

Rancang Bangun Sistem Pengolahan Data Gaji Karyawan Berbasis Web

¹Nabila Meilianda, ²Apriyanto
^{1,2}Universitas Bina Sarana Informatika
Jakarta, Indonesia

¹nabilameilianda18@gmail.com, ²apriyanto.apo@bsi.ac.id

*Penulis Korespondensi

Diajukan : 30/09/2025

Diterima : 08/10/2025

Dipublikasi : 11/10/2025

ABSTRAK

Perkembangan komputer di era sekarang banyak sekali benefit yang bisa kita rasakan, karena kecanggihan komputer dalam menghitung khususnya untuk memproses data dalam jumlah banyak dan sulit. Dengan program pengolahan data maka sistem informasi akan lebih cepat, tepat dan akurat. Masih banyak perusahaan di Indonesia, yang masih menggunakan sistem penggajian karyawan secara manual. Dan dalam bidang keuangan suatu sistem yang digunakan haruslah tepat karena guna menghindari kesalahan pencatatan/merekap gaji. Untuk itu, dibuatlah sebuah sistem informasi pengolahan data gaji karyawan berbasis web dengan tujuan untuk pelayanan dalam hal penggajian yang ada pada sebuah perusahaan. Metode yang digunakan pada perancangan sistem ini menggunakan model waterfall, perancangan database menggunakan *Entity Relationship Diagram* dan logical Recors Structure. Digunakan juga struktur navigasi untuk alur jalannya proses program. Bahasa pemrograman menggunakan PHP sebagai program web, dan MySQL sebagai aplikasi database. Perancangan sistem informasi ini merupakan solusi terbaik untuk memecahkan permasalahan yang ada pada perusahaan ini terutama permasalahan dalam hal pengolahan data gaji karyawan dengan memanfaatkan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi.

Kata Kunci: *Entity Relationship Diagram*, Model *Waterfall*, Perancangan Database, Sistem Informasi, Struktur Navigasi

I. PENDAHULUAN

Sistem penggajian yang digunakan di beberapa perusahaan masih banyak yang menggunakan sistem penggajian manual. Sistem penggajian secara manual sering mengalami kendala, seperti salah perhitungan gaji karyawan, waktu yang dibutuhkan untuk menghitung gaji yang lebih lama, serta pencarian data gaji yang sulit dan membingungkan. Kesalahan dalam menghitung gaji dapat berakibat fatal karena dapat berpengaruh dalam pembuatan laporan keuangan. Sistem konvensional seperti ini membutuhkan waktu dan tenaga yang cukup lebih sehingga berjalan kurang efektif dan kesulitan dalam mencari data-data gaji yang diperlukan karena data tersebut disimpan hanya sebagai arsip. Tidak dapat dipungkiri bahwa saat ini banyak perusahaan yang memanfaatkan perkembangan teknologi informasi untuk membantu proses kegiatan Perusahaan, yang dinilai mampu menghasilkan informasi yang lebih efektif dan valid. Salah satunya adalah pemrograman sistem penggajian. Semua hal yang berkaitan dengan masalah penggajian seperti pencarian, pengoreksian, penghapusan, dan pencetakan data dapat terselesaikan dengan cepat dan mudah.

II. STUDI LITERATUR

2.1. Pengertian Website

Website dapat diubah menjadi media sarana menjalankan aplikasi yang menunjang kinerja suatu perusahaan seperti aplikasi penjualan yang sedang penulis rancang ini. Menurut Yunita Trimarsiah & Muhajir Arafat (2017:2) *Website* yang sering disingkat dengan nama *web* atau *www* adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah *domain* atau *subdomain*, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web (WWW)* di Internet. Sebuah halaman *web* adalah dokumen yang ditulis dalam format *HTML (Hyper Text Markup Language)*, yang hampir selalu bisa diakses melalui *HTTP*, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari *server website* untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui *web browser*. Semua publikasi dari *website-website* tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar (Trimarsiah dan Muhajir Arafat 2017). Menurut Kustiyahningsih dan Anamisa (2007:2), “*Internet* adalah sebuah jaringan komputer dunia”, semua berbicara dengan bahasa yang sama. Banyak keuntungan yang didapat dari jaringan komputer, diantaranya produktivitas dan efisien. Menurut Hidayatullah dan Kawistara (2015) “*Internet* adalah jaringan global yang menghubungkan komputer-komputer seluruh dunia, dengan internet sebuah komputer bisa mengakses data yang terdapat pada komputer lain di benua yang berbeda”. (Fitri Ayu and Nia Permatasari, 2018). Menurut Lesmidayarti bahwa “*Web server* adalah software yang memberikan layanan data yang mempunyai fungsi untuk menerima permintaan *HTTP (Hypertext Transfer Protocol)* atau *HTTPS* yang dikirim oleh klien melalui *web browser* dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman *web* yang umumnya berbentuk dokumen *HyperText Markup Language*. (Lesmidayarti et al., 2023). Menurut MADCOMS (2016) “*Web server* adalah suatu program komputer yang mempunyai tanggung jawab atau tugas menerima permintaan *HTTP* dari komputer klien, yang dikenal dengan nama *web browser* dan melayani mereka dengan menyediakan *repon HTTP* berupa konten data”. Ada beberapa jenis software untuk membangun *web server local* atau *localhost* yang support sistem operasi windows diantaranya adalah *Wampserver*, *Appserv*, *XAMPP*, *PHP Triad* atau *Vertigo*. (Fitri Ayu and Nia Permatasari, 2018)

