Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer
Volume 8, Nomor 1, Januari 2024
http://doi.org/10.33395/remik.v8i1.13395
e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332

Aplikasi Reservasi Cerry Village Berbasis C#

Eko Budihartono
Politeknik Harapan Bersama
Tegal, Indonesia

tara.niscita@gmail.com

*Penulis Korespondensi
Diajukan : 14/01/2024
Diterima : 19/01/2024
Dipublikasi : 21/01/2024

ABSTRAK

Dalam era kemajuan teknologi yang terus berlangsung, keberlanjutan bisnis kini semakin tergantung pada pemanfaatan aplikasi perangkat lunak. Fokus utama penelitian ini adalah sistem reservasi kamar di Penginapan Cerry Village, yang masih menghadapi kendala dengan pendekatan manual, mengakibatkan ketidakefisienan dalam pemesanan kamar. Oleh karena itu, penelitian ini memiliki tujuan khusus untuk merancang dan mengembangkan aplikasi desktop yang dapat meningkatkan efisiensi proses reservasi kamar di Penginapan Cerry Village. Metode pengambilan sampel melibatkan pengumpulan data dari sumber primer dan sekunder untuk memberikan landasan yang kuat dalam pengembangan aplikasi. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman C# dan MySQL sebagai basis data utama, serta menerapkan metode Software Development Life Cycle (SDLC) untuk memastikan proses pengembangan yang terstruktur dan efisien. Selama proses penelitian, berhasil dibangun aplikasi C# dan MySQL yang menyediakan berbagai transaksi, termasuk Manajemen Reservasi Center, Manajemen Kamar, Manajemen Tipe Kamar, Manajemen Tamu, Manajemen Pesanan, dan Manajemen Laporan. Temuan penelitian menunjukkan bahwa penerapan metode SDLC secara signifikan meningkatkan kecepatan dan akurasi proses reservasi, meminimalkan kendala yang muncul dengan pendekatan manual. Aplikasi ini membawa antarmuka intuitif yang mempermudah manajemen di Penginapan Cerry Village. Pengujian aplikasi menggunakan Metode Black Box membuktikan efektivitasnya dalam meningkatkan efisiensi proses pemesanan kamar di Cerry Village. Oleh karena itu, diharapkan penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif dan memperkuat daya saing Penginapan Cerry Village dalam menyediakan layanan penginapan yang modern dan efisien di tengah perkembangan teknologi yang terus berkembang.

Kata Kunci: Aplikasi C#, Efisiensi, Reservasi Kamar, SDLC, Teknologi

I. PENDAHULUAN

Di era kemajuan teknologi saat ini, penggunaan aplikasi perangkat lunak untuk mendukung proses bisnis menjadi semakin krusial. Salah satu aspek yang harus diperhatikan secara khusus adalah aplikasi reservasi kamar di Penginapan Cerry Village. Proses pemesanan kamar di penginapan tersebut masih dilakukan secara manual, menghadirkan sejumlah tantangan seperti keterlambatan, ketidakakuratan, dan kurangnya efisiensi dalam manajemen ketersediaan reservasi kamar. Untuk mengatasi permasalahan ini, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan solusi berbasis aplikasi perangkat lunak dengan fokus utama pada penerapan Software Development Life Cycle (SDLC) sebagai kerangka pengembangan(Fitriana, 2021), Pemilihan bahasa pemrograman C# dan MySQL sebagai sistem manajemen basis data dipilih untuk membangun aplikasi ini(Delifio Martha & Amrizal, 2022). , karena keduanya dikenal sebagai platform yang kuat dan dapat diandalkan dalam mengembangkan aplikasi berkinerja tinggi.

Aplikasi Reservasi Penginapan yang dihasilkan dari penelitian ini diharapkan tidak hanya

This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer
Volume 8, Nomor 1, Januari 2024 e-ISSN : 2541-1330
http://doi.org/10.33395/remik.v8i1.13395 p-ISSN : 2541-1332

mampu mengatasi kendala yang terkait dengan proses manual, tetapi juga memberikan pengalaman pengguna yang lebih efisien dan efektif bagi admin yang ingin melakukan reservasi pemesanan kamar di Penginapan Cerry Village. Aplikasi ini mencakup berbagai fitur, termasuk Manajemen Reservasi Center (Cek In), Manajemen Kamar, Manajemen Tipe Kamar, Manajemen Tamu, Manajemen, dan Manajemen Laporan. Dengan antarmuka yang intuitif, aplikasi ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam melakukan transaksi. Kecepatan eksekusi transaksi, termasuk pengambilan data dan pembuatan laporan, diharapkan dapat meningkat secara signifikan, mengoptimalkan dan meminimalkan risiko kesalahan yang mungkin terjadi dalam proses manual. Dengan merinci pendekatan, metode, dan teknologi yang digunakan dalam penelitian ini, diharapkan hasil penelitian akan memberikan kontribusi positif terhadap efisiensi dan efektivitas dalam manajemen di penginapan Cerry Village.

