

Sistem Informasi Rekrutmen Magang di CV. Lasegar Indonesia Tangerang

¹ Sulistiyah, M.Kom
Universitas Bina Sarana Informatics
Jakarta, Indonesia
sulistiyah.slt@bsi.ac.id

Abstrak—Memasuki era globalisasi saat ini, dibutuhkan sumber daya manusia yang berkualitas untuk membawa bangsa menuju kemajuan dan kesejahteraan. Untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia harus melalui proses pendidikan. CV Lasegar Indonesia memberikan fasilitas kepada masyarakat melalui program magang dengan harapan dapat lebih mengembangkan kemampuan akademik yang telah diperoleh di perguruan tinggi. Kesulitan yang dihadapi oleh CV Lasegar Indonesia adalah proses pengiriman surat magang yang masih terlalu sederhana dan prosesnya memakan waktu yang relatif lama, selain itu proses penempatannya masih manual, terkadang bisa saja terjadi kejadian di satu unit yang memiliki terlalu banyak peserta magang. Ini dinilai kurang efektif, risiko human error juga tinggi. Oleh karena itu, untuk mengatasi permasalahan tersebut maka perlu dikembangkan suatu sistem informasi yang dapat membantu memudahkan peserta untuk mendaftar Program Magang dan memfasilitasi kinerja di Unit Personalia.

Keywords—Sistem Informasi, Rekrutmen, Magang solusinya adalah memberikan program magang

I. PENDAHULUAN

Program Magang adalah implementasi keilmuan dari bidang studi yang dimiliki oleh masyarakat yang pernah merasakan pendidikan dan bagaimana ikut pada dunia kerja yang sebenarnya, memasuki era globalisasi saat ini, sumber daya manusia yang berkualitas sangat dibutuhkan untuk membawa suatu bangsa ke arah kemajuan dan kesejahteraan. Untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia, haruslah melalui proses pendidikan. CV Lasegar Indonesia sebuah usaha air minum keluarga yang berlokasi di Tangerang saat ini sedang berkembang dan mencari Sumber daya yang sangat handal serta komitmen mau bekerja sedang memberikan fasilitas bagi para masyarakat melalui Program magang dengan harapan untuk lebih mengembangkan kemampuan akademik yang sudah didapatkan di perguruan tinggi. Saat ini banyak masyarakat yang berpendidikan sangat kesulitan beradaptasi ketika mendapatkan pekerjaan, bahkan masih ada masyarakat yang sudah mendapat gelar tinggi masih belum memahami dunia kerja,

sebelum di terima menjadi karyawan. CV Lasegar Indonesia memberikan program magang kepada masyarakat untuk bisa bergabung di Perusahaan sebelum menjadi karyawan, dimana masyarakat bisa mengirimkan surat melalui POS.

Kesulitan yang di temukan oleh CV Lasegar Indonesia proses mengirimkan surat magang masih terlalu sederhana dan proses waktu yang relatif lama, selain itu proses penempatan pun masih manual terkadang memungkinkan ada kejadian pada satu unit yang terlalu banyak SDM magang. Hal ini dirasa kurang efektif, resiko terjadinya human error juga tinggi.

Maksud dan Tujuan adalah bagaimana penulis dapat membangun sebuah sistem informasi dalam bentuk Website Rekrutmen magang agar dapat memudahkan masyarakat yang ingin melakukan magang di CV. Lasegar Indonesia Oleh sebab itu untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan pengembangan sistem informasi dapat membantu mempermudah peserta dalam melakukan



pendaftaran Program Magang serta mempermudah kinerja pada bagian Unit Personalia.

II. TINJAUAN LITERATURE

Website

Menurut (Rudyanto, 2011) Pengertian *website* adalah "kumpulan dari halaman web yang sudah dipublikasikan di jaringan internet dan memiliki domain/URL (Uniform Resource Locator) yang dapat diakses semua pengguna internet dengan cara mengetikkan alamatnya".

Ditinjau aspek content atau isi, web dapat dibagi menjadi 2 jenis, yaitu web statis dan webdinamis. *Web Statis* adalah *web* yang isinya atau *content* tidak berubah-ubah. Maksudnya adalah isi dari dokumen *web* tersebut tidak dapat diubah secara cepat dan mudah. Ini karena teknologi yang digunakan untuk membuat dokumen *web* ini tidak memungkinkan dilakukan perubahan isi atau data. Teknologi yang digunakan untuk *web* statis adalah jenis *Client Side Scripting* seperti HTML, *Cascading Style Sheet* (CSS).