2.2. Pengertian Basis Data

(Fitri Ayu and Nia Permatasari, 2018) mengatakan bahwa dalam buku *Sistem Informasi Manajemen* yang ditulis oleh Sutabri (2016) menjelaskan bahwa *database* adalah suatu kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (*controlled redundancy*). Menurut (Sukanto & Shalahudin, 2018) , *Sistem basis data* adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Menurut MADCOMS (2016) yang dimuat oleh (Fitri Ayu and Nia Permatasari, 2018) *MySQL* adalah sistem manajemen *Database SQL* yang bersifat *Open Source* dan paling populer saat ini. *Sistem Database MySQL* mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multiuser* dan *SQL Database management system (DBMS)*. Sedangkan *PHP (Hypertext Preprocessor)* adalah bahasa script yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam *HTML*. *PHP* banyak dipakai untuk membuat program situs web dinamis” (Fitri Ayu and Nia Permatasari, 2018). (Fridayanthie & Mahdiati, 2015) *PHP* dirancang untuk dapat bekerja sama dengan *database server* dan dibuat sedemikian rupa sehingga pembuatan dokumen *HTML* yang dapat mengakses *database* menjadi begitu mudah. Tujuan dari bahasa *scripting* ini adalah untuk membuat aplikasi dimana aplikasi tersebut dibangun oleh *PHP* pada umumnya akan memberikan hasil kepada *web browser*, tetapi proses keseluruhannya dijalankan di server. Menurut Rusdi Oktapalisa “*PHP* adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, *PHP* juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum yang digunakan pada website seperti *Wikipedia*, *WordPress*, *Facebook* dan lain-lain. Penggunaan *PHP* banyak dipadukan dengan *MySQL*”.(Rusdi Oktapalisa et al., 2022)

2.3. Pengertian Penggajian

Gaji adalah balas jasa yang dibayar secara periodik kepada karyawan tetap serta



mempunyai jaminan yang pasti. Gaji adalah suatu bentuk pembayaran periodik dari seorang majikan pada karyawannya yang dinyatakan dalam suatu kontrak kerja. Dari sudut pandang pelaksanaan bisnis, gaji dapat dianggap sebagai biaya yang dibutuhkan untuk mendapatkan sumberdaya manusia untuk menjalankan operasi, dan karenanya disebut dengan biaya personel atau biaya gaji (Junaid et al., 2019).

2.4. Tools Program

Dalam perancangan *website* ini, ada beberapa aplikasi yang digunakan, diantaranya:

1. XAMPP. XAMPP adalah sebuah software web server apache yang didalamnya sudah tersedia database server mysql dan support php programming. Kepanjangan dari XAMPP yaitu Apache, PHP, MySQL dan phpMyAdmin, merupakan software yang mudah digunakan, gratis dan mendukung instalasi di Linux dan Windows. Keuntungan lainnya adalah cuma menginstal satu kali sudah tersedia Apache Web Server, MySQL Database Server, PHP Support dan beberapa module lainnya. Xampp adalah sebuah paket kumpulan software yang terdiri dari Apache, MySQL, PhpMyAdmin, PHP, Perl, Filezilla, dan lain.” (Fitri Ayu and Nia Permatasari, 2018)
2. *Visual Studio Code*. Visual Studio Code adalah Software yang sangat ringan, namun kuat editor kode sumbernya yang berjalan dari desktop. Muncul dengan built-in dukungan untuk JavaScript, naskah dan Node.js dan memiliki array beragam ekstensi yang tersedia untuk bahasa lain, termasuk C ++, C #, Python, dan PHP. Visual Studio Code menggunakan open source NET perkakas untuk memberikan dukungan untuk ASP.NET C # kode, membangun alat pengembang Omnisharp NET dan compiler Roslyn. Antarmuka yang mudah untuk bekerja dengan, karena didasarkan pada gaya explorer umum, dengan panel di sebelah kiri, yang menunjukkan semua file dan folder Anda memiliki akses ke panel editor di sebelah kanan, yang menunjukkan isi dari file yang telah dibuka. Ia juga memiliki fungsi yang baik, dengan intellisense dan autocomplete bekerja dengan baik untuk JSON, CSS, HTML, {kurang}, dan Node.js. Visual Studio 2010 (yang sering disebut juga dengan VB. Net 2010) selain disebut dengan Bahasa pemrograman, juga sering disebut sebagai sarana (tool) untuk menghasilkan program-program aplikasi berbasis Windows.” (Rahmawati & Purnamasari, 2019).

III. METODE PENELITIAN

Metode penelitian dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak yaitu dengan model *waterfall*. “Metode *Waterfall* adalah metode air terjun atau sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), karena metode ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak” (Sanubari et al., 2020). Model *waterfall* ini terbagi menjadi lima tahapan yaitu Analisis Kebutuhan, Desain, Pembuatan Kode Program, Pengujian, dan Pemeliharaan. Pada tahap Analisis, dilakukan pengumpulan kebutuhan secara intensif untuk mespesifisikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Kemudian pada tahap Desain, dilakukan perancangan yang menjadi dasar dalam pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur, perangkat lunak, representasi antarmuka atau juga biasa disebut tampilan, dan prosedur pengkodean. Pada tahap Pembuatan Kode Program, dilakukan pembuatan kode program yang hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Tahap Pengujian dilakukan dengan pengujian blackbox testing yang fokus pada perangkat lunak secara dari segi logic dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian sudah di uji. Terakhir tahap Pemeliharaan dilakukan dengan mengaplikasikan kembali setiap program sebelumnya agar tetap terpelihara dan bisa dikembangkan.

