur baru dengan lebih cepat (Agung Noviantoro, dkk 2022).

### Metode MAUT

Metode MAUT (Multi-attribute Utility Theory) diperkenalkan oleh Keeney dan Raiffa pada tahun 1976. Kesederhanaan kematian menjadi salah satu kelebihan teknik ini dan memberikan kebebasan bertindak yang besar bagi mereka yang mengambil keputusan untuk memperoleh hasil yang lebih akurat dan tepat. realitas. MAUT adalah metode pengambilan keputusan. MAUT adalah metode untuk menemukan jumlah tertimbang dari nilai yang sama untuk setiap utilitas per atribut. Prinsip kerja MAUT adalah menyederhanakan suatu permasalahan yang kompleks, tidak terstruktur, strategis dan dinamis menjadi bagian-bagiannya dan menyusunnya secara hierarkis. Pentingnya masing-masing variabel kemudian diberi nilai numerik subjektif terkait dengan kepentingan relatif variabel tersebut dibandingkan dengan variabel lainnya. Metode MAUT digunakan untuk mengubah beberapa preferensi menjadi nilai numerik dalam skala 0 sampai 1, dengan 0 mewakili pilihan terburuk dan 1 mewakili pilihan terbaik. Hal ini memungkinkan perbandingan langsung pengukuran yang berbeda, terutama dengan alat yang sesuai. Hasil akhirnya berupa serangkaian notasi evaluasi alternatif yang menggambarkan pilihan-pilihan pengambil keputusan (Muhammad Dedi Irawan, dkk; 2023).

## METODE PENELITIAN

Pada analisa sistem yang ada membahas tata cara atau langkah-langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan penelitian pada skripsi ini, seperti diperlihatkan pada gambar berikut :



Gambar 1. Diagram *Waterfall* Perancangan Sistem  
(Sumber : Nandri Marsan Sitinjak, dkk, 2022)

Penjelasan dari masing-masing tahapan adalah sebagai berikut:

- a. Analisis kebutuhan  
Tahap ini adalah tahapan awal yang nantinya digunakan untuk mengumpulkan kebutuhan yang nantinya akan diimplementasikan pada sistem. Untuk membangun aplikasi media pembelajaran pengenalan alat-alat robotik dibutuhkan komponen-komponen kebutuhan dari pengguna.
- b. Desain Sistem  
Secara umum Penerapan Metode MAUT dalam pengambilan keputusan menggunakan model perancangan *Unified Modelling Language*.
- c. Implementasi Sistem  
Untuk dapat dimengerti oleh komputer atau *PC*, maka desain tersebut harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh komputer atau *PC*, yaitu melalui proses *coding* yang merupakan bentuk bahasa pemrograman. Tahap implementasi merupakan penerapan dari tahap desain sistem.
- d. Pengujian Sistem  
Setelah sistem yang dirancang selesai diimplementasikan menjadi sebuah aplikasi, tahap yang selanjutnya yaitu tahap pengujian, dari spesifikasi, desain dan pengkodean. Dalam penelitian ini pengujian sistem dilakukan melalui pengujian *black – box* terhadap seluruh fungsi dalam aplikasi.  
Pengujian *black – box* merupakan salah satu pengujian aplikasi atau perangkat lunak yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.
- e. Perawatan Sistem  
Ketika dijalankan mungkin saja masih ada *errors* yang mungkin tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur baru yang belum ada pada sistem tersebut. Pengembangan diperlukan ketika adanya perubahan sistem yang lebih mudah di pahami pengguna, atau ketika ada kendala saat aplikasi yang di gunakan bermasalah.