Internet

Menurut (Yuhefizar, 2008) menyatakan bahwa "Internet adalah rangkaian hubungan jaringan komputer yang dapat diakses secara umum di seluruh dunia yang berdasarkan standar internet *protocol* (IP)".

Web Browser

Menurut (F.K, 2011) "Web browser adalah aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengambil dan menyajikan sumber informasi web. Sumber informasi web diidentifikasi dengan Uniform Resource Identifier (URI) yang terdiri dari halaman web, video, gambar ataupun konten lainnya".

Web server

(Wahana Komputer, 2010) *Web server* merupakan perangkat lunak pada *server* yang memiliki fungsi sebagai penerima permintaan (*request*) yang berupa halaman *web* dari *client* dan mengirim kembali (*respons*) hasil yang diminta dalam bentuk halaman-halaman *web*

HTML (*HyperText Markup Language*)

Menurut (F.K, 2011) "*Hyper Text Markup Language* atau HTML adalah bahasa yang digunakan pada dokumen *web* sebagai bahasa untuk pertukaran dokumen *web*".

Dokumen HTML terdiri dari komponen yaitu tag, elemen dan atribut. Tag adalah tanda awal < dan tanda akhir > yang digunakan sebagai pengapit suatu elemen.

PHP

Menurut (F.K, 2011) "PHP adalah pemrograman *interpreter* yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan". PHP disebut juga pemrograman *Server Side Programming*, hal ini dikarenakan seluruh prosesnya dijalankan pada *server*.

PHP adalah suatu bahasa dengan hak cipta terbuka atau yang juga dikenal dengan open source yaitu pengguna data mengembangkan kode-kode fungsi sesuai kebutuhannya.

CSS (*Cascading Style Sheet*)

Menurut (Wahyu, 2010) menyatakan bahwa "CSS (*Cascading Style Sheet*) adalah bahasa yang dikhususkan untuk mengatur gaya atau *layout* sebuah halaman *web*".

CSS digunakan oleh pembuat halaman *web* dan juga mengakses halaman *web*, untuk mendefinisikan warna, huruf *layout*, aspek-aspek persentasi dokumen lainnya.

Database

Menurut (Fathansyah, 2012) Database adalah Kumpulan *file/table/arsip* yang saling berhubungan yang disimpan dalam media Penyimpanan elektronik, yang dikenal dengan istilah *table*.

MySQL (*My Structure Query Language*)

Menurut (Anhar, 2010) menyatakan bahwa "MySQL merupakan sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*Database Manajemen System*) atau DBMS. MySQL merupakan DBMS yang *multithread*, *multi user* yang bersifat gratis dibawah lisensi GNU *General Public Licence* (GPL)".

Entity Relationship Diagram (ERD)

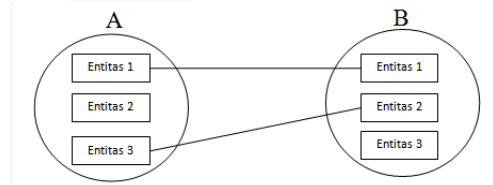


Menurut (Fathansyah, 2012) “*Entity Relationship Diagram* adalah diagram yang berisi komponen- komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut- atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari dunia nyata yang kita tinjau”.

Kardinalitas/Derajat Relasi

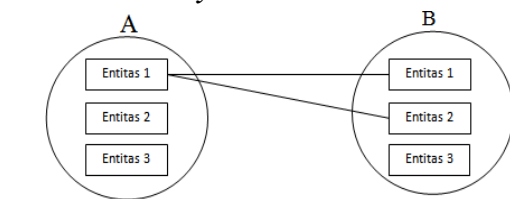
Bentuk kardinalitas relasi yang terjadi antara duahimpunan adalah sebagai berikut:

1. *One to One*



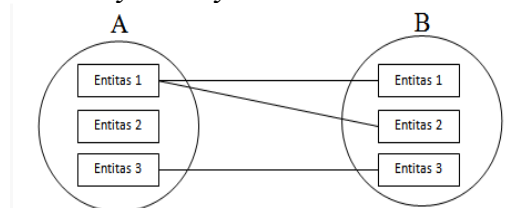
Gambar 1. kardinalitas One-to-One

2. *One to Many*



Gambar 2. kardinalitas One-to-Many

3. *Many to Many*



Gambar 3. kardinalitas Many-to-Many

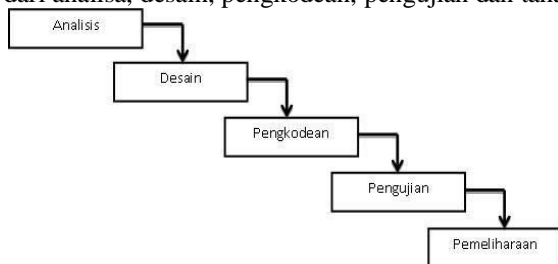
III. METODE PENELITIAN

Dalam mengumpulkan data yang diperlukan, penulismenggunakan beberapa metode, diantaranya:

1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Menurut (Sukamto, 2013 mengemukakan bahwa “Model SDLC air terjun (Waterfall) sering juga disebut sekuensial linier (Sequential Linear) atau alur hidup klasik (classic life cycle)”.

Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (support).



Gambar 4. Model Waterfall

2. Metode Pengumpulan data

- Metode Observasi (*Observation*)
- Metode Wawancara (*Interview*)

IV. PEMBAHASAN DAN HASIL

permasalahan yang timbul saat ini di sistem perencanaan kebutuhan tenaga magang pada CV.Lasegar Indonesia yaitu masih manual dan belum adanya standarisasi perhitungan yang jelas. Sehingga dibutuhkan sebuah sistem yang efektif guna meningkatkan produktivitas dan jumlah tenaga magang optimal yang sesuai dengan kapasitas. Hal ini seiring dengan tumbuhnya kesadaran bahwa kemajuan teknologi khususnya teknologi informasi dan pentingnya strategi perusahaan.

Di dalam program ini penulis bermaksud dapat memberikan kemudahan bagi para calon pelamar agar mendapat kemudahan dalam proses mengakses program rekrutmen karyawan magang di CV.Lasegar Indonesia. Dengan langkah – langkah sebagai berikut :

1. Calon pelamar membuka alamat website yang sudah ditentukan
2. Calon pelamar membuat akun member terlebih dahulu dengan mengisi biodata personal.
3. Setelah proses pembuatan akun calon pelamar dapat melengkapi data personal dengan mengisi Nomor Identitas Penduduk, Nama serta mengupload foto dan CV.
4. Setelah proses pembuatan akun, calon pelamar dapat mendaftarkan kapan pelamar akan melakukan magang dan Topik magang.
5. Setelah proses pendaftaran selesai, calon pelamar akan dapat melihat form pemberitahuan magang. Pada form ini juga disediakan pembatalan bagi calon pelamar jika merasa terlalu lama menunggu approval dari pihak HRD.
6. Bagian HRD melakukan *sign in* kedalam program untuk melihat beberapa aplikasi yang sudah masuk dalam database.
7. Bagian HRD akan memeriksa CV dari calon pelamar dan menilai apakah pelamar tersebut dapat mengisi salah satu tempat untuk di CV.Lasegar Indonesia.
8. Bagian HRD menyetujui aplikasi atau CV yang telah di kirimkan dari calon pelamar.
9. Calon pelamar dapat melihat form pemberitahuan bahwa aplikasinya telah di setujui/approve.
10. Calon pelamar melakukan magang di perusahaan CV.Lasegar Indonesia sesuai tanggal yang telah dipilih pada saat proses pendaftaran.
11. Setelah proses magang selesai pelamar mendapat surat keterangan dari CV.Lasegar Indonesia.

Dalam pembuatan program ini diperlukan beberapa pendukung yaitu kebutuhan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) sebagai sarana untuk menghasilkan program yang diinginkan. Spesifikasi sistem komputer yang digunakan adalah:

1. Spesifikasi Hardware

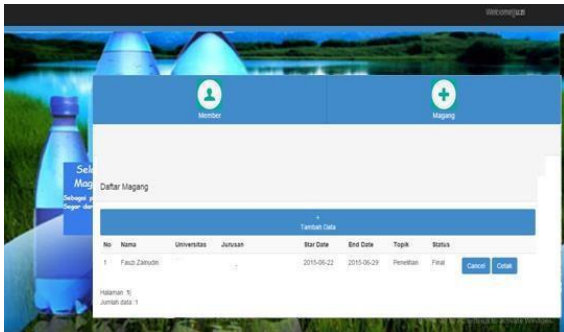
a. Server

- CPU
- Mouse
- Keyboard 108 keys
- Monitor
- Internet connection

b. Client

- CPU
- Mouse
- Keyboard
- Monitor
- Internet connection with a speed of 56 kbps

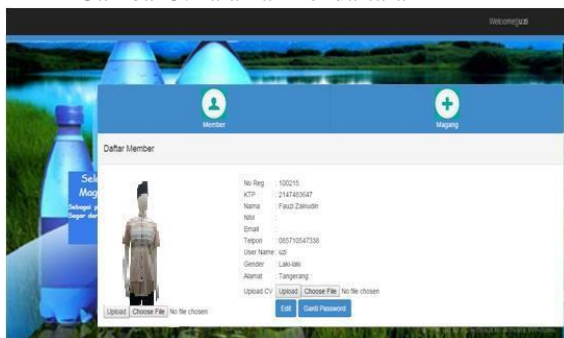
2. Spesifikasi Software



Berikut hasil tampilan Perancangan Program



Gambar 5. Halaman Pendaftaran

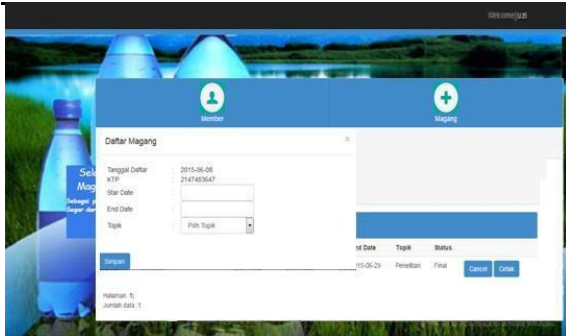


Gambar 6. Profile Pendaftaran

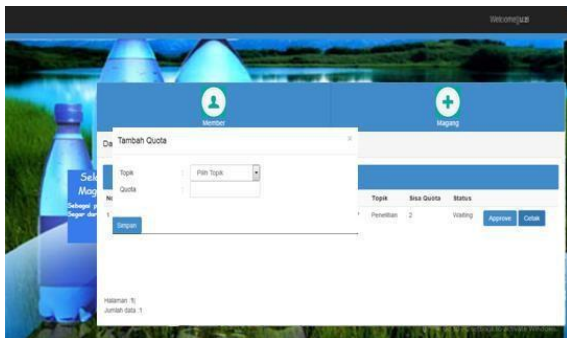


Gambar 7. Rubah Data Profile

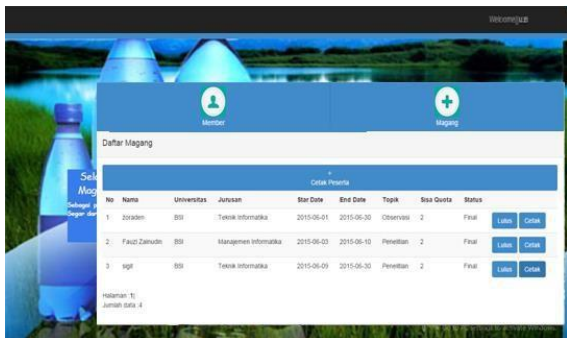
Gambar 8. Halaman Pendaftaran Magang



Gambar 9. Daftar Magang



Gambar 10. Tambah Kuota Magang



Gambar 11 Daftar Magang Peserta

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dari pembahasan ini yaitu:

1. Dengan adanya sistem informasi rekrutmen berbasis website ini, informasi yang dibutuhkan oleh para pelamar yang ingin magang pada perusahaan CV.Lasegar Indonesia dapat di akses dengan cepat dan mudah.
2. CV.Lasegar Indonesia mendapatkan rancangan sistem yang baru yang dapat menghasilkan data dan laporan dengan mengurangi kesalahan- kesalahan yang mungkin terjadi dalam proses rekrutmen. Aplikasi ini cukup efektif karena proses pendaftaran dapat dilakukan dimana saja dan tidak menyita waktu.

Saran dari kesimpulan yang penulis dapat berikan agar dapat membantu dalam pengembangan website serta dapat bekerja secara optimal antara lain

1. Melihat tampilan website yang masih kurang menarik, untuk itu lebih baik diatur kembali komposisi warna, tataletak, dan desain tampilan.
2. Untuk memaksimalkan sistem diperlukan adanya pelatihan kepada user yang terkait atau admin yang akan menggunakan program tersebut agar lebih dimengerti dan familiar.

VI. REFERENCES

- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP dan MySQL secara otodidak*. Jakarta: Media Kita.
 F.K, A. S. (2011). *Kitab Suci Web Programming*.



Yogyakarta: Mediakom.

Fathansyah. (2012). *Basis Data*. Bandung: Informastika.

Rudyanto, M. A. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: andi publisher.

Sukamto, R. A. dan M. S. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.

Wahana Komputer. (2010). *Panduan Gratis Desain Grafis Professional dengan Adobe Photoshop*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.

Wahyu, S. (2010). *Build Your Blogger XML Template*. Yogyakarta: Andi Offset.

Yuhefizar. (2008). *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