Teknik pengumpulan data dengan observasi, wawancara, dan studi pustaka. Observasi dilakukan dengan pengamatan kepada sistem absensi secara manual pada sebuah instansi/perusahaan. Wawancara dilakukan dengan melakukan dialog dan tanya jawab pada pelaku yang berinteraksi dengan sistem absen manual. Sedangkan Studi Pustaka dilakukan dengan mencari dari artikel jurnal, buku-buku dan informasi dari *internet* yang berkaitan mengenai sistem informasi absensi.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Observasi atau Literasi Proses Bisnis Sejenis



This is an Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.

Hasil observasi pada prosedur sistem informasi penggajian yang dianalisis disini, ada beberapa prosedur yang diketahui yaitu proses rekap absen, perhitungan gaji, pembayaran gaji, dan pembuatan laporan gaji. Proses Rekap Absen dilakukan dari hasil data absen yang akan masuk ke bagian Administrasi, setelah itu Administrasi akan menyerahkan rekap absensi ke bagian keuangan. Kemudian bagian keuangan akan membuat laporan gaji yang akan diserahkan ke Direktur. Informasi yang didapat lalu mengarsipkan data itu kedalam arsip absen. Pada Proses Perhitungan Gaji, Bagian keuangan membuat data perhitungan gaji atas dasar data karyawan dan rekap absen dari data yang diarsipkan oleh Administrasi kemudian diserahkan kepada bagian keuangan, lalu bagian keuangan membuat data gaji setelah itu diarsipkan menjadi arsip data gaji. Kemudian pada Proses Pembayaran Gaji, dilakukan pada akhir bulan dengan bagian Administrasi mengambil data gaji yang sudah disetujui oleh bagian keuangan dari arsip data gaji lalu dibuat slip gaji. Slip gaji dibuat dua rangkap masing-masing karyawan menerima gaji dan slip gaji lalu copy slip gaji diarsipkan. Proses Pembuatan Laporan Gaji dengan mengambil data dari arsip data gaji dan arsip slip gaji, kemudian laporan gaji diarsipkan. Pada rancangan dokumen untuk sistem penggajian online ini terdiri dokumen input berupa Data Absen Karyawan dan Data-Data Karyawan, dan dokumen output berupa Data Gaji Pegawai dan Slip Gaji Pegawai

4.2 Analisis Kebutuhan

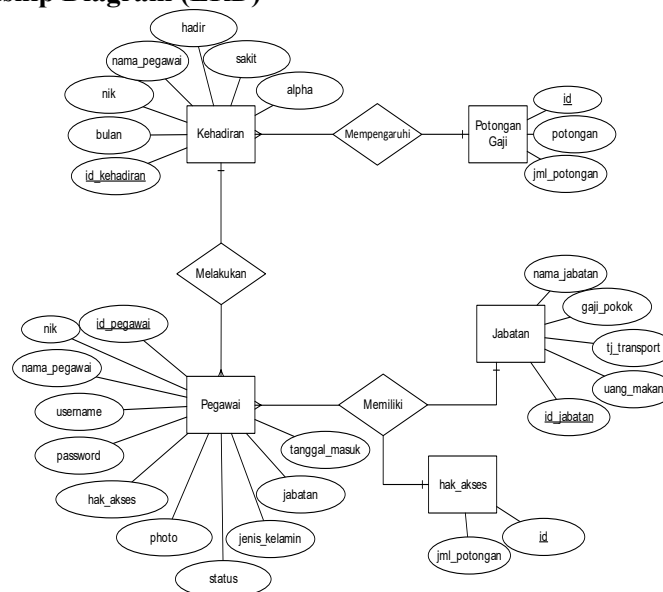
a. Halaman Admin

Halaman admin hanya dapat diakses oleh admin perusahaan. Admin yang akan mengolah semua data-data *website*. Mulai dari mengakses halaman dashboard, halaman master data, halaman transaksi, halaman laporan, *filtering* rekap absen dan data gaji, pengelolaan data pegawai, pengelolaan data jabatan, cetak laporan gaji, cetak slip gaji, mengubah password.

b. Halaman Pegawai

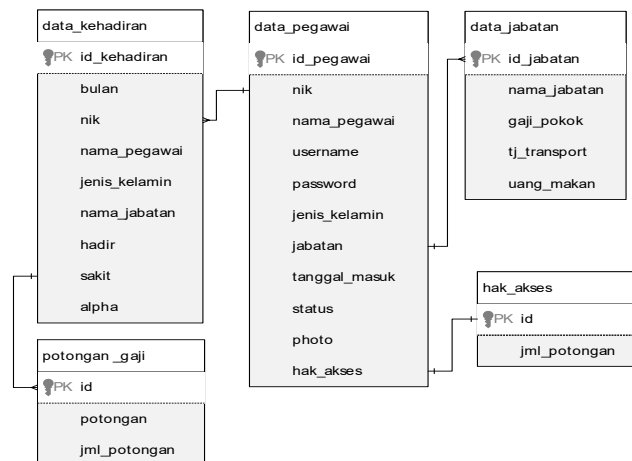
Halaman *user* ini hanya dapat diakses oleh pegawai yang sudah terdaftar dalam sistem pengolahan data gaji karyawan ini. Halaman pegawai dapat digunakan untuk menampilkan data gaji pegawai, mencetak slip gaji, dan mengubah password.