Aplikasi Reservasi Cerry Village Berbasis C# telah berhasil dikembangkan melalui penerapan metodologi pengembangan perangkat lunak yang berorientasi obyek. Hasilnya dapat mempermudah administrator dalam melakukan transaksi terkait pemesanan penginapan. Keputusan untuk menggunakan bahasa pemrograman C# sebagai dasar pengembangan aplikasi memberikan sejumlah keuntungan. C# dikenal dengan sintaksis yang jelas, kemudahan integrasinya dengan platform Microsoft, dan dukungannya untuk pengembangan aplikasi berbasis (Syakir, 2018). Ini memberikan stabilitas dan kinerja optimal pada aplikasi reservasi penginapan ini. Aplikasi ini dilengkapi dengan antarmuka pengguna yang intuitif, memfasilitasi administrator dalam mengelola manajemen di penginapan Cerry Village, dan hasil pengujian dilakukan dengan Metode Black Box. Penggunaan aplikasi reservasi Cerry Village berbasis C# terbukti efektif dalam meningkatkan efisiensi proses pemesanan kamar di Cerry Village. Harapannya, hasil penelitian ini akan memberikan kontribusi positif dan memperkuat daya saing Cerry Village dalam menyediakan layanan penginapan yang modern dan efisien.

II. STUDI LITERATUR

Penelitian Terdahulu

Penelitian yang dilakukan oleh Miftahul Jannah dkk. dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web dengan Metode Prototype" bertujuan untuk meningkatkan efisiensi proses pemesanan kamar hotel di Hotel Mitra Muara Enim. Sebelumnya, proses pemesanan dilakukan secara manual melalui telepon atau kunjungan langsung ke hotel. Dalam penelitian ini, metode Prototype digunakan sebagai model pengembangan perangkat lunak. Model ini memungkinkan pengembangan sistem reservasi hotel berbasis web yang dapat memberikan layanan informasi dan pemesanan kamar secara cepat tanpa memerlukan kunjungan langsung atau kontak telepon. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah PHP dan MySQL. Sistem yang dikembangkan memungkinkan tamu di Hotel Mitra Muara Enim untuk melakukan berbagai transaksi secara online, termasuk pemesanan dan reservasi kamar, check-in, service room, dan checkout. Antarmuka sistem ini dirancang untuk memudahkan pengguna dan menawarkan fungsionalitas yang mempercepat proses transaksi, terutama dalam pencarian data dan pembuatan laporan. Hasil penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan kenyamanan dalam proses reservasi hotel, dibandingkan dengan metode manual(Miftahul Jannah et al., 2023).

Penelitian yang dilakukan oleh Anharudin dan Nasser dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web" mengfokuskan pada Hotel Mitra Sono, yang merupakan salah satu hotel yang tengah mengalami perkembangan di Kabupaten Serang. Hotel ini tengah berupaya meningkatkan tingkat pelayanan dan standar kualitas untuk memberikan kepuasan kepada pelanggan. Saat ini, sistem reservasi kamar di Hotel Mitra Sono masih menggunakan pendekatan manual, yang menyebabkan keterlambatan dalam berbagai proses, mulai dari reservasi kamar hingga pembuatan laporan. Proses reservasi kamar saat ini dilakukan secara manual dengan pencatatan pada buku besar, dan pelanggan diharuskan datang langsung karena tidak ada sistem pemesanan kamar atau pembuatan laporan yang efisien. Mengingat kemajuan teknologi yang semakin pesat, penelitian ini merancang aplikasi reservasi kamar berbasis web dengan menggunakan Model Waterfall. Harapannya, aplikasi ini dapat membantu karyawan dalam memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pelanggan dan mempermudah

This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332

pelanggan untuk mendapatkan kamar sesuai keinginan(Anharudin & Nasser, 2020).

Penelitian yang dilakukan oleh Suhatsyah dan Apariyana, dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Horizon di Kabupaten Karimun Berbasis Web," menggarisbawahi pesatnya perkembangan teknologi, terutama dalam bidang informasi. Hal ini dipercepat oleh meningkatnya kebutuhan manusia akan informasi yang cepat dan akurat. Dalam konteks ini, perkembangan teknologi diharapkan dapat membantu sektor bisnis, termasuk bisnis perhotelan. Dalam industri perhotelan, proses reservasi kamar sering dilakukan melalui telepon, fax, atau dengan datang langsung ke hotel. Penelitian ini menyoroti bahwa pencatatan data oleh karyawan masih bersifat manual. Oleh karena itu, perusahaan di bidang perhotelan, khususnya Hotel Horizon di Kabupaten Karimun, mulai mengembangkan sistem administrasinya menggunakan aplikasi berbasis web. Sistem ini menangani semua aspek pemesanan kamar, termasuk proses check-in dan check-out. Dalam pengembangannya, sistem informasi pemesanan hotel ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai alat bantu untuk mengelola basis data. Tujuan dari sistem informasi pemesanan kamar hotel ini adalah memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan kamar. Selain itu, pengunjung juga dapat memperoleh informasi tentang fasilitas dan berita terkini di Hotel Horizon Kabupaten karimun(Suhatsyah & Apariyana, 2020).