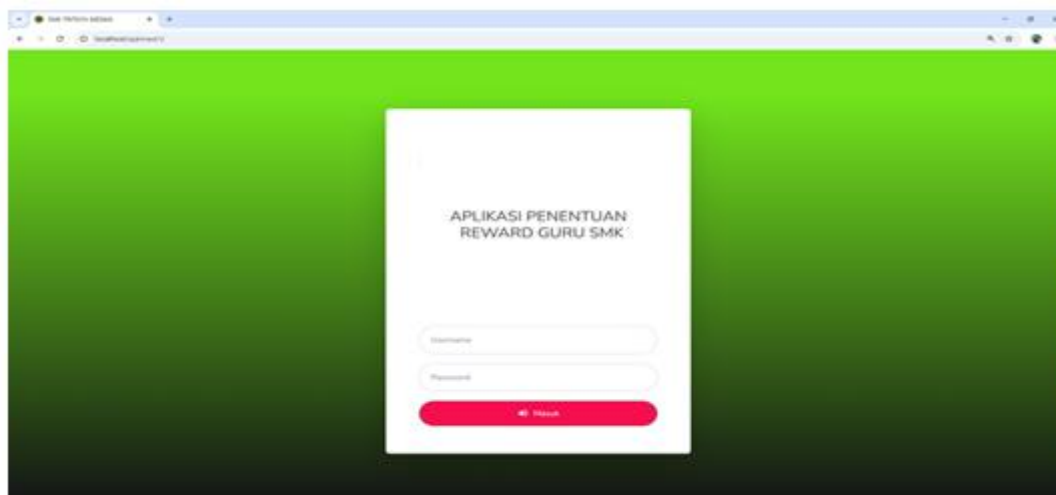
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Implementasi Sistem

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari Implementasi Metode MAUT Dalam Penentuan Reward Untuk Guru Di SMK XYZ.

#### 1. Tampilan *Login*

Tampilan *login* terdiri dari beberapa tombol yaitu tombol *login* dan *reset*, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 2 :



Gambar 2. Tampilan Login

Pada Gambar 5. menampilkan *login* yang fungsinya untuk masuk kedalam halaman Login admin dan kepek.

## 2. Tampilan Halaman Menu Utama

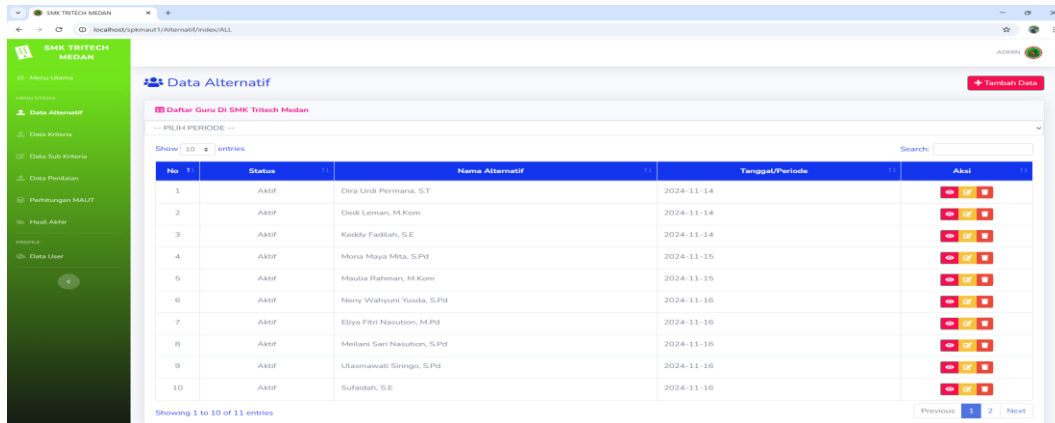
Tampilan menu utama admin ada beberapa menu, yang berfungsi sebagai pusat program admin, pada Gambar 3.



Gambar 3. Tampilan Halaman Menu Utama.

## 3. Tampilan Halaman Data Alternatif

Tampilan halaman ini memasukan data-data alternatif, untuk mengolah data alternatif untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4 :