4.3 Entiti Relationship Diagram (ERD)



Gambar 4.1

4.4. Logical Record Structure (LRS)



Gambar 4.2

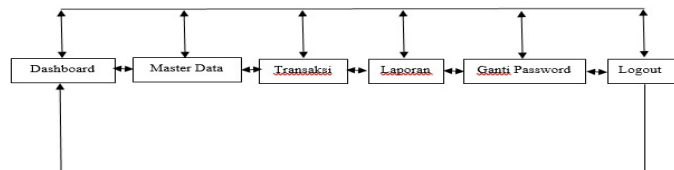
4.5 Spesifikasi File

Dalam perancangan website sistem informasi pengolahan data gaji karyawan ini, digunakan satu database dengan nama penggajian. Berikut adalah spesifikasi dari tabel-tabel di dalam database penggajian tersebut yaitu :

1. Spesifikasi File data_jabatan :
 - Nama File : data_jabatan
 - Akronim : data_jabatan.sql
 - Fungsi : Untuk menyimpan data jabatan pegawai, gaji pokok, tunjangan transport, uang makan.
 - Tipe : File Master
 - Organisasi File : *Indexed Sequential*
 - Akses File : Random
 - Panjang Record : 197 byte
 - Kunci Field : id_jabatan
2. Spesifikasi File data_kehadiran :
 - Nama File : data_kehadiran
 - Akronim : data_kehadiran.sql
 - Fungsi : Untuk menyimpan data kehadiran pegawai.
 - Tipe : File Transaksi
 - Organisasi File : *Indexed Sequential*
 - Akses File : Random
 - Panjang Record : 197 byte
 - Kunci Field : id_kehadiran
3. Spesifikasi File data_pegawai:
 - Nama File : data_pegawai
 - Akronim : data_pegawai.sql
 - Fungsi : Untuk menyimpan data pegawai.
 - Tipe : File Master
 - Organisasi File : *Indexed Sequential*
 - Akses File : Random
 - Panjang Record : 310 byte
 - Kunci Field : id_pegawai
4. Spesifikasi File hak_akses:
 - Nama File : hak_akses
 - Akronim : hak_akses.sql
 - Fungsi : Untuk menyimpan data hak akses.
 - Tipe : File Master
 - Organisasi File : *Indexed Sequential*

- Akses File : Random
Panjang Record : 40 *byte*
Kunci Field : id
5. Spesifikasi File potongan_gaji:
Nama File : potongan_gaji
Akronim : potongan_gaji.sql
Fungsi : Untuk menyimpan data potongan gaji pegawai.
Tipe : File Transaksi
Organisasi File : *Indexed Sequential*
Akses File : Random
Panjang Record : 40 *byte*
Kunci Field : potongan_gaji

4.6 Spesifikasi Program



Gambar 4.3

4.7 Implementasi

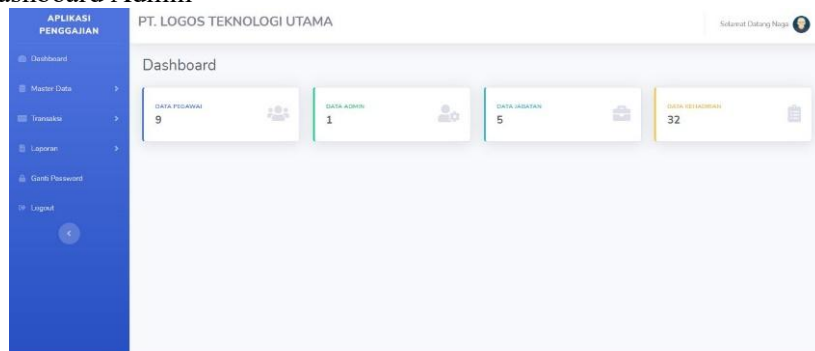
1. Halaman Login Admin

Admin harus melakukan login terlebih dahulu untuk dapat menggunakan modul-modul yang tersedia. Jika login berhasil, maka menu-menu yang sesuai dengan kategori user tersebut akan ditampilkan.



Gambar 4.4

2. Halaman Dashboard Admin



Gambar 4.5

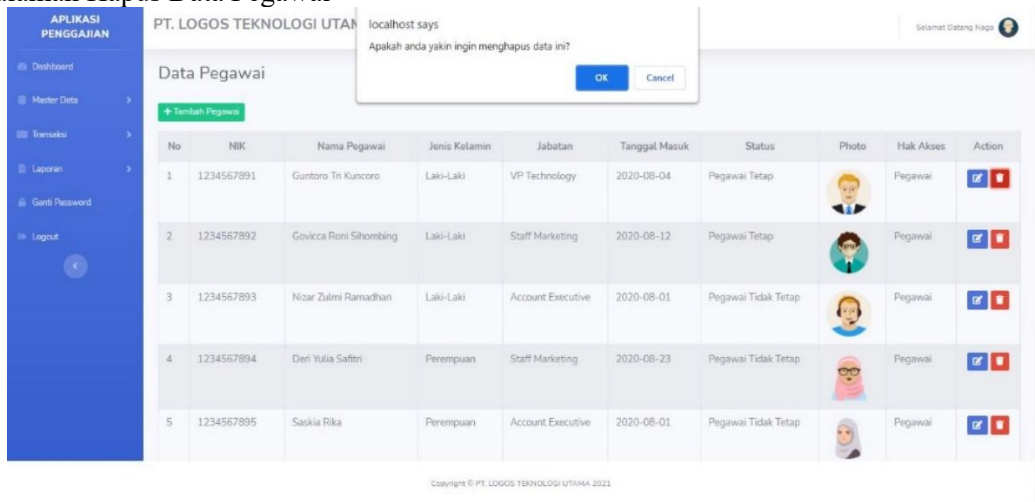
3. Halaman Master Data Pegawai



Gambar 4.6

Pada halaman master data pegawai ini, Admin dapat menambahkan data pegawai, menghapus, dan juga mengupdate data pegawai.