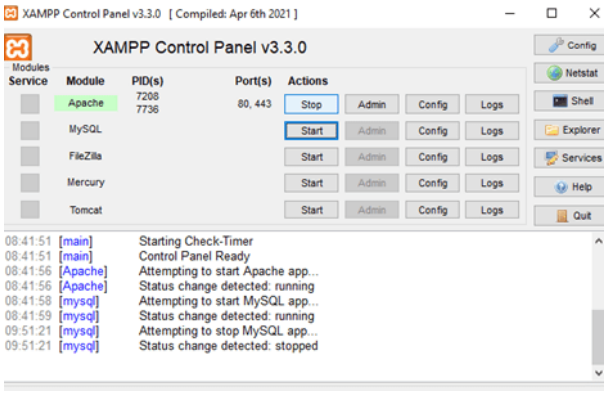
Penelitian yang dilakukan oleh Fery dan Muslim dengan judul "Sistem Reservasi Homestay di Kawasan Dieng berbasis Website" merupakan sebuah sistem yang memberikan informasi tentang homestay di Kabupaten Wonosobo dan Kabupaten Banjarnegara, khususnya di kawasan dataran tinggi Dieng. Informasi yang disajikan mencakup fasilitas kamar, proses pemesanan, dan pembayaran. Reservasi Homestay Online adalah cara pemesanan kamar pada jasa penginapan di mana pemesan dapat melakukan reservasi tanpa harus hadir langsung di tempat homestay tersebut. Sistem Reservasi Homestay di Kawasan Dieng berbasis Website dikembangkan menggunakan pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis data, dengan menerapkan metode waterfall. Data yang diakumulasi dalam sistem ini berasal dari wawancara, observasi, dan studi dokumentasi. Tujuan pembuatan Sistem Reservasi Homestay di Kawasan Dieng berbasis Website ini adalah untuk menyatukan informasi seluruh homestay yang ada di kawasan dataran tinggi Dieng. Para calon pemesan dapat dengan mudah melihat daftar homestay yang tersedia di Kabupaten Wonosobo dan Kabupaten Banjarnegara, terutama di kawasan dataran tinggi Dieng(Fery & Muslim, 2021).

Aplikasi Reservasi Cerry Village yang kami rancang berbasis desktop bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dalam proses pemesanan kamar di penginapan Cerry Village. Proses pengambilan sampel data dilakukan melalui metode pengumpulan data, di mana informasi diperoleh dari sumber data primer dan sekunder. Untuk mencapai tujuan ini, kami mengembangkan aplikasi berbasis C# dengan menerapkan metode Software Development Life Cycle (SDLC). Pemilihan bahasa pemrograman C# dan MySQL sebagai sistem manajemen basis data dipilih untuk membangun aplikasi ini.

1. Sistem Informasi
   Sistem Informasi adalah hasil integrasi antara teknologi informasi dan aktivitas manusia yang memanfaatkan teknologi tersebut untuk mendukung operasional dan manajemen. Secara umum, istilah sistem informasi sering merujuk pada interaksi antara pengguna manusia, proses algoritmik, data, dan teknologi. Sistem informasi merupakan representasi data yang telah diproses menjadi bentuk yang memiliki nilai dan makna bagi penerima informasi. Informasi tersebut kemudian digunakan untuk mengambil keputusan, baik untuk saat ini maupun masa yang akan datang(Jonny Seah, 2020).
2. XAMPP
   XAMPP adalah sebuah aplikasi server yang memungkinkan akses ke hasil program dengan menggunakan sistem dinamis yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dalam XAMPP, terdapat localhost admin yang terdiri dari Apache HTTP Server dan MySQL. Selain itu, XAMPP juga dapat berfungsi sebagai interpreter bahasa pemrograman PHP(Anik Andriani, 2020).