**Data Alternatif**

Daftar Guru Di SMK Tritech Medan

PILIH PERIODE

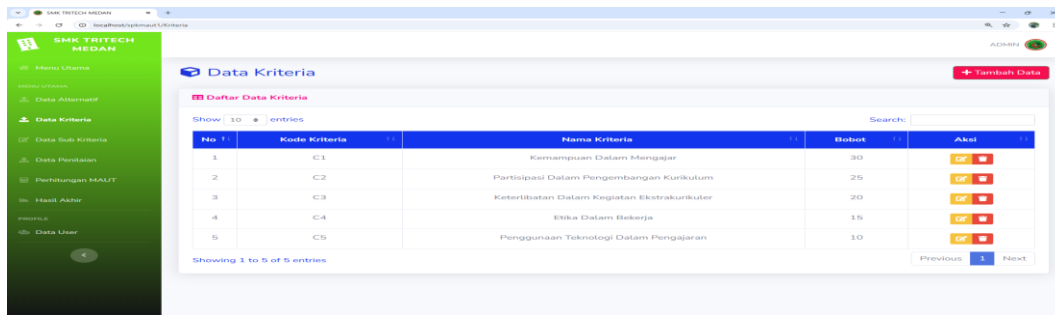
No. F.	Status	Nama Alternatif	Tanggal/Periode	Aksi
1	AksiF	Dora Udi Permiana, S.T	2024-11-14	[Edit] [Hapus]
2	AksiF	Desi Leman, M.Kom	2024-11-14	[Edit] [Hapus]
3	AksiF	Kesby Fadilah, S.E	2024-11-14	[Edit] [Hapus]
4	AksiF	Mona Maya Mka, S.Pd	2024-11-15	[Edit] [Hapus]
5	AksiF	Maulia Rahman, M.Kom	2024-11-15	[Edit] [Hapus]
6	AksiF	Nery Wahyuni Yusda, S.Pd	2024-11-16	[Edit] [Hapus]
7	AksiF	Ehya Fitri Nasution, M.Pd	2024-11-16	[Edit] [Hapus]
8	AksiF	Meliani Sari Nasution, S.Pd	2024-11-16	[Edit] [Hapus]
9	AksiF	Utasmawati Siringo, S.Pd	2024-11-16	[Edit] [Hapus]
10	AksiF	Sufidah, S.E	2024-11-16	[Edit] [Hapus]

Showing 1 to 10 of 11 entries

Gambar 4. Tampilan Halaman Data Alternatif

4. Tampilan Halaman Form Data Kriteria

Tampilan halaman data kriteria, untuk penginputan data kriteria, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5 :



**Data Kriteria**

Daftar Data Kriteria

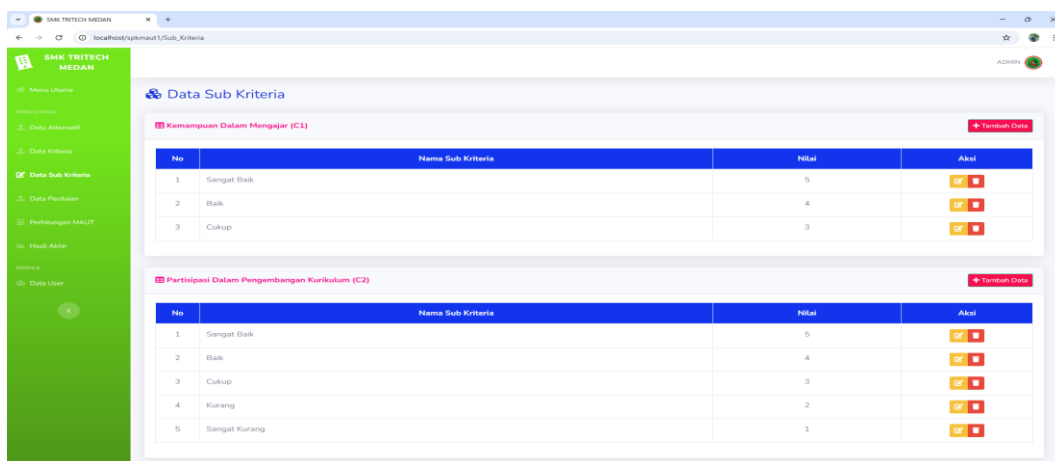
No. F.	Kode Kriteria	Nama Kriteria	Bobot	Aksi
1	C1	Kemampuan Dalam Mengajar	30	[Edit] [Hapus]
2	C2	Partisipasi Dalam Pengembangan Kurikulum	25	[Edit] [Hapus]
3	C3	Keterlibatan Dalam Kegiatan Ektrakurikuler	20	[Edit] [Hapus]
4	C4	Etika Dalam Bekerja	15	[Edit] [Hapus]
5	C5	Penggunaan Teknologi Dalam Pengajaran	10	[Edit] [Hapus]

Showing 1 to 5 of 5 entries

Gambar 5. Tampilan Halaman Form Data Kriteria

5. Tampilan Halaman Form Data SubKriteria

Tampilan halaman form data subkriteria, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 6 :