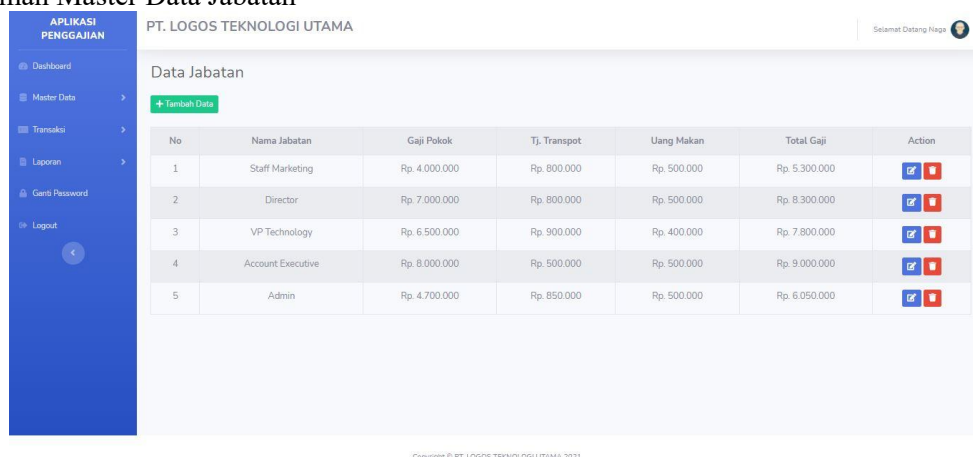
4. Halaman Hapus Data Pegawai



Copyright © PT. LOGOS TEKNOLOGI UTAMA 2021

Gambar 4.7

5. Halaman Master Data Jabatan



Copyright © PT. LOGOS TEKNOLOGI UTAMA 2021

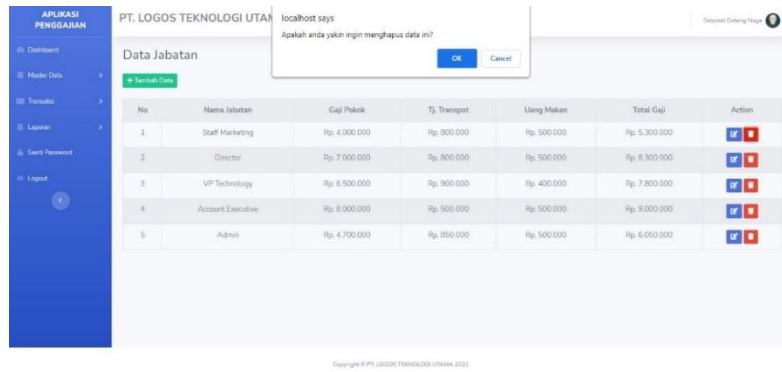
Gambar 4.8

Pada halaman master data Jabatan ini, admin dapat menambahkan data jabatan, menghapus, dan juga mengupdate data jabatan pegawai

6. Halaman Hapus Data Jabatan



This is an Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.



localhost says
Apakah anda yakin ingin menghapus data ini?

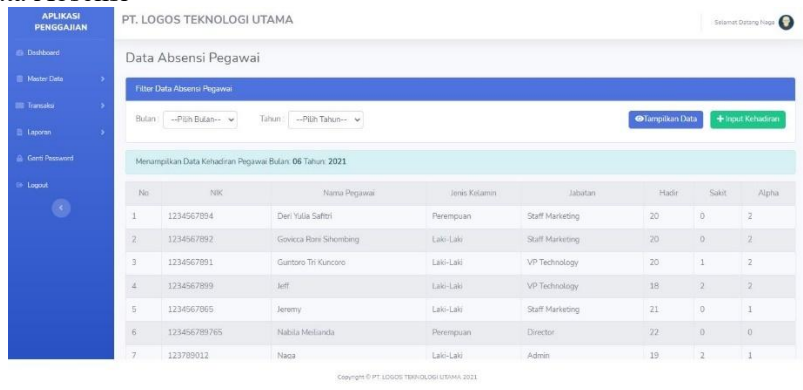
OK Cancel

Copyright © PT. LOGOS TEKNOLOGI UTAMA 2021

No	Nama Jabatan	Gaji Pokok	Tj. Transport	Uang Makan	Total Gaji	Action
1	Staff Marketing	Rp. 4.000.000	Rp. 800.000	Rp. 500.000	Rp. 5.300.000	Edit Delete
2	Director	Rp. 7.000.000	Rp. 800.000	Rp. 500.000	Rp. 8.300.000	Edit Delete
3	VP Technology	Rp. 6.500.000	Rp. 900.000	Rp. 400.000	Rp. 7.800.000	Edit Delete
4	Account Executive	Rp. 8.000.000	Rp. 500.000	Rp. 500.000	Rp. 9.000.000	Edit Delete
5	Admin	Rp. 4.700.000	Rp. 850.000	Rp. 500.000	Rp. 6.050.000	Edit Delete