This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer
Volume 8, Nomor 1, Januari 2024
http://doi.org/10.33395/remik.v8i1.13395
e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332



Gambar 1. XAMPP
Sumber gambar : https://www.apachefriends.org/index.html

3. Bahasa Pemrograman C#
   C# atau C sharp merupakan bahasa pemrograman yang berfokus pada konsep pemrograman berorientasi objek, yang dikembangkan oleh Microsoft sebagai bagian dari inisiatif kerangka .NET Framework. Bahasa ini dapat digunakan untuk membangun berbagai jenis aplikasi, termasuk aplikasi berbasis desktop, program game, aplikasi mobile, dan server–client Web(E. Budihartono, S. Dwi Kurniawan, 2019). Pemilihan bahasa pemrograman C# dan sistem manajemen basis data MySQL didasarkan pada keandalan serta kemampuan keduanya dalam menghasilkan aplikasi yang memiliki kinerja tinggi. Keputusan ini diambil setelah melakukan evaluasi terhadap berbagai opsi yang tersedia(Raharjo, 2022).
4. Microsoft Visual Studio
   Microsoft Visual Studio, menurut pernyataan resmi dari Microsoft, adalah perangkat lunak penyunting kode sumber yang dirancang untuk mendukung pengembangan aplikasi Windows. Perangkat lunak ini memiliki kemampuan untuk merancang dan membangun aplikasi perangkat lunak melalui berbagai tahapan, termasuk desain tampilan UI/UX, perencanaan, penulisan kode sumber, debugging, analisis kinerja, distribusi ke pengguna, dan pengumpulan telemetri terkait penggunaan(Mulyadi, 2021).

III. METODE

Metode penelitian yang dilakukan:

1. Alat Penelitian
   Perangkat keras dan lunak yang diperlukan untuk penelitian ini mencakup:
   a. Komputer
   b. Microsoft Visual Studio
   c. XAMPP
   d. Sistem Basis Data MySQL
2. Prosedur Penelitian
   Metode penelitian ini dilakukan dengan metode waterfall. Tahapannya diawali dari requirement (analisis kebutuhan), design system (desain sistem), coding (pengkodean) dan testing (pengujian), (penerapan program) implementation, dan maintenance (pemeliharaan)(Syafrida Hafni Sahir, 2021)).

This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer
Volume 8, Nomor 1, Januari 2024
http://doi.org/10.33395/remik.v8i1.13395
e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332

Gambar 2. Alur Metode Waterfall

a. Rencana/Planning
   Pengumpulan Data, proses pengumpulan data dilakukan melalui wawancara dan observasi secara langsung ke Penginapan Cerry Village Tegal.
b. Analisis
   Proses Analisis dilakukan dengan menganalisa data hasil pengumpulan, yang selanjutnya dijadikan dasar atau acuan pada masalah sistem yang dibuat dan melihat input dan outputnya.
c. Desain atau Rancangan Sistem
   Perancangan sistem, berupa perancanagan aplikasi menggunakan C#.
d. Implementasi

Setelah dilakukan perancangan sistem dalam penelitian ini, maka selanjutnya aplikasi akan diimplementasikan di Penginapan Cerry Village Tegal.

3. Metode pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini adalah:
   1. Sumber Data Primer, data yang diperoleh secara langsung dari objek penelitian, baik melalui pengamatan maupun pencatatan terhadap obyek penelitian, meliputi:
      a. Observasi dalam hal ini pengumpulan data secara lansung di Penginapan Cerry Village Tegal.
      b. Wawancara, pengumpulan data melalui pengisian data atau pihak-pihak yang berkepentingan yang berhubungan dengan penelitian, misalnya kepada Pelanggan Penginapan Cerry Village Tegal.
   2. Sumber Data Sekunder, data yang diambil dari buku-buku, dokumentasi, dan literatur-literatur, meliputi:
      a. Studi Kepustakaan, pengumpulan data dari buku-buku yang sesuai dengan tema permasalahan.
      b. Studi Dokumentasi, pengumpulan data dari literatur-literatur dan dokumentasi dari Internet, diktat, dan sumber informasi lain. Dokumentasi yang digunakan pada penelitian ini adalah data-data Penginapan Cerry Village Tegal

   Melalui penerapan metode ini, diharapkan penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif terhadap efisiensi dan efektivitas manajemen pemesanan Penginapan Cerry Village Tegal.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Uji coba pada Aplikasi Reservasi Cerry Village Berbasis C# bertujuan untuk mengevaluasi hasil akhir dari aplikasi yang telah dikembangkan. Beberapa jenis pengujian yang dilakukan meliputi:

1. Pengujian dengan Metode Black Box

   Pengujian menggunakan Black Box pada setiap actor yang terlibat dari admin penggunaanya(Wicaksono, 2021). Implementasi hasil pengujian Black Box pada aplikasi ini memastikan integrasi setiap fungsi yang dijalankan oleh pengguna dan memastikan bahwa

This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer
Volume 8, Nomor 1, Januari 2024
http://doi.org/10.33395/remik.v8i1.13395
e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332