**Data Sub Kriteria**

Kemampuan Dalam Mengajar (C1)

No	Nama Sub Kriteria	Nilai	Aksi
1	Sangat Baik	5	[Edit] [Hapus]
2	Baik	4	[Edit] [Hapus]
3	Cukup	3	[Edit] [Hapus]

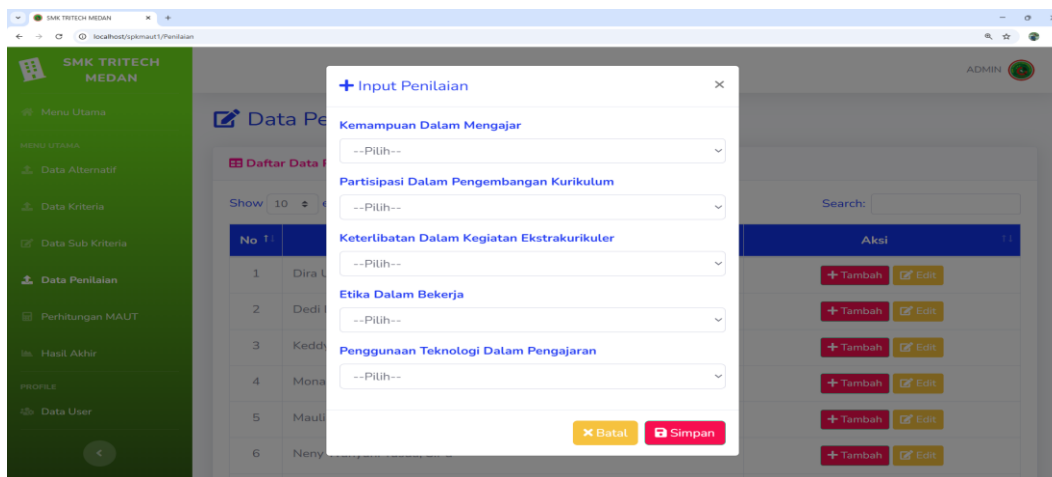
Partisipasi Dalam Pengembangan Kurikulum (C2)

No	Nama Sub Kriteria	Nilai	Aksi
1	Sangat Baik	5	[Edit] [Hapus]
2	Baik	4	[Edit] [Hapus]
3	Cukup	3	[Edit] [Hapus]
4	Kurang	2	[Edit] [Hapus]
5	Sangat Kurang	1	[Edit] [Hapus]

Gambar 6. Tampilan Halaman Form Data SubKriteria

6. Tampilan Halaman Form Data Penilaian

Tampilan halaman form data penilaian, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 7 :



Gambar 7. Tampilan Halaman Form Data Penilaian

### 7. Tampilan Halaman Form Data Perhitungan

Tampilan halaman form data perhitungan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 8 :