Gambar 4.9

7. Halaman Data Absensi



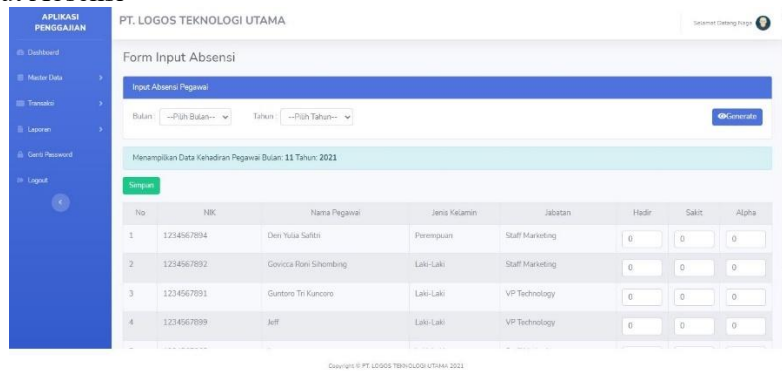
Copyright © PT. LOGOS TEKNOLOGI UTAMA 2021

Menampilkan Data Kehadiran Pegawai Bulan: 06 Tahun: 2021

No	NIK	Nama Pegawai	Jenis Kelamin	Jabatan	Hadir	Sakit	Alpha
1	1234567894	Den Yulia Saffri	Perempuan	Staff Marketing	20	0	2
2	1234567892	Gowica Rani Sibumbang	Laki-Laki	Staff Marketing	20	0	2
3	1234567891	Guntoro Tri Kuncoro	Laki-Laki	VP Technology	20	1	2
4	1234567899	Jeff	Laki-Laki	VP Technology	18	2	2
5	1234567865	Jeremy	Laki-Laki	Staff Marketing	21	0	1
6	123456789765	Nabila Melinda	Perempuan	Director	22	0	0
7	123789012	Naca	Laki-Laki	Admin	19	2	1

Gambar 4.10

8. Halaman Input Absensi



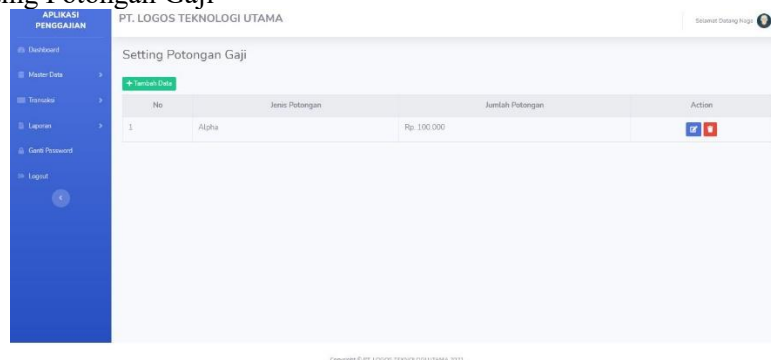
Copyright © PT. LOGOS TEKNOLOGI UTAMA 2021

Menampilkan Data Kehadiran Pegawai Bulan: 11 Tahun: 2021

No	NIK	Nama Pegawai	Jenis Kelamin	Jabatan	Hadir	Sakit	Alpha
1	1234567894	Den Yulia Saffri	Perempuan	Staff Marketing	0	0	0
2	1234567892	Gowica Rani Sibumbang	Laki-Laki	Staff Marketing	0	0	0
3	1234567891	Guntoro Tri Kuncoro	Laki-Laki	VP Technology	0	0	0
4	1234567899	Jeff	Laki-Laki	VP Technology	0	0	0