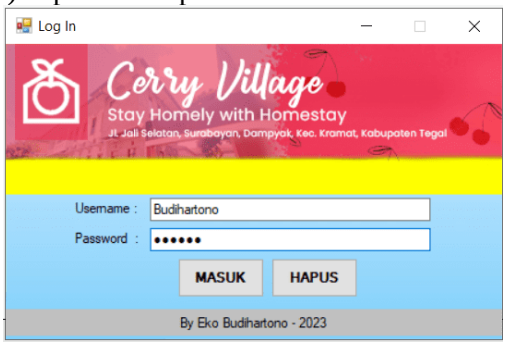
aplikasi dapat beroperasi sesuai dengan hak akses dan fungsi masing-masing pengguna. Hasil pengujian ini menghasilkan data sebagai berikut:

Tabel 1. Pengujian Black Box Admin

No	Fitur/Aksi yang Diuji	Deskripsi Pengujian	Hasil / Kesimpulan
1.	Login	Mengaktifkan Masukkan *username* dan *password*	Hasil pengujian valid, admin dapat mengaktifkan *login*
2.	Manajemen Reservasi Center (Cek In)	Mengaktifkan manajemen Reservasi Center (Cek In)	Hasil pengujian *valid,* admin dapat mengaktifkan manajemen Reservasi Center (Cek In) di data pengguna admin.
3.	Manajemen Kamar	Mengaktifkan manajemen Kamar	Hasil pengujian *invalid* admin dapat mengaktifkan manajemen kamar.
4.	Manajemen Tipe Kamar	Mengaktifkan manajemen Tipe Kamar	Hasil pengujian valid, admin dapat mengaktifkan manajemen tipe kamar.
5.	Manajemen Tamu	Mengaktifkan Manajemen Tamu	Hasil pengujian valid, admin dapat mengaktifkan manajemen tamu.
6.	Manajemen Pesanan	Mengaktifkan manajemen Pesanan	Hasil pengujian valid, admin dapat mengaktifkan manajemen pesanan.
7.	Manajemen Laporan	Mengaktifkan manajemen Laporan	Hasil pengujian valid, admin dapat mengaktifkan manajemen Laporan.
8.	Manajemen Ganti Password	Mengaktifkan manajemen Ganti Password	Hasil pengujian valid, admin dapat mengaktifkan manajemen Ganti Password.
9.	Logout	Mengaktifkan Logout	Hasil pengujian valid, admin dapat mengaktifkan logout.

Pada pembahasan Aplikasi Reservasi Cerry Village Berbasis C#, terdapat beragam menu dengan fungsi masing-masing. menu-menu ini akan muncul secara berurutan sesuai dengan aturan yang telah diprogramkan sebelumnya. Dalam hal ini, berikut adalah visualisasi dari implementasi aplikasi yang telah berhasil dikembangkan::

1. Halaman Log In
   Bagian ini memuat informasi terkait pengguna dan kata sandi yang digunakan saat pengguna hendak masuk sebagai pelanggan untuk melakukan reservasi dan aktivitas lainnya. Tampilan dari proses masuk (Log In) dapat dilihat pada Gambar 3.

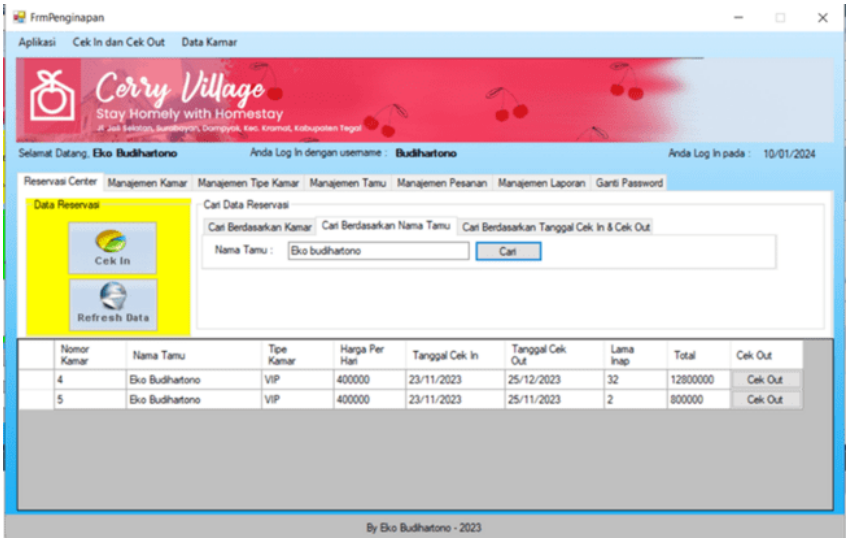


Gambar 3. Halaman Log In

2. Halaman Menu Utama
   Halaman menu utama ini memiliki fungsi Menu Home yang berguna untuk mengelolahalaman-halaman lainnya. Pada Menu Utama, pengguna dapat mengakses berbagai halaman lain yang termasuk Reservasi Center, Manajemen Kamar, Manajemen Tipe Kamar, Manajemen Tamu, Manajemen Pesanan, Manajemen Laporan, dan Ganti Password. Tampilan dari menu utama ini dapat dilihat pada Gambar 4.