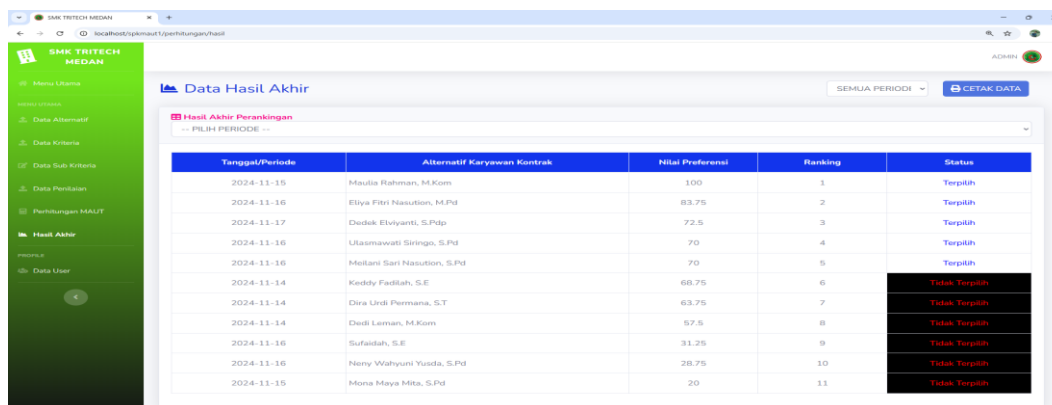


No	Alternatif	C1	C2	C3	C4	C5
1	Dira Urdi Permana, S.T	3	4	3	4	5
2	Dedi Leman, M.Kom	3	5	3	3	4
3	Keddy Fadiah, S.E	4	4	2	4	4
4	Mona Maya Mita, S.Pd	3	3	2	3	3
5	Maulia Rahman, M.Kom	4	5	3	4	5
6	Neny Wahyuni Yusda, S.Pd	3	4	2	2	5
7	Eliya Fitri Nasution, M.Pd	4	4	3	4	3
8	Mellani Sari Nasution, S.Pd	4	1	3	4	4
9	Ulasamawati Siringo, S.Pd	4	1	3	4	4
10	Sufaidah, S.E	3	4	2	3	4
11	Dedek Elviyanti, S.Pdp	4	5	2	3	5
Nilai A+		4	5	3	4	5
Nilai A-		3	1	2	2	3

Gambar 8. Tampilan Halaman Form Data Perhitungan

### 8. Tampilan Halaman Form Laporan

Tampilan halaman form data laporan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 9 :



Tanggal/Periode	Alternatif Karyawan Kontrak	Nilai Preferensi	Ranking	Status
2024-11-15	Maulia Rahman, M.Kom	100	1	Terpilih
2024-11-16	Eliya Fitri Nasution, M.Pd	83.75	2	Terpilih
2024-11-17	Dedek Elviyanti, S.Pdp	72.5	3	Terpilih
2024-11-16	Ulasamawati Siringo, S.Pd	70	4	Terpilih
2024-11-16	Mellani Sari Nasution, S.Pd	70	5	Terpilih
2024-11-14	Keddy Fadiah, S.E	68.75	6	Tidak Terpilih
2024-11-14	Dira Urdi Permana, S.T	63.75	7	Tidak Terpilih
2024-11-14	Dedi Leman, M.Kom	57.5	8	Tidak Terpilih
2024-11-16	Sufaidah, S.E	31.25	9	Tidak Terpilih
2024-11-16	Neny Wahyuni Yusda, S.Pd	28.75	10	Tidak Terpilih
2024-11-15	Mona Maya Mita, S.Pd	20	11	Tidak Terpilih

Gambar 9. Tampilan Halaman Form Laporan

Uji coba pada sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a) *Memory* 2 GB
  - b) *Hardisk* 320 GB
  - c) *Processor Corei3*
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - a. *NotePad ++*
  - b. *Dreamweaver*
  - c. *MySql Server*

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi sistem pendukung keputusan ini dirancang dengan sederhana dan mudah untuk digunakan oleh admin dalam melakukan pengolahan data penentuan reward guru.
2. Aplikasi yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MySQL* dapat melakukan perhitungan dengan metode MAUT secara dinamis.
3. Aplikasi mempermudah SMK XYZ dalam mengambil keputusan pemilihan guru dengan efektif dan efisien.

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi ini tidak menangani sistem secara detail, hanya sebatas pengolahan data penilaian yang diseleksi dalam penentuan reward guru.
2. Aplikasi yang dibangun masih berdiri sendiri (*stand alone*) belum berbasis *online* dan *client server*.
3. Aplikasi ini digunakan hanya pada SMK XYZ.

## KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, Implementasi Metode MAUT Dalam Penentuan Reward Untuk Guru Di SMK XYZ, yang telah diuraikan pada bab terdahulu, maka dapat diambil beberapa kesimpulan dari aplikasi yang telah dibangun adalah sebagai berikut: Sistem Pendukung Keputusan yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL, dan berbasis web mampu memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam penentuan reward untuk guru. Penerapan metode *Multi Attribute Utility Theory (MAUT)* pada aplikasi yang dibangun dapat membantu dalam penyelesaian permasalahan pemilihan reward guru dengan menghitung nilai matriks keputusan dari setiap guru berdasarkan kriteria-kriteria yang telah ditentukan seperti kemampuan dalam mengajar, partisipasi dalam pengembangan kurikulum, keterlibatan dalam kegiatan ekstrakurikuler, etika dalam bekerja dan penggunaan teknologi dalam pengajaran, sehingga diperoleh perankingan sebagai dasar penetapan pemilihan, berdasarkan dari data hasil program, nilai peringkat pertama guru terhadap nilai preferensi yaitu 100 yang di peroleh A1, peringkat kedua A3 dengan nilai 83,75 dan peringkat ketiga A6 dengan nilai 72,5 dan seterusnya. Aplikasi sistem pendukung keputusan yang dibangun dapat membantu SMK XYZ dalam mengambil keputusan penentuan reward guru di mana hasilnya ialah dari 11 alternatif yang ada hanya 5 yang terpilih dan 6 yang tidak terpilih.