Gambar 4.11

9. Halaman Setting Potongan Gaji



Copyright © PT. LOGOS TEKNOLOGI UTAMA 2021

No	Jenis Potongan	Jumlah Potongan	Action
1	Alpha	Rp. 100.000	Edit Delete

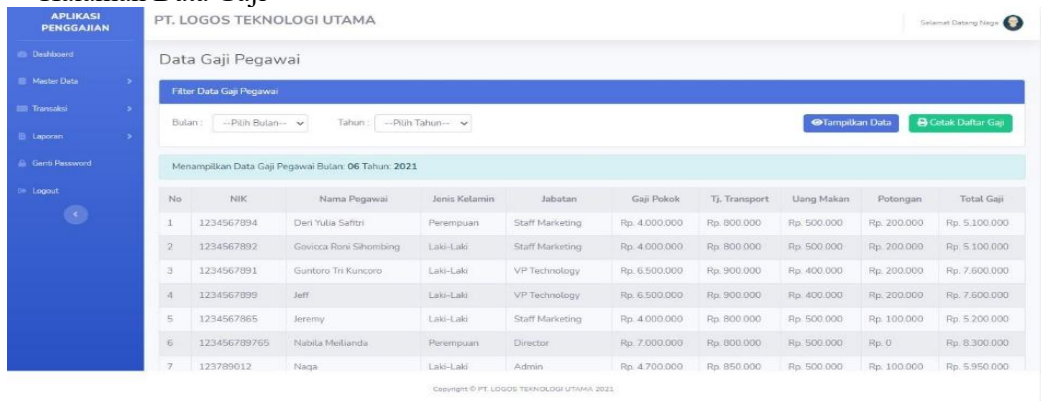
Gambar 4.12

10. Halaman Tambah Potongan Gaji



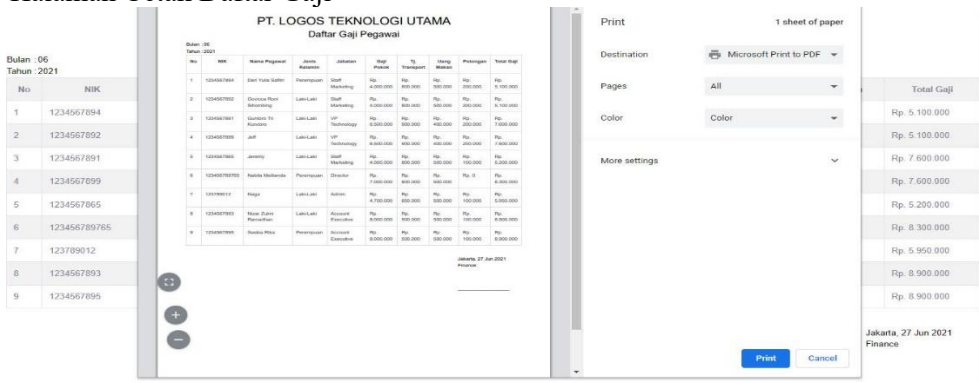
Gambar 4.13

11. Halaman Data Gaji



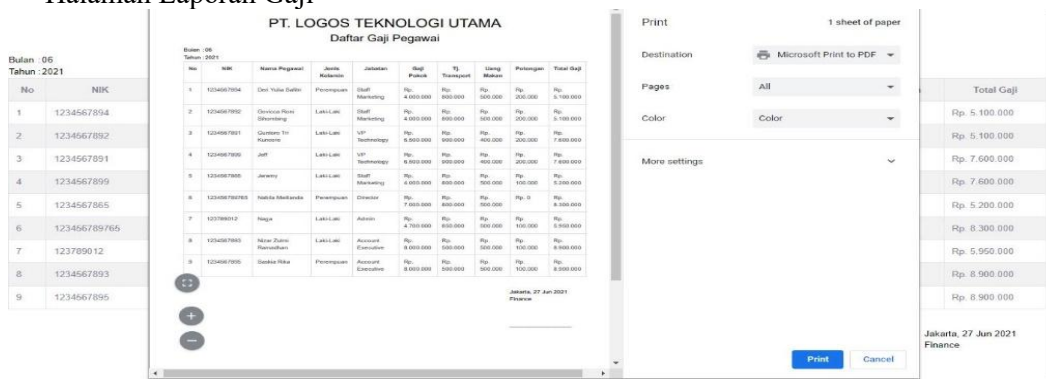
Gambar 4.14

12. Halaman Cetak Daftar Gaji



Gambar 4.15

13. Halaman Laporan Gaji

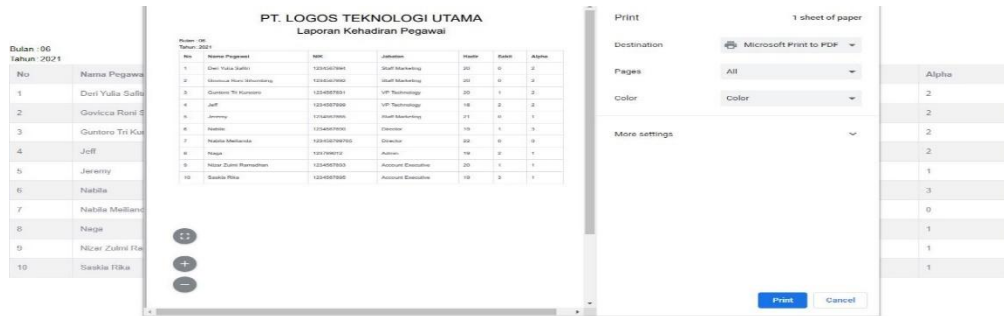


Gambar 4.16

14. Halaman Laporan Kehadiran



This is an Creative Commons License This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License.