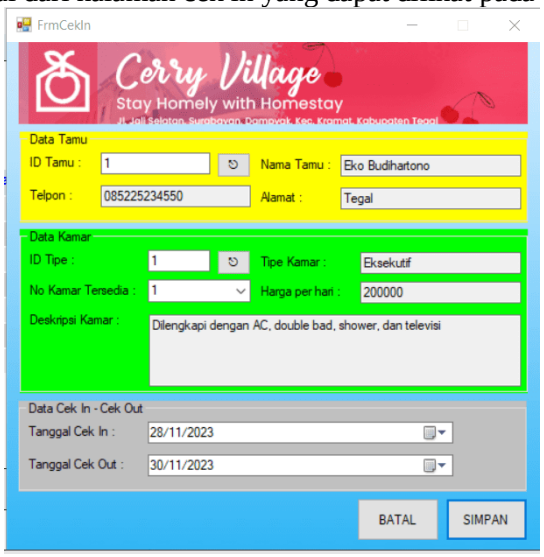
This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer
Volume 8, Nomor 1, Januari 2024
http://doi.org/10.33395/remik.v8i1.13395
e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332



Gambar 4. Halaman Menu Utama

3. Halaman Reservasi Center
   Di halaman tampilan fasilitas, terdapat informasi mengenai data reservasi Cek In. Halaman cek in memiliki tujuan untuk memasukkan data tamu, data kamar, dan informasi cek in-cek out yang belum tercatat dalam basis data, serta melaksanakan proses penyimpanan. Berikut adalah gambaran visual dari halaman cek in yang dapat dilihat pada Gambar 5.

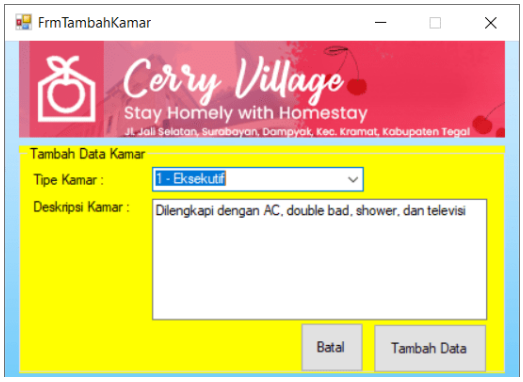


Gambar 5. Halaman Cek In

4. Halaman Manajemen Kamar
   Di dalam halaman manajemen kamar, terdapat fitur "Tambah Kamar" yang bertujuan untuk memasukkan data baru yang belum tercatat dalam basis data. Halaman ini mencakup informasi mengenai data kamar yang memungkinkan penambahan data kamar dan melakukan pencarian kamar berdasarkan nomor kamar dan tipe kamar. Halaman Tambah Data Kamar yang dapat dilihat pada Gambar 6.

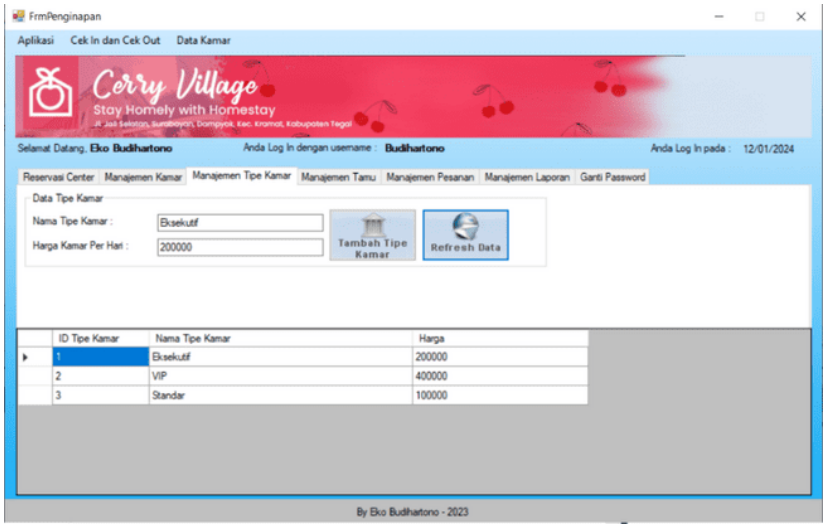
This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer
Volume 8, Nomor 1, Januari 2024
http://doi.org/10.33395/remik.v8i1.13395
e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332



Gambar 6. Halaman Tambah Data Kamar

5. Halaman Manajemen Tipe Kamar
   Halaman manajemen tipe kamar ini merupakan bagian menu di mana administrator dapat mengisi data tipe kamar (Eksekutif, VIP, Standar) beserta harganya, dan selanjutnya menambahkan jenis tipe kamar tersebut. Gambaran visual dari halaman ini dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Halaman Manajemen Tipe Kamar