**REFERENSI** AHP-MAUT, M. M., IRAWAN, M. D., AMANDHA, A. C., & LISTIANI, I. (2023).

*SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DENGAN APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBUATAN PROPERTI KAYU DECISION SUPPORT SYSTEM FOR MAKING WOOD PROPERTIES USING THE AHP-MAUT METHOD.* 2(SEPTEMBER).

Dan, R., Aplikasi, I., Lapangan, S., & Wilayah, B. (2022). *dengan atributnya , misalnya nama obyek , alamat , jenis obyek , dan lain sebagainya . Atribut juga disebut sebagai data elemen , data field , item elemen atau atribut . 4 ) Database Database adalah kumpulan field-field yang mempunyai kaitan antara satu file kondisi lalu lintas dalam bahasa tertentu*

- . 3 ) File File adalah kumpulan record-record 5 ) Record Record adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan menginformasikan. 1(2), 88–103.
- Gea, E., & Chan, F. S. (2023). *Penerapan Metode MAUT Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bantuan Jasa Pada Kelurahan*. 3(9), 340–350. <https://doi.org/10.47065/tin.v3i9.4161>
- Informatika, U. P., & Pohuwato, M. K. (2022). *Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Insentif Berdasarkan Penilaian Kinerja Aparat Desa Menggunakan Metode Multi Attribute Utility Theory*. 20(1), 63–76.
- Kegiatan, P., & Masyarakat, P. (2024). *PELATIHAN PADA REKRUTMEN SELEKSI KARYAWAN BARU BERBASIS VISUAL BASIC 2010 DENGAN KOMBINASI METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING ( SAW ) DAN RANK ORDER CENTROID ( ROC )*. 3(2), 1–16.
- Kegiatan, P., & Masyarakat, P. (2025). *BERBASIS WEB DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING ( SAW ) PADA PT . TANGGUH*. 4(1), 1–12.
- Metode, M., & Dan, A. H. P. (2022). *. Kata Kunci : Kinerja, Penilaian, Karyawan, AHP, MAUT*. 10(1).
- Natanael, R., Rohaini, E., Studi, P., Informatika, T., & Dinamika, U. (2025). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer ( JAKAKOM ) PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN BONUS KARYAWAN PADA CV . KARUNIA SUKSES SEJAHTERA Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer ( JAKAKOM )*. 5(September), 1753–1762. <https://doi.org/10.33998/jakakom.v5i2>
- Sitinjak, N. M. (2024). *Jurnal Widya PENERAPAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS ( AHP ) DALAM MENENTUKAN BERAS Jurnal Widya*. 5(April).
- Sitinjak, N. M. (2025). *Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Alat-Alat Robotik Dengan Metode Linear Congruent Method Berbasis Android. Jurnal Minfo Polgan, 14(1), 1476–1483*. <https://doi.org/10.33395/jmp.v14i1.15107>
- Sitinjak, N. M., Batubara, R. O., & Silaen, S. Y. (2022). *Rancang Bangun Sistem Absensi Guru Sekolah Madrasah Aliyah YASPI Dengan Sistem QR Code Berbasis Web Design and Build a School Teacher Attendance System YASPI Aliyah Madrasah With Web-Based QR Code System. Jurnal Sains Dan Teknologi Widyaloka, 1(2), 196–202*. <https://jurnal.amikwidyaloka.ac.id/index.php/jstekwid>
- Suarnatha, I. P. D., & Kunci, K. (2023). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI KETUA BEM MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING Abstraksi Pendahuluan*. 4(2).
- Uli, H., Nababan, K., & Harahap, F. A. (2024). *Penerapan Metode MAUT Dalam Menentukan Penerima Reward Pegawai Berdasarkan Kinerja Pegawai Pada PT . Prima Multi Peralatan*. 8(2).