Gambar 4.17

15. Halaman Laporan Slip Gaji



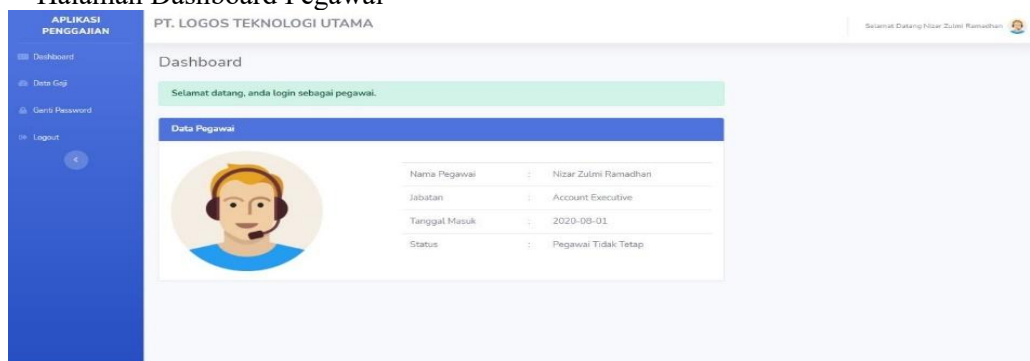
Gambar 4.18

16. Halaman Ganti Password Admin



Gambar 4.19

17. Halaman Dashboard Pegawai



Gambar 4.20

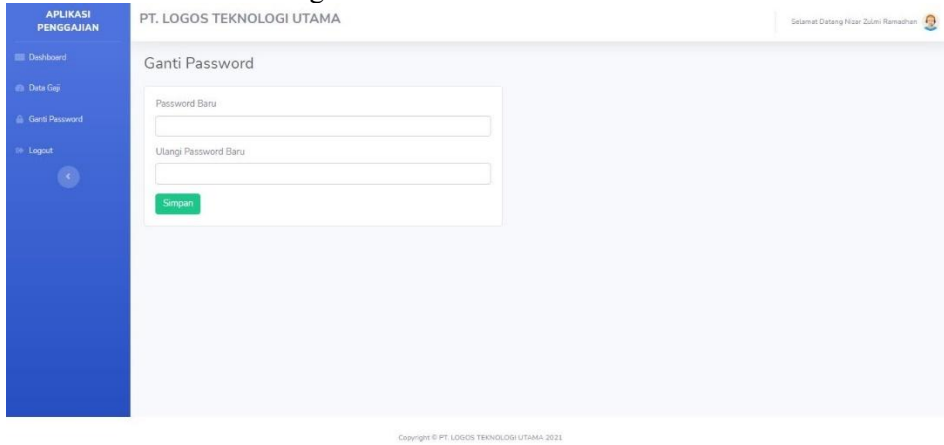
18. Halaman Data Gaji Pegawai



Bulan/Tahun	Gaji Pokok	Tj. Transportasi	Uang Makan	Potongan	Total Gaji	Cetak Slip
12/2021	Rp. 8.000.000	Rp. 500.000	Rp. 500.000	Rp. 0	Rp. 9.000.000	
06/2021	Rp. 8.000.000	Rp. 500.000	Rp. 500.000	Rp. 100.000	Rp. 8.900.000	
03/2021	Rp. 8.000.000	Rp. 500.000	Rp. 500.000	Rp. 600.000	Rp. 8.400.000	
02/2023	Rp. 8.000.000	Rp. 500.000	Rp. 500.000	Rp. 0	Rp. 9.000.000	

Gambar 4.21

19. Halaman Ganti Password Pegawai



Gambar 4.22

4.8 Pengujian Unit

Skenario Pengujian sistem dilakukan dengan berbagai cara pada berbagai kasus seperti terlihat pada tabel skenario pengujian berikut ini,

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username : (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "The username field is required" & "The password field is required"	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetikkan username dan password tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol login	User ID: nizar Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "The password field is required"	Sesuai harapan	Valid
3	username tidak diisi (kosong) dan password diisi kemudian klik tombol login	username: (kosong) Password: nizar	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "The username field is required"	Sesuai harapan	Valid
4	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada	username: nizar (benar)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "username atau	Sesuai harapan	Valid

	username atau password kemudian klik tombol login	Password: 1998-03-31 (salah)	password salah”.		
5	Mengetikkan username dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol login	Username: nizar (benar) Password: nizar (benar)	Sistem menerima akses login dan kemudian langsung menampilkan menu utama	Sesuai harapan	Valid

Tabel 4.1

V. KESIMPULAN

Perancangan sistem informasi pengolahan data gaji karyawan akan menghasilkan aplikasi pengolahan data gaji karyawan berbasis website. Sistem ini akan membantu dalam proses pengolahan penggajian karyawan sehingga didapatkan laporan penggajian yang valid dan cepat. Sistem penggajian karyawan ini juga akan mempermudah dalam pengolahan dan pencarian data pegawai secara keseluruhan dan proses penggajian karyawan pada perusahaan menjadi lebih cepat, tepat dan terpercaya.

Perancangan sistem informasi penggajian berbasis website atau online ini merupakan solusi terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan pada pemrosesan dan pengolahan data gaji pegawai yang masih dilakukan secara manual. Perancangan sistem yang dibangun ini khusus mengenai sistem pengolahan data gaji karyawan secara, namun dapat dikembangkan lagi untuk keperluan lainnya guna mendukung operasional perusahaan agar cepat, tepat dan efisien. Pengembangan dapat dilakukan dengan menambah atau merubah fitur-fitur yang ada sehingga sistem dapat menghasilkan informasi-informasi yang lebih bermanfaat lagi dan dibutuhkan oleh user sesuai dengan penggunaannya.

VI. REFERENSI

- Fitri Ayu and Nia Permatasari. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26.
- Fridayanthie, Eka Wida, and Tias Mahdiati. 2015. “Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan.” *Jurnal Bianglala Informatika* 60(1): 1–26. <http://lppm3.bsi.ac.id/jurnal>.
- Junaid, E., Pradipta, A., & Nurtanzis Sutoyo, M. (2019). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Client Server Pada PT. CMPP (Citra Mandiri Persada Pratama). *Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 8 No 2 – 2019*, 8(2), 1–8.
- Kustiyahningsih, Yeni dan Devie Anamisa. 2011. *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MYSQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Lesmidayarti, D., Hidayati, Q., & Nugroho, T. R. (2023). *Perancangan Infrastruktur dan Implementasi Web Server Untuk Website Sekolah Sebagai Media Informasi dan Komunikasi di SMP PJHI Balikpapan Abstrak Seperti yang kita ketahui , saat ini pesat . Hampir semua bidang pekerjaan telah website dan untuk penyimpana. 11(1)*.
- Rahmawati, M. S., & Purnamasari, A. R. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penginapan Berbasis Dekstop Di Penginapan a2Hay Sorong Papua Barat. *Insect (Informatics and Security): Jurnal Teknik Informatika*, 4(2), 38. <https://doi.org/10.33506/insect.v4i2.558>
- Rusdi Oktapalisa, M., Murti, W., & Informatika dan Komputer Jurnal Informatika dan Komputer,

J. (2022). Membuat Aplikasi Penjualan Pada CV. Sumber Bakti Mandiri Berbasis Website Menggunakan PHP dan MYSQL. *Jik*, 13(2), 51–56.

Sanubari, T., Prianto, C., & Riza, N. (2020). *Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter*. Kreatif Industri Nusantara.

Sukamto, R. A., & Shalahudin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.

Trimarsiah, Y., & Arafat, M. (2017). Analisis Dan Perancangan Website Sebagai Sarana. *Jurnal Ilmiah MATRIK*, Vol. 19 No, 1–10.