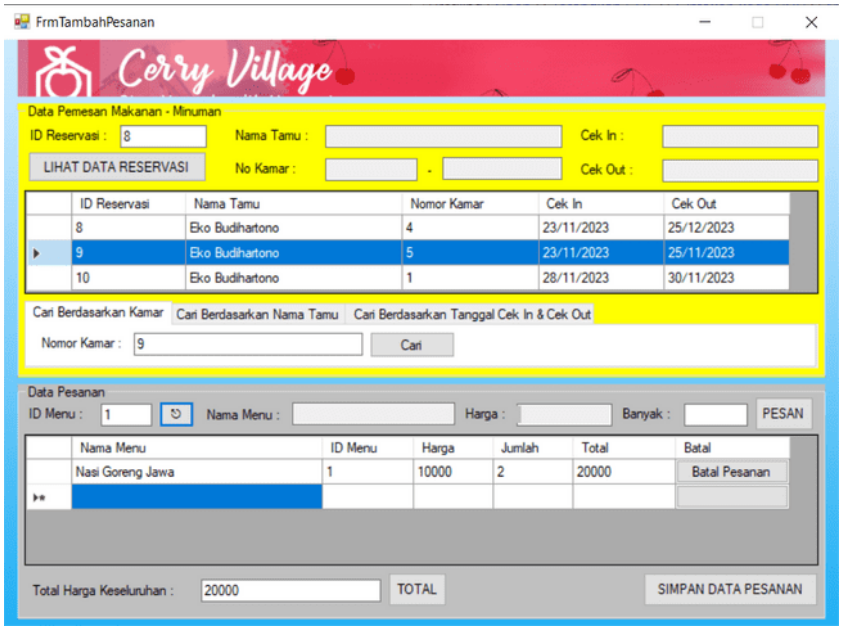
6. Halaman Manajemen Tamu
   Halaman manajemen tamu memiliki fungsi untuk menampilkan data tamu yang telah diinputkan. Pada halaman untuk melihat data tamu, terdapat pilihan untuk melakukan pencarian berdasarkan nama tamu atau alamat tamu. Admin dapat menambahkan data tamu dengan mengisi informasi yang diperlukan, dan juga melakukan pencarian data tamu berdasarkan nama atau alamat tamu pada menu ini. Melakukan penambahan data tamu dapat dilihat pada Gambar 8.

Gambar 8. Halaman Tambah Data Tamu

This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

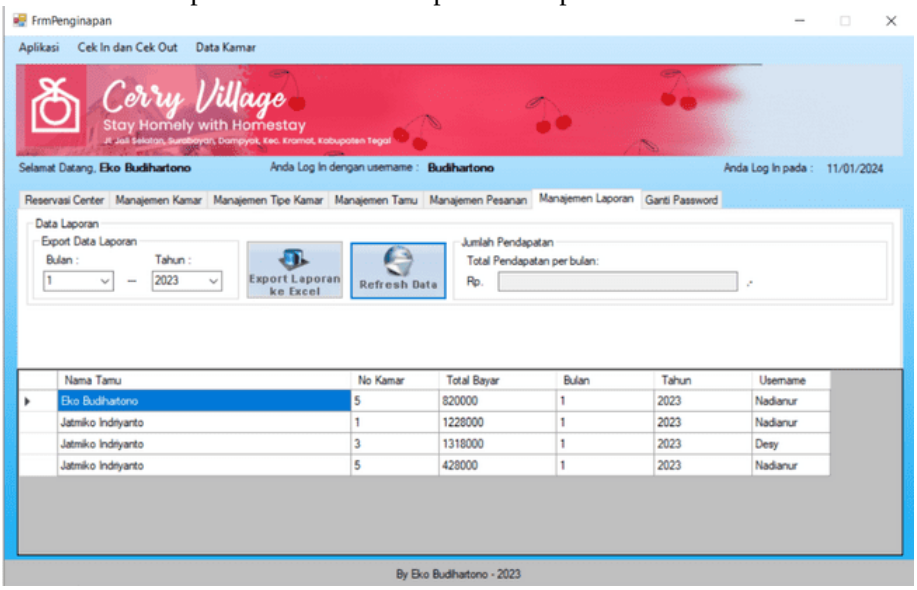
Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer
Volume 8, Nomor 1, Januari 2024
http://doi.org/10.33395/remik.v8i1.13395
e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332

7. Halaman Manajemen Pesanan
   Halaman manajemen pesanan berisi menu untuk menambahkan informasi menu makanan-minuman dan detail pemesanan makanan-minuman. Selain itu, halaman ini memungkinkan pencarian pesanan berdasarkan nomor kamar dan ID reservasi. Halaman Tambah Data Menu, pada halaman penambahan data menu, langkah awalnya adalah mengisi informasi mengenai menu makanan-minuman, lalu menekan tombol simpan. Pada halaman penambahan pesanan ini, terdapat informasi mengenai pemesanan makanan-minuman. Sebelum pelanggan dapat melakukan pemesanan makanan-minuman, mereka diharuskan mengisi informasi mengenai pemesan makanan. Tampilan proses ini dapat dilihat pada Gambar 9.



Gambar 9. Halaman Tambah Pesanan

8. Halaman Manajemen Laporan
   Manajemen laporan menampilkan data laporan yang dapat diakses berdasarkan pencarian tanggal atau tahun. Tampilan dari fitur ini dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Halaman Manajemen Laporan

9. Halaman Ganti Password

This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332

Menu ini merupakan bagian di mana administrator dapat mengubah data password dari yang lama menjadi yang baru.

V. KESIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian ini menunjukkan bahwa penerapan metode SDLC pada pengembangan aplikasi berbasis C# dapat secara signifikan meningkatkan kecepatan dan akurasi dalam proses reservasi jika dibandingkan dengan metode manual. Selain itu, aplikasi ini menyajikan antarmuka yang intuitif, memudahkan administrator dalam mengelola manajemen di penginapan Cerry Village. Penelitian ini juga menegaskan bahwa penggunaan aplikasi reservasi berbasis C# untuk penginapan Cerry Village dapat efektif meningkatkan efisiensi dalam proses pemesanan kamar. Harapannya, hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif dan memperkuat daya saing Cerry Village dalam menyediakan layanan penginapan yang modern dan efisien.

VI. REFERENSI

Anharudin, A., & Nasser, H. A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, *7*(1). https://doi.org/10.30656/prosisko.v7i1.2131

Anik Andriani, D. A. N. W. dan H. A. (2020). *SQL_MySQL* (1st ed.). Graha Ilmu. https://elibrary.bsi.ac.id/readbook/220123/sql-mysql

Delifio Martha, M., & Amrizal. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Control Glue Dengan C# Pada PT SAT NUSAPERSADA.Tbk. *Jurnal Comasie*, *07*(04).

E. Budihartono, S. Dwi Kurniawan, R. (2019). Sistem Absensi Prodi DIII Teknik Komputer Menggunakan Face Recognition. *Smart Comp: Jurnalnya Orang Pintar Komputer*, *8*(2), 63–66. https://doi.org/DOI: https://doi.org/10.30591/smartcomp.v8i2.1484

Fery, A., & Muslim, H. (2021). Sistem Reservasi Homestay Di Kawasan Dieng. *Jurnal Device*, *11*(2), 48–52.

Fitriana, M. S. (2021). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Desktop dengan Metode Waterfall. *Journal of Technology Research in Information System and Engineering*, *8*(2), 13–22.

Ichsan Raksa Gumilang. (2022). Penerapan Metode Sdlc (System Devlopment Life Cycle) Pada Website Penjualan Produk Vapor. *Jural Riset Rumpun Ilmu Teknik*, *1*(1), 47–56. https://doi.org/10.55606/jurritek.v1i1.144

Jonny Seah, M. R. R. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN SUKU CADANG UNTUK ALAT BERAT BERBASIS DESKTOP PADA CV BATAM JAYA. *Comasie*, *3*(2), 21–29. https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal/article/view/2029

Miftahul Jannah, W., Sutabri, T., & Yudiastuti, H. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web dengan Metode Prototype. *Journal of Information Technology Ampera*, *4*(1), 2774–2121. https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index

Mulyadi, M. (2021). BUKU AJAR PEMROGRAMAN VISUAL DASAR. In *PT. Nasya Expanding Management*. PT. Nasya Expanding Management. https://doi.org/10.21070/2017/978-979-3401-68-3

Raharjo, B. (2022). Pemrograman Bahasa C#. *Yayasan Prima Agus Teknik*, i–111. https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/335/356

This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

e-ISSN : 2541-1330
p-ISSN : 2541-1332

Suhatsyah, M., & Apariyana, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Horizon Di Kabupaten Karimun Berbasis Web. *Jurnal TIKAR*, *1*(1), 87–103.

Syafrida Hafni Sahir. (2021). *Metodologi Penelitian* (M. S. Dr. Ir. Try Koryati (ed.); 1st ed.). PENERBIT KBM INDONESIA. https://www.penerbitbukumurah.com/

Syakir, A. A. (2018). Bahasa Pemrograman C # Berbasis Windows Application Menggunakan Editor SharpDevelop 4 . 4 (Program Kalkulator Sederhana). *Sekolah Tinggi Ilmu Komputer PGRI*, *4*, 1–12.

Wicaksono, S. R. (2021). *Black Box Testing Teori Dan Studi Kasus* (S. R. Wicaksono (ed.); 1st ed., Issue February). CV. Seribu Bintang. https://doi.org/10.5281/zenodo.7659674

This is a Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